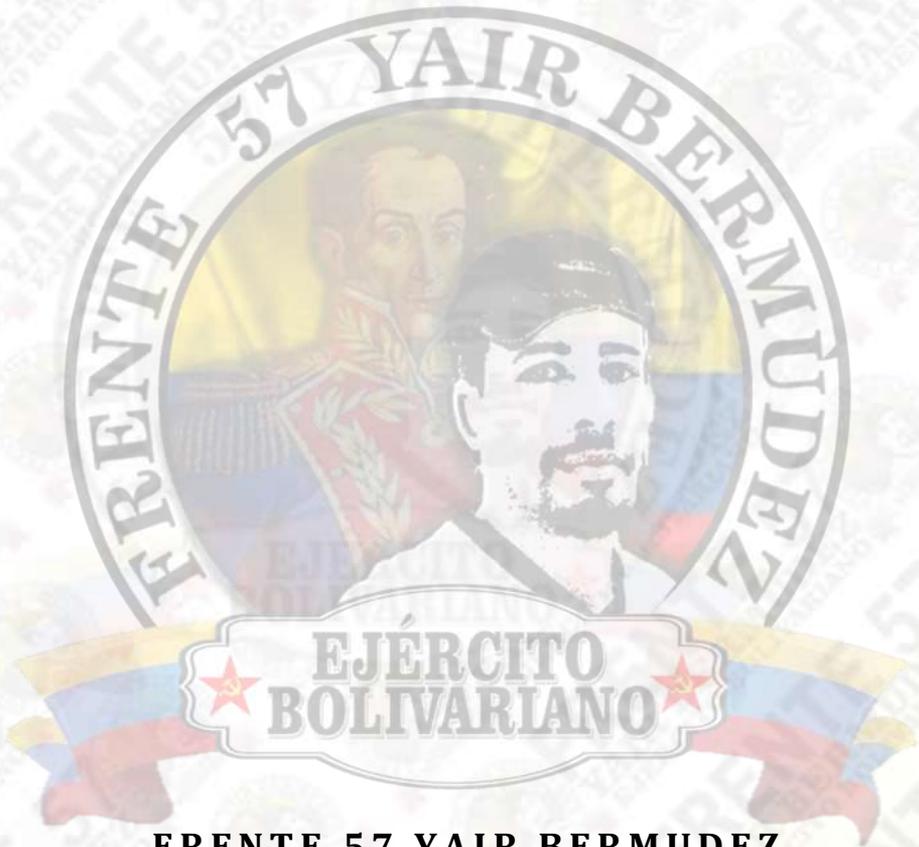


ESCUELA DE MANDOS CARTILLA MILITAR



**FRENTE 57 YAIR BERMUDEZ
EJERCITO BOLIVARIANO**

INDICE GENERAL

INDICE GENERAL	5
PRIMERA PARTE	13
CAPITULO I INTRODUCCION	15
1. Capacidad de las Fuerzas Armadas de la burguesía	15
2. El soldado de la burguesía	16
3. Inteligencia	19
4. Entrenamiento	25
5. Organización político-militar	27
6. Contrainteligencia	29
CAPITULO II VARIOS	34
7. El Comandante y su Reemplazante	34
8. El Comandante y Reemplazante y la marcha a una acción	35
9. La formación	37
10. Seguridad y control de instalaciones	38
11. Seguridad y control en fiestas	40

12.El uso de radiorreceptores	42
13.Lavado de ropa y aseo de armas	45
14.Captura, requisa y conducción de prisioneros	47
15.Algunas recomendaciones	50

CAPITULO III
EL TERRENO EL MOVIMIENTO Y EL FUEGO 53

16.Camuflaje y mimetismo	53
17.Aprovechamiento del terreno	56
18.El fuego	60
19.Los explosivos	65
20.Fuego y movimiento	68
21.Instrucción de tiro	77

CAPITULO IV **MARCHAS Y CAMPAMENTO** 79

22.Campamento organizado	79
23.Ración de campaña	81
24.Aspectos negativos de caminos y carreteras	82
25.Marcha por caminos y carreteras	85
26.Marcha nocturna	86
27.Descansos	89
28.Paso de alambradas	89
29. Aproximación a una casa	92
30.Paso de ríos por puentes	94
31.Paso de ríos por cables	97
32.Paso de ríos por vados	98
33.Orientación en el terreno	101

CAPITULO V
ACCIONES ENEMIGAS Y ACCIONES NUESTRAS 103

34. Emboscada enemiga y contraemboscada	103
35. Asalto enemigo	107
36. Cerco enemigo	111
37. Aviación enemiga	114
38. Aerotransporte enemigo	116
39. Acción nocturna	119
40. Emboscada a enemigo en movimiento motorizado	122
41. Asalto "media luna" o "herradura"	128
42. Organización de un cerco al enemigo	132
43. Toma de un pueblo	134
44. Toma de un cerro	146
45. Despliegue militar en gran escala	147
46. Balance de las acciones	150

SEGUNDA PARTE

MANUAL DE RASTREO DE CONTRAGUERRILLAS 159

CAPITULO I FACTORES BÁSICOS DEL RASTREO 161

1. Importancia	161
2. Factores básicos	161
3. Organización de la unidad	161
4. Conocimiento del área	163
5. Seguridad y secreto	164

6. Paciencia	170
7. Efectiva reacción	170
8. Plan de acción del Comandante	170
9. Ejemplo del Comandante	172

CAPITULO II
IDENTIFICACION DE HUELLAS EN EL TERRENO 172

10. Importancia	172
11. Terreno cubierto o selvático	172
12. Terreno semi-cubierto	173
13. Terreno descubierto	173

CAPITULO III TECNICAS DE RASTREO 174

14. Importancia	174
15. Técnicas empleadas	174
16. Técnica de la oreja	175
17. Técnica de la quebrada o caño	176
18. Técnica de la misma dirección	177
19. Técnica de rastreo en X	177
20. Técnica de dispersión	178
21. Técnica del cruce de caminos	179

CAPITULO IV CAMPAMENTOS 180

22. Definiciones	180
23. Elementos necesarios para el campamento en clima cálido	180

24. Instalación de campamentos	182
25. Seguridad en el campamento	184
26. Actividades en el campamento	186

CAPITULO V EMBOSCADAS 188

27. Importancia	188
28. Emboscadas de hostigamiento	188
29. Emboscada de corte	190
30. Emboscada de aniquilamiento o destrucción	192

TERCERA PARTE

REGLAMENTO DE ORDEN CERRADO 197

CAPITULO 1	Definiciones básicas importantes	198
CAPITULO 11	Voces de mando	202
CAPITULO 111	Instrucción individual sin armas	206
CAPITULO IV	Ejercicios sobre la marcha	209
CAPITULO V	Ejercicios a pie firme con fusil	211
CAPITULO VI	Instrucción de Compañía o Guerrilla	224

GIMNASIA GUERRILLERA SIN ARMAS. 229

GIMNASIA AMERICANA CON ARMAS 233

CUARTA PARTE	239
DESPLIEGUE GENERAL DEL EJERCITO NACIONAL	241
QUINTA PARTE	253
EXPERIENCIAS DE LAS TOMAS DE PEQUEÑOS PUEBLOS EN LA LUCRA QUE LOS LIBERALES LIBRABAN CONTRA LOS CONSERVADORES GOBIERNISTAS, QUE CONTABAN CON PLENO RESPALDO DEL APARATO ESTATAL	255
EMBOSCADAS GUERRILLERAS A TROPAS CONTRAGUERRILLERAS EN MOVIMIENTO	259
GUIAS PARA LAS COMPAÑIAS	343
LA OPERATIVIDAD DE LAS BRIGADAS MOVILES	346
CONSIDERACIONES FINALES	351
ANEXO	355

PRIMERA PARTE



- INTRODUCCIÓN
 - VARIOS
- EL TERRENO EL MOVIMIENTO Y EL FUEGO
 - MARCHAS Y CAMPAMENTO
 - ACCIONES ENEMIGAS Y ACCIONES NUESTRAS

CAPITULO I

Introducción

1. Capacidad de las fuerzas armadas de la burguesía.

Es sabido que por ley del desarrollo histórico la revolución triunfará inevitablemente, pero ese triunfo no lo habrá sino a través de una lucha también, contra unas fuerzas armadas poderosas al servicio de la burguesía que los Mandos fortalecen en su capacidad a medida que ven desarrollarse el proceso revolucionario.

El total de efectivos de esas FF.AA. aumenta constantemente, y anualmente son dados de Alta por lo menos 1.500 suboficiales y oficiales con Altos Estudios sobre las nuevas técnicas de la guerra local y general dentro del país, ayudados por el imperialismo a través de las Escuelas Internacionales y de la propia Escuela Nacional.

El armamento para combatir a las guerrillas y todas las luchas de las masas, es modernizado constantemente y lo mismo ocurre con los medios de comunicación, que conforman una vasta red de enlace de todos los batallones, guarniciones y patrullas móviles, para conocer y responder a los minutos de producirse una acción guerrillera.

La movilidad es buscada permanentemente a través del mejoramiento de los transportes y, así, están en condiciones de recorrer largas distancias en pocas horas con el transporte terrestre y acuático, y en pocos minutos con la aviación. Los medios aéreos son mejorados para su utilización plena a corto y largo plazo, desde los aviones para bombardeo hasta los aviones para fotografía a grandes alturas que impiden su localización, pasando por helicópteros astillados, aptos para ametrallar en cualquier parte y para transportar ya no 12 unidades sino 24. La Marina de Guerra también es modernizada y reequipada en todo sentido.

El tipo de reequipamiento y modernización que se ve en las FF. AA., no indica que apunte a prepararse para una guerra fronteriza, sino interna y contrarrevolucionaria. Unos medios no tienen aplicación contra las guerrillas, pero la tienen contra las masas en las ciudades; otros no tienen

aplicación actual, pero la tendrán en el futuro. Esto se nota, además, por lo siguiente:

En todas partes, en las zonas de importancia militar actual o futura y en las de importancia política, económica, organizan redes de inteligencia y especializan a diversos grupos de elementos, unos en servicio activo y otros a sueldo, para actuar en alguna rama de la guerra contrarrevolucionaria. Las zonas guerrilleras son cubiertas por una amplia red de puestos militares para controlar la población civil y para tender con facilidad todo tipo de cercos. El entrenamiento y el adoctrinamiento de las tropas se dirige totalmente a la concepción de la lucha contrarrevolucionaria y capacitación contraguerrillera. Se pone en práctica desplazamientos de pequeñas y grandes unidades en simulacros de guerra contraguerrillas, durante los cuales se somete a los soldados a toda clase de sacrificios, todo ello con miras a prepararse seriamente para una gran contienda dentro de pocos años.

En las operaciones que realizan se nota que ya no se lanzan a cometer aventuras o que actúen espontáneamente, sino que parte de reales planes locales que integran concienzudos planes generales de guerra contrarrevolucionaria a largo plazo. Cada vez aplican más la teoría de "La Defensa Nacional" e intervienen crecientemente en el gobierno, todo ello con miras a ampliar y profundizar la lucha contrarrevolucionaria.

Esta es, a grandes rasgos, la situación actual y la tendencia que se nota en las FF. AA. de la burguesía, y de ese enfoque debemos partir para no ser espontáneos ni aventureros en nuestra actividad guerrillera.

2. El soldado de la burguesía

Al soldado de la burguesía lo entrenan a fondo para adquirir pericia y hábitos de combate, tanto individual como actuando en equipo. Al mismo tiempo le adoctrinan y lo someten a ciertos métodos que les inculca una agresividad animal. A esto último lo llaman "entrenamiento psicológico" y busca obtener del soldado una respuesta automática, inconsciente, instintiva tanto al recibir órdenes como al sentirse atacado. Parte inseparable de ese adoctrinamiento es la práctica de los "estímulos y castigos" con la cual se busca conducir a los soldados en cada situación como animales dóciles. Todo ese entrenamiento es ejecutado sistemáticamente, en repetición diaria,

como una grabación hasta obtener el resultado buscado. Veamos unos ejemplos:

- A. Se somete a los soldados a fantásticas demostraciones y simulacros de combates con las guerrillas, donde ellos salen vencedores volviendo trizas a los guerrilleros.
- B. Se muestra a los guerrilleros débiles físicamente (hambrientos y enfermos).
- C. Se pinta a los guerrilleros con cara de gente despreciable.
- D. Se dice a los soldados que los guerrilleros rematan a los heridos o a los que se rinden.
- E. Se les dice que en el combate el soldado que no dispara será muerto por los guerrilleros. Se castiga a quienes no dispararon en el combate (a los Comandantes de patrulla golpeada por la guerrilla los someten a juicio).
- F. En los entrenamientos, al decirles por ejemplo "contra guerrilleros", deben responder con fuerte rugido siempre.
- G. Al soldado se le induce a imaginar que es invencible por el arma que porta.
- H. Se les inculca un falso sentido del honor diciéndoles que los "militares son el honor de la patria", que "defienden la patria y la soberanía nacional" y que rendirse es "no tener honor", es cobardía y traición a la patria. ¿Y quién quiere ser llamado traidor, cobarde y sin honor?
- I. Se les inculca superioridad total de la fuerza del ejército basándose en la superioridad de medios técnicos, como la abundancia y calidad de armas, y la participación de otras (Fuerza aérea, Marina, etc.).
- J. Se le pinta a la guerrilla como temerosa al menor empuje de los soldados.
- K. Se fuerza al soldado a comer cosas detestables (como gallinazos) no para aprender a sobrevivir - como lo aseguran - sino como parte de todo lo que ha de producir las ideas de que es "capas de todo".
- L. Se le somete a un régimen disciplinario duro, que obligatoriamente debe cumplir bajo pena de severos castigos.

Con un entrenamiento de este tipo inculcan al soldado la idea de que es invencible y le forman una agresividad animal con la cual responden violentamente al ser atacados. Como ejemplo de eso, hasta ver cuando un civil le quita la gorra a un soldado brota en éste inmediatamente esa agresividad. Por otra parte:

- A. Se le dice al soldado que al ser atacada una sección de la patrulla recibirá inevitablemente la inmediata protección de otras secciones u otras patrullas.
- B. Que recibirá pronto refuerzo de grandes contingentes, por que ellos son muchos y disponen de rápidos medios de transporte que no encuentran tropiezos.
- C. Que rápidamente recibirán abastecimiento o traslados de heridos, si por casualidad los hay.
- D. Que siempre, al no poder obtener éxito en pocos minutos, los guerrilleros se retirarán por diversas causas.

Esta clase de adoctrinamiento inculca a los soldados ánimos y también los impulsa a ser agresivos, pero su objetivo principal es el que si la agresividad no logra en el campo de combate romper el ataque de la guerrilla, por lo menos impulse a los soldados siempre a buscar un abrigo, para desde él procurar a toda costa retener el terreno y proteger las armas de los caídos, a la espera que los guerrilleros se retiren o llegue apoyo.

Por lo anterior es que el guerrillero al ir a combatir no debe confiar en el éxito sobre la base de suponer que el enemigo cederá fácilmente, sino sobre la base de que debe firmemente vencer esa agresividad animal con una agresividad superior, consciente, encarnada en ese momento en el decidido cumplimiento total de la tarea que para el combate le haya sido asignada.

En cuanto a los factores de superioridad, hay dos que hacen al guerrillero superior al soldado:

1) La moral

El soldado tiene una moral basada en la ilusión de la superioridad numérica y técnica, pero esa superioridad es superada con la táctica guerrillera, que invierte la balanza haciendo la situación adversa para el soldado en el campo de combate. El guerrillero tiene una moral superior, que no es superada por las condiciones adversas y se basa en el conocimiento pleno de lo justa que es la causa revolucionaria, de que lucha junto a su pueblo y por su pueblo.

2)

La superioridad técnica (armas, etc.) y la superioridad numérica quedan por debajo en el momento y en el campo de combate escogidos por la guerrilla - precisamente por eso los escoge - utilizando a fondo el secreto y el dominio del terreno para sus combates. Al adquirir el guerrillero esta superioridad en el campo de combate, la moral del soldado baja hasta la línea del derrumbamiento. Y es esta superioridad del guerrillero en el campo de combate, es este peligro de derrumbamiento de la moral de la tropa lo que los mandos enemigos buscan romper con la agresividad animal que inculcan al soldado.

El guerrillero es poseedor de esas dos superioridades. Y si es disciplinado, adiestrado y usa la agresividad consciente anotada, hará total el cuadro de su superioridad sobre el soldado.

3. Inteligencia

Los Mandos militares emplean a fondo, minuto a minuto y en todos los lugares, especialmente donde se libran luchas de masas, armadas y legales, una intensa actividad de inteligencia, sobre la cual cada Estado Mayor de Frente debe ilustrar a todos los combatientes.

El enemigo sabe que sin un constante y amplio uso del trabajo de inteligencia no le será posible dar un solo golpe a las guerrillas, ni siquiera evitar un solo golpe de nosotros a él. Y si nos ponemos a analizar todos los golpes que el enemigo ha logrado dar a las guerrillas en cualquier época, vemos que prácticamente no hay un golpe que no haya ocurrido como resultado de un previo trabajo de inteligencia, acompañado de desconocimiento u olvido en los guerrilleros de cómo es que el enemigo realiza su actividad y cuáles son las medidas de contrainteligencia que la descubren o la burlan o la anulan. A continuación se ilustra, con unos pocos ejemplos, la diversidad de formas y métodos con que el enemigo realiza dicha actividad, así como sus propósitos.

En primer lugar, el enemigo no espera a que le lleguen informaciones voluntarias a su oficina. Monta en el área de su interés una red de inteligencia integrada por agentes profesionales e informantes, como se indica en la Figura No 1. No hay que hacerse la ilusión de que en algún lugar

no está montada todavía esa red. Este aparato funciona a la vista de todos, pero nadie lo ve porque se arma siguiendo un método como el que muestra el dibujo.

Los profesionales no entran a la región para organizar la red con agentes del lugar y ni siquiera se dejan conocer como agentes por los informantes. Tampoco penetran para salir a los pocos días o meses, sino para radicarse y así poder penetrar en nuestra organización y sus secretos. Por eso no entra un tipo de "pinta rara" a organizar nada, sino que uno por uno van entrando los agentes que la integrarán. Ellos son iguales a las gentes del lugar, tienen aspecto de trabajadores y saben trabajar, se radican como finqueros, aserradores, etc. Los informantes son civiles preferiblemente de la región ganados con ofrecimientos de dinero, con chantajes o con amenazas y reciben pago por cada información que suministran.

En las áreas de operaciones guerrilleras, agentes o informantes están en veredas y caseríos, y su trabajo es perfecto cuando no hacen contacto con uniformados del caserío o no viajan a otros pueblos. Pero hacen permanente contacto con un enlace (generalmente comerciante, tendero, etc., del caserío) y así, nadie sospecha. El enlace contacta al S-2 del Batallón, pero a través de un estafeta o correo que tiene un oficio que le permite viajar todos los días sin llamar la atención (generalmente un chofer o ayudante de automotor).

Veamos con la Figura No 1 su funcionamiento: Los agentes (5) y los informantes (6), recogen información de sus sitios y la llevan al informante situado en el caserío (4); el estafeta (7) recoge del enlace el total de la información recopilada y la lleva al S-2 secretamente, recibiendo allí las órdenes, planes, etc., que de regreso entrega al enlace para que éste los pase a los agentes e informantes. De ese modo, la red no será descubierta sino por nuestra organización, pero si ella dedica parte de su actividad a este objetivo.

Radicados en la región, buscan ganarse la confianza de la gente y dejarse "ganar políticamente" para conocer su pensamiento político, su militancia y sus debilidades. El mejor logro para ello es penetrar la organización política. El filo de su trabajo se dirige a conocer todo o relacionado con las guerrillas y otras actividades clandestinas: cuáles son los contactos, las rutas, los correos, las formas de abastecerse, de moverse, etc., las

Figura No. 1

1. **Central Nacional de Inteligencia**

2. **E - 2**

3. **G - 2**

4. **B - 2**

5. **S - 2** **17**

9 9 9

6 6 6

16 14 15 12 13 7 8 7 8 10 7 8 13 12 15

10 7 8 7 8 7 8 16

Explicación de la figura No. 1

1. Centro de inteligencia Estratégica. En Bogotá. Integrado por todos los organismos de inteligencia militares y Seguridad (El D-2, la DIJIN y el DAS).
2. Centro de Inteligencia estratégica del ejército. Bogotá
3. Centro de Inteligencia Operativa. A nivel de Divisiones.
4. Centro de Inteligencia Operativa. A nivel de Brigadas
5. Centros municipales y zonales de recolección de información. Inteligencia Táctica. A nivel de Batallones.
6. Agencias de recepción de información. Puente entre el centro y los agentes
7. Agencias de recolección de información. Miembros activo de FF.MM.
8. Informantes. Civiles al servicio de las FF. MM.
9. Enlace. Persona que diariamente lleva órdenes y planes del centro a la agencia de recepción y regresa información recolectada para el centro.
10. Agentes de engaño
11. Informantes Especiales del S-2
12. Informantes Especiales del B-2
13. Redes Especiales del B-2
14. Informantes Especiales del G-2
15. Redes Especiales del G-2
16. Informantes Especiales del E-2
17. Brigada 20 de Inteligencia y Contrainteligencia.

cualidades y debilidades de los integrantes de la guerrilla, especialmente los Comandantes, etc. Informaciones como las anteriores, en general son recogidas para su explotación posterior y para uso inmediato necesita conocer la ruta que lleva en determinado momento la guerrilla, las intenciones que tiene, el sitio exacto donde acampó. Para uso actual como posterior, si aún no han logrado conocer sobre las actividades de la gente o de la guerrilla por lo menos recogen información detallada sobre el terreno y la ubicación de las casas, así como las características de sus dueños.

Por otra parte, una de las tareas de inteligencia enemiga es la de desinformarnos mediante "bolas", rumores y noticias, tendientes a hacernos creer algo contrario a la realidad, siempre con un propósito concreto. Por ejemplo, en ocasiones riegan el rumor o la noticia de algo que ya conocen de la guerrilla o de la organización política para crear una desconfianza paralizante entre todos o hacer recaer la desconfianza sobre determinado compañero. A veces muestran como origen de ese conocimiento o de alguna captura, a algún delator ya conocido o algún agente ya quemado para proteger al verdadero delator.

Acerca de que el enemigo busca penetrar en la organización política y en ocasiones lo logra, da prueba el hecho de que en algunos lugares no hay una persona- que no sea de la organización política y, sin embargo, el enemigo conoce la mayor parte de las informaciones y determinaciones de la dirección, y la experiencia muestra que el mejor paso que dan para infiltrarse en la guerrilla es infiltrarse primero en la organización política para ganar méritos y confianza. Por eso nadie, ante nadie, debe descuidar la vigilancia revolucionaria, y por eso no debe descuidarse un momento la práctica de las normas y medidas de seguridad.

Aparte de la red de inteligencia del S-2 (del Batallón), también el B-2 (de la Brigada), envía agentes especiales a recoger determinadas informaciones o a confirmar algunas del S-2, y mantiene informantes propios para lo mismo. (Ver 10 de la Figura).

El B-2 puede también tener su propia red en la región, aparte del S-2. Ciertos agentes o informantes pueden no estar trabajando dentro de la red, es decir, no hacen contacto con el enlace de la red, sino un contacto directo y secreto con el S-2 o con el B-2, con la misión de esperar a recoger una sola clase de información, de especial importancia, como la presencia de determinado Comandante.

Aparte de los nombrados, entran a la región o los lugares, agentes disfrazados de fotógrafos, vendedores de artículos útiles a las gentes del lugar, etc. Estos entran a realizar uno de los siguientes trabajos o los dos juntos:

1. Recoger ciertas informaciones complementarias como fotografías de las personas, reconocimientos de terreno, confirmación de informaciones, etc.
2. Realizar maniobras de engaño. Este consiste en hacer creer, con su sola presencia o con preguntas sospechosas, que el enemigo no cuenta con una red de inteligencia en el lugar y por eso tiene que enviar agentes disfrazados. Así, cuando entra el "fotógrafo", la gente dice: "viene el aparato de inteligencia enemigo", y cuando sale, dice: "Ya se fue el aparato, ya estamos libres de enemigos"

Por eso hay que apreciar bien el peligro que representan esa clase de forasteros.

En primer lugar se debe entender que el peligro es real e inmediato, puesto que los reconocimientos de terreno y las confirmaciones de informaciones son parte también de la inteligencia de combate. O sea, la que se recoge pocos minutos u horas antes de un golpe.

En segunda lugar, que es temporal, puesto que el peligro real continúa constituyéndolo: la red que debe estar funcionando.

En todo caso, la inteligencia enemiga busca conocer: cuántos somos, quiénes somos, lo que hacemos, dónde estamos y las intenciones nuestras del momento y futuras, tanto para golpearnos como para impedir que lo golpeemos. Nosotros debemos buscar conocer al enemigo con nuestra propia inteligencia para golpearlo y para impedir que nos conozca y nos golpee.

Todo guerrillero, cada que sale a cumplir una misión, mientras la cumple debe actuar como un cuerpo de inteligencia que recoja informaciones y las suministre inmediatamente a la Comandancia. Y todo guerrillero, en todo momento debe actuar como cuerpo de contrainteligencia. ¿De qué manera? así:

1. Captando y pasando a la Comandancia cuanto información deba ser conocida para proteger la organización de cualquier daño.
2. Cumpliendo y haciendo cumplir en todo momento todas las medidas de seguridad que garanticen la protección del secreto, protección de los guerrilleros, protección de los bienes de la guerrilla.

Para que una información se considere completa debe responder a 5 preguntas,

- 1) ¿Qué? 2) ¿Cuándo? 3) ¿Dónde? 4) ¿Quién? 5) ¿Cómo?

La inteligencia aplicada propiamente en el campo de combate es un factor que los combatientes deben tener en cuenta, ello se relaciona en la forma de poder envolver al enemigo e impedirle la concentración de grandes refuerzos en determinadas operaciones que lleven a cabo en otros lugares, o en caso de un combate con ciertas patrullas, esto es saber aprovechar cualquiera de las debilidades del enemigo en el propio campo de los acontecimientos, como es natural en el combate se presentan varias dificultades las que hay que aprovechar muy bien para golpear al enemigo. O si por el contrario se planea la acción contra una guarnición se deben tener en cuenta muchos otros factores que pueden ayudar al combatiente a despejar una situación sin que sus pérdidas sean grandes.

4. Entrenamiento

De las anteriores lecciones se desprende la gran importancia que tiene para todos, individual y colectivamente, el estudio militar y el entrenamiento para el combate.

Preocupación constante de los Comandantes a todos los niveles debe ser el entrenamiento de los guerrilleros a su mando, porque son ellos los que harán realidad cualquier plan.

Por muy bueno que sea un plan, su realización tendrá dificultades si los combatientes no han llegado a adquirir pericia y hábitos de combate. Esto es lo que hace que cada cosa que realice un combatiente tenga precisión, efectividad. Pero, además, es lo que da seguridad al propio combatiente de lo que le corresponde hacer, y esa seguridad debe acompañar la decisión

revolucionaria del guerrillero. Tener una elevada moral revolucionaria que se exprese en su amor a la causa. La decisión de afrontar todo tipo de situaciones difíciles o adversas; tener pericia y hábitos de combate, de efectiva confianza y seguridad en el mismo, durante cada actividad individual y colectiva de la guerra.

La necesidad del entrenamiento se puede ver también a través de la experiencia práctica. Por ejemplo:

Pocos son los que desde su primer disparo resultan buenos tiradores, pero casi todos los malos tiradores se convierten después en buenos cuando adquieren hábitos de tiro mediante el entrenamiento.

Un hombre que no conozca lo que es el mimetismo y las formas de camuflaje, puede ser visto y golpeado durante una emboscada o antes.

Un hombre que no conozca cómo se aprovecha el terreno para no ser visto durante el movimiento, o que lo sepa, pero no haya adquirido el hábito de aprovecharlo, podrá ser visto en cualquier momento durante una marcha o una maniobra.

Lo mismo ocurre si no conoce las características de los distintos abrigos contra el fuego y cómo aprovecharlos correctamente, puede ser alcanzado por el fuego enemigo.

Si los combatientes no están habituados a realizar maniobras, no podrá hacerse plenamente, con orden, con discreción y rapidez, un envolvimiento o un franqueo al enemigo.

Si los combatientes no están habituados a practicar la combinación de fuego y movimiento, que tan decisiva es en toda acción de combate, entonces el lanzamiento de, asalto, o el avance en el terreno hacia delante, atrás o a los lados puede ocurrir con retardos, con desorden e incluso con pérdidas de vidas y no-cumplimiento de la tarea.

Si no están habituados a la disciplina de fuego, el disparar de todos puede ocurrir desordenadamente, disparar menos de lo que se necesita o malgastarse porque, quedar puntos sin cubrir por el fuego en determinados instantes y sufrirse consecuencias serias.

Estos son unos pocos ejemplos, pero cada uno de los actos tiene lugar en nuestra guerra de guerrillas, de la misma forma muestra la necesidad del entrenamiento constante para adquirir pericia y hábitos de combate.

5. Organización político-militar

Como parte integrante de la vanguardia del pueblo en su lucha por la liberación nacional y el socialismo, las FARC son una organización político-militar. Esto quiere decir varias cosas.

1. Que libramos una lucha militar con un fin político supremo: revolución.
2. Eso hace que nuestra actividad militar sea, en fin de cuentas, lucha política. Si hacemos esa lucha política en forma militar se debe a que nos basamos en el análisis científico marxista-leninista de la revolución colombiana. Ese análisis nos muestra que la burguesía colombiana practica lo que llama "continuación de la política por otros medios", por medio de la violencia armada, además de que practica su política en otras formas, combinándolas todas. Por eso se hace necesario que el pueblo responda desarrollando también su política en la forma armada, y nosotros somos esa respuesta.
3. Que no vemos al triunfo de la revolución como triunfo apenas de quienes empuñamos las armas, sino de todas las masas. Las masas han de participar activamente en la lucha para que se produzca el triunfo, y como ellas tienen diversos niveles y actividades necesariamente les corresponde diversidad de formas de lucha de manera combinada. Eso aclara más nuestra función política y eso nos conduce a no limitar nuestra actividad a lo puramente militar, sino a hacer trabajo político entre la población, a difundir la política comunista y organizar las masas.
4. Que partiendo de la concepción comunista vista en los dos párrafos anteriores, guiándonos por el análisis marxista-leninista de la realidad concreta del país y de cada lugar, nosotros no vemos las cosas buscando solo su realidad militar, sino ante todo su realidad política, pues es este enfoque el que nos permite ligarnos con las masas a la vez que contribuir a que sus aspiraciones se encaucen correctamente en el desarrollo del proceso revolucionario. Por eso ninguna acción militar puede estar desligada de lo político; por eso, antes de ir al combate, en cada lugar es

necesario examinar muy certeramente los fenómenos políticos del momento en que se piensa combatir o se desarrollan los combates.

Toda la Comandancia debe tener claro que no se puede llevar ningún caso al extremo puramente militar, sino que hay que combinar lo político con lo militar, como dos fenómenos inseparables dentro del proceso revolucionario, valorando la parte política como lo fundamental considerándola valedera para todos los tiempos, inclusive en los momentos de los combates más decisivos.

Debe entenderse que solo cambia la aplicación en el tiempo y en el terreno; que hay momentos en el país y en cada lugar, en que tienen más volumen las luchas legales y, momentos en que pueden tener o llegarán a tener más volumen las acciones armadas, aunque no cesará la lucha política ni pasará a segundo plano el análisis político.

Por lo anterior es que nos guiamos siempre por las conclusiones políticas de los organismos superiores, emanadas del análisis científico que parte de bases reales, como la resolución política y el programa de la Organización Política, además de otros documentos de importancia. De estos documentos, y los documentos políticos emanados de nuestras conferencias nacionales - hechas para examinar periódicamente la situación general - nosotros partimos para la elaboración de nuestros planes generales. Así es como nuestra lucha armada sirve al crecimiento de las luchas de las masas y crece junto con ellas, sin aislarse, sea por pasividad unas veces, sea por salirse del cauce en otras.

Por lo anterior se entiende que el estudio y la aplicación del contenido de la cartilla debe hacerse con entusiasmada obligación, como herramienta que nos permitirá cumplir cada vez más la actividad militar de nuestra misión política.

El contenido de la cartilla es solo militar, pero eso no quiere decir que en alguna unidad se pueda pasar a segundo plano el estudio de la política, el análisis político de las situaciones o la actividad política interna y externa.

6. Contrainteligencia (nuestra)

Parte inseparable y de incalculable valor en la lucha armada es la actividad de inteligencia. La presente lección se dedica a tratar algunos aspectos de la contrainteligencia, o sea, la parte de la inteligencia dedicada a proteger nuestra organización. La contrainteligencia protege:

1. La información nuestra.
2. El personal miembro de la organización.
3. Los medios con que contamos.

Se considera *información nuestra* tanto lo que nosotros conocemos del enemigo, como todo lo que nosotros nos comunicamos entre nosotros mismos (correos, órdenes, misiones, tareas, chismes, etc.).

Se consideran *medios*: el armamento, las instalaciones, los bienes, etc,

Los tres sectores son protegidos:

- a) Contra el conocimiento del enemigo.
- b) Contra los golpes del enemigo.

Para brindar esa protección, la CI convierte en plan ciertos principios, normas y medidas de la CI, las pone en ejecución y controla su cumplimiento.

El principio de la CI es el medio con que conseguimos el objetivo final de protección a la organización. Por ejemplo:

El secreto es el principio más importante de la CI. Por medio del secreto, conseguimos el objetivo de que el enemigo no nos conozca. Y la importancia de eso la comprendemos cuando miramos la verdad de que para golpear a alguien debe conocerse, pues de lo contrario puede salirse golpeado, aunque el adversario pareciera débil.

Las normas son las bases sobre las que se levantan los principios.

Las medidas son las actividades con las cuales se crean las bases. Por ejemplo: *nadie debe saber mas de lo que necesita para su trabajo* es una de las normas del secreto, y esa norma no se cumple sino con medidas como: "No averiguar sino lo que se considera necesario para poder cumplir una tarea. "No dar más información de la que el comisionado necesita para el cumplimiento de su tarea". "Clasificar las informaciones". "Usar seudónimos". "Lacrar la correspondencia". etc.

Como vimos, *el secreto es* el principio más importante, es el primero a tener en cuenta en cada uno de los tres sectores y debe funcionar permanentemente.

El segundo principio de la CI es el de la *vigilancia*, que también debe funcionar permanentemente en cada uno de los tres sectores. Su falta puede ser tan mortal como la del secreto. La diferencia de importancia radica en el orden en que actúan sus efectos, es decir, en que la primera barrera que tiene que romper el enemigo para podernos golpear es el secreto y la segunda es la vigilancia.

Si hubiera garantía de que nunca se rompiera el secreto, no habría necesidad de vigilancia. Si hubiera garantía de que la vigilancia detuviera todo golpe no necesitaríamos el secreto. Y si hubiera garantía de que en cualquier circunstancia pudiéramos resistir cualquier golpe del enemigo, no necesitaríamos de ninguna CI. Pero no ocurre así. Por eso no debemos hacer la guerra "a lo bruto"; por eso es mortal la fanfarronería que a veces se observa en algunos camaradas cuando dicen: "¡Para qué tantas medidas, si tenemos con qué darle al enemigo!". fanfarronería que refleja un profundo desprecio por los dos principios nombrados. Tomamos medidas como el silencio, el borrar trillos, el camuflaje, etc., en busca del secreto y, si el secreto se rompe, no vamos a tomar medidas cuando ya nos caiga el golpe (como esa de disparar desde la hamaca con lo que tengamos a la mano), sino que ya tendremos las suficientes medidas tomadas, como campamento organizado, dispositivo para la defensa, centinelas suficientes y bien ubicados, etc.

Si tenemos una instalación, el primer principio a observar es el secreto y operan las normas para ello a través de medidas como camuflaje, como no dar a conocer eso a todos, etc. Pero al tiempo opera el principio de vigilancia para detectar si el enemigo está para descubrirlo o ya lo descubrió (la CI busca también detectar eso siempre) y para que el enemigo no tenga acceso a lo almacenado, no nos golpee con sabotaje o con destrucción o captura de lo almacenado.

Si tenemos alguna intención, algún plan, tomamos todas las medidas para que se cumpla la norma del secreto, pero *al mismo tiempo, tomamos todas las medidas que puedan integrar un sistema que detecte si el enemigo ya conoció esa intención nuestra (es decir, si ya se rompió el secreto) y todas las*

medidas que nos permitan (si no nos dimos cuenta que ya se rompió el secreto) responder a la situación que se vendrá, o sea, a la trampa, al ataque enemigo.

A todas las medidas que tomamos para poner en práctica los principios del secreto y *la vigilancia*, las llamamos *medidas de seguridad*. Cada que vamos a hacer algo, lo primero que debemos preguntarnos es qué medidas de seguridad debemos tomar:

- A. Para garantizar el secreto de lo que vamos a hacer.
- B. Para detectar cuándo corre peligro el secreto o cuándo se rompe.
- C. Para actuar en caso de golpe del enemigo. Por ejemplo, un plan de combate está formado a grandes rasgos por:
 - 1. Plan de marcha (o de aproximación al objetivo).
 - 2. Plan de combate.

El plan de marcha tendría en cuenta los siguientes puntos:

- (1). La ruta escogida y la solución de los problemas que presente.
- (2). Abastecimientos.
- (3). Dispositivo u organización personal para la marcha.
- (4). Contrainteligencia.

La contrainteligencia en este caso consistiría en:

- A. Para *el secreto* del plan, tomar todas las medidas necesarias para poner en práctica la norma de que solo un reducido grupo del total puede conocerlo por el momento y nadie al exterior de la guerrilla puede saber nada.
- B. *B. Secreto durante la marcha*: tomar todas las medidas que garanticen que el personal no se entere aún sobre la dirección de la marcha y que el movimiento pase desapercibido entre la población civil.
- C. Para la *vigilancia*, dispositivo para detectar el rompimiento del secreto y dispositivo para defensa del personal en caso de ataque durante el movimiento y durante los acampamentos (exploraciones, descubiertas, avanzadas, centinelas, grupos de apoyo, etc.).

Hay que tener siempre en cuenta el punto de vista de la CI, pues ese enfoque influye sobre el escogimiento de la ruta que garantice el secreto; en la forma de abastecerse y en la forma de organizarse la marcha, o enterarnos que fuimos detectados por el enemigo o para responder al ataque enemigo.

El principio de la vigilancia no solo opera como se ha visto. También opera tomando la forma de la observación personal que cada combatiente debe dedicar a todo lo que oye o ve: el estado de los bienes, armas, etc.

El comportamiento de los demás compañeros y de los civiles. Las conversaciones. El cumplimiento de las tareas. Las cosas anormales que sucedan dentro y fuera de la guerrilla. A través de esa observación permanente se puede descubrir la ruptura del secreto o la vigilancia antes que sea tarde, o el peligro próximo de esas rupturas. Con la observación personal permanente se garantiza la aplicación de todas las medidas de seguridad y la corrección de sus fallas.

Un tercer principio es el de la *desconfianza*, pero este opera como una característica personal propia de quien está dedicado a la lucha. Podemos decir eso mismo de otra manera: *¡El que tiene enemigo no duerme!* Como la mejor forma de conocer al adversario es *acercársela*, nosotros debemos desconfiar de los amigos. Y como la mejor de las mejores formas de conocer al adversario es *penetrarlo*, nosotros no debemos confiar en nosotros mismos. La experiencia de todos los adversarios del mundo - incluidos nosotros - lo dice. Eso no significa que nos llenemos de una desconfianza paralizante tomando por enemigo al amigo y al hermano de luchas, sino que debemos mantener una *desconfianza constructiva*, que no nos deje olvidar nunca la aplicación de todas las medidas de seguridad que protejan a nuestra organización. Todo el mundo sabe que cuando uno no desconfía de alguien, por ejemplo, del hermano o de la novia, se descuida. Desconfianza no significa necesariamente ver en esa persona al enemigo, sino desconfiar de su ignorancia o de sus flaquezas, etc. Si, por ejemplo, cuando un Comandante envía a uno o dos guerrilleros a cumplir una misión fuera del campamento, ordena traslado del campamento, ocurren dos cosas:

1. Confía en los guerrilleros puesto que les confía misiones.
2. Al mismo tiempo aplica el principio de la desconfianza constructiva.

Quien diga que ese Comandante desconfía de su gente, lo único que hace es socavar la confianza de esa gente en su Comandante, socavar la fuerza de la guerrilla. La verdad es que más confianza debe merecer ese Comandante que uno que no haga lo mismo.

La organización del trabajo de la guerrilla conforme a los principios de la contrainteligencia, corresponde a los Comandantes, pero su práctica es deber permanente de todos los combatientes sin excepción y los descuidos y negligencias en este terreno no pueden tener pretextos porque no se requieren grandes esfuerzos.



CAPITULO II

VARIOS

7. El Comandante y su Reemplazante

Todos los cuerpos armados de guerrillas tienen una dirección colectiva, señalada en todos los documentos como norma fundamental para su propia supervivencia y desarrollo en la lucha contra un enemigo tan adiestrado como el nuestro, y con una oficialidad bien experimentada en la lucha contraguerrillera.

Por ello siempre que los Comandantes y Reemplazantes tratan de hacer acciones de cualquier naturaleza, deben hacerlo en obediencia a un plan señalado por los organismos superiores (su propia dirección colectiva u otra más elevada, hasta el EM), después de haberse realizado un minucioso estudio de cada uno de los objetivos que corresponde a la operación militar.

En cuanto al cumplimiento de planes, visto el plan general dado por la dirección superior, pasan el Comandante y el Reemplazante a manejar la situación, haciéndole un buen estudio para buscar la manera más adecuada de aplicarlo, sin descuidar el más mínimo detalle del plan para evitar fracasos por falta de suficiente estudio.

A continuación el Comandante y el Reemplazante hacen un estudio cuidadoso de quienes han de actuar como responsables y jefes en el cumplimiento de las diversas tareas u objetivos del plan y señalar a cada uno de ellos la tarea por cumplir.

Corresponde a Comandante y Reemplazante ver el estado físico del personal de combatientes, con el fin de hacer los reajustes que se requieran para el desarrollo de las tareas, así como la disciplina con que se cuenta y, el estado de armas y municiones para poder ser realistas en el balance de fuerzas.

Les corresponde hacer todos los entrenamientos que se -consideren necesarios para poder responder por la tarea. Ver los medios logísticos que se necesitan y elaborar dentro del plan general todo un plan de marcha, con lugares de abastecimientos en las diversas etapas de la marcha, así como sucesivos sitios de encuentro para evitar la dispersión en situaciones adversas.

Corresponde al Comandante y al Reemplazante hacer conocer muy detalladamente el terreno que se va a transitar durante la misión, inclusive conociendo algunas personas, si ello es posible y conveniente. En general, cuanto más entiendan los subalternos su misión, mayor será el éxito. Por otra parte, es bueno señalar que Comandante y Reemplazante responden personalmente por el cumplimiento general de los diversos planes de sus organismos superiores, y responden también por el estado de la disciplina y capacidad combativo de su personal, de su formación política y militar, por la escogencia acertada de responsables para el cumplimiento de misiones y tareas, por la correcta promoción de nuevos cuadros, por el nivel de atracción y organización de las masas en su área de operaciones.

8. Comandante y reemplazante y la marcha a una acción

Todas las operaciones militares son planificadas contemplando la organización de la marcha hacia el objetivo. Dicha organización conforma un plan de marcha dentro del mismo plan de la operación. La Comandancia elabora el plan de marcha teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

- 1) Como la marcha es en sí misma una operación táctica, debe adaptarse una organización o dispositivo que permita responder organizadamente a un ataque enemigo durante el movimiento o durante el reposo, así como sitios de encuentro para casos de dispersión.
- 2) Como el terreno tiene diversidad de accidentes y detalles, debe planificarse la marcha escogiendo la ruta que ofrezca más rendimiento y a la vez más secreto, contemplando habitaciones y personal civil, lugares de peligro, etc., y las medidas a tomar en cada sitio y situación.

- 3) Igual que en toda marcha hay que contemplar el aspecto del aprovisionamiento, la cantidad y clase de alimentos (incluyendo una reserva), los sitios de reaprovisionamiento, contemplando, además, el aspecto del reaprovisionamiento para entrar ya en operación y para después de ella.
- 4) Como se trata de marcha hacia una operación militar, hay que adoptar la organización o dispositivo - lineados por Guerrillas o Escuadras - etc., según el ordenamiento de los objetivos o tareas del plan, de tal modo que facilite al Comandante y demás mandos dirigir respectivamente la operación y las misiones. El manejo permanente de este dispositivo muchas veces recae sobre el reemplazante, pero por lo general, de acuerdo con la estructura militar la responsabilidad también la llevan otros Comandantes, que están al frente de sus respectivas unidades.

Como es plenamente conocido, un plan general - incluido el plan de marcha - solo lo conocen dos o tres personas en todos sus detalles, mientras que los subalternos solo conocen la parte que se les va indicando de su misión diaria. Como las guerrillas mantienen su propia estructura, a cada Comandante se le hace saber qué le corresponde desempeñar durante la primera etapa del día o de la noche. Todos los días es necesario, con base en el plan, enterar a la Comandancia de la misión que le corresponde durante la otra etapa.

Ordenándose en la mañana o en la tarde la distribución de las tareas, el Comandante evita estar dando órdenes y contraórdenes, con dificultad para entenderse con todo el personal. Además, esto facilita el cumplimiento de la misión, porque cuando el mando es único y no se tiene en cuenta el equipo ayudante, el trabajo del Comandante es mayor y el rendimiento menor, mientras que aparece como el único que puede hacer las cosas y se coarta la posibilidad de desarrollo de los mandos medios. (Esto no indica que los Comandantes no activen y hagan activar el cumplimiento de la misión o tarea).

Dentro de la marcha el Comandante no tiene puesto fijo, puede ir en cualquier lugar, menos en el primero o en el último puesto. Comandante y Reemplazante deben ir siempre atentos a que el plan se desarrolle en la forma más correcta posible, tratando de ver siempre los peligros en cada lugar del terreno para tomar las medidas de seguridad y si es posible, dar

variantes al plan para evitar fracasos, variantes que son modificaciones en los detalles pero no en lo general.

Supongamos que mañana o pasado vamos a emprender una marcha de 15 o 20 kilómetros de recorrido, y que en ese trayecto encontramos 10 o 15 accidentes del terreno como ríos, altibajos, puentes, carreteras, caminos peligrosos, etc. Para cada uno de esos accidentes es necesario tomar medidas diferentes. Esto indica que dentro del plan de marcha figuran las medidas para esos lugares y quiénes las deberán desempeñar. Aquí se ve clara la función del Comandante de hacer que se aplique el plan, haciendo las correcciones que vea necesarias en los lugares que lo requieran. Si por ejemplo, al llegar a una altura se ve peligro, habrá que cambiar la ruta y con eso se está variando un detalle del plan, pero no lo general.

9. La formación

En todos los cuerpos armados, hasta en el más pequeño de los ejércitos del mundo, es utilizada la formación como uno de los medios con que se cuenta para formarse la disciplina y el espíritu militar. Mediante las formaciones se facilita la distribución de las tareas diarias y su cabal cumplimiento, pues no hay lugar a que se realicen según la conveniencia personal; con eso se va fomentando en cada uno el sentido de la responsabilidad militar junto a la responsabilidad política, es decir, se va ahondando en cada uno el sentimiento de que es militar, que pertenece a un verdadero cuerpo militar y actúa como militar.

Se usan las formaciones para diversidad de actividades:

- A. Formación general en la mañana, para conocer las novedades de las 24 horas anteriores y señalar las tareas de las 24 horas siguientes.
- B. Formación para recibir ordenadamente la comida, lo cual evita el relajamiento y facilita el funcionamiento de los encargados de esta tarea.
- C. Formación para comenzar la instrucción militar en orden cerrado y abierto.
- D. Formación para revisión de armas y municiones, tendientes a mantener en condiciones para el combate estos elementos de guerra.

- E. Formación para dar parte, cualquiera sea su contenido: para recibimiento a algún miembro del EM; para dar una parada o un desfile militar; para izar la bandera, etc.
- F. Formación para salir al lavado de ropa y baño, etc, en la cual se da a conocer el dispositivo que se adoptará y las consignas correspondientes a la situación.

La Comandancia y los cuerpos armados deben tener en cuenta que si no es utilizada la formación para el cumplimiento de las diversas tareas del día, cada uno sale a cumplir la tarea a la hora que le conviene (cuando acaba de hacer esto o aquello), y eso engendra indisciplina y problemas prácticos a la guerrilla.

Es deber de toda Comandancia que las formaciones se practiquen en cada uno, de los cuerpos armados, de tal manera que dichos cuerpos representen o reflejen - lo que es en verdad la organización de un ejército.

10. Seguridad y control de instalaciones

Todos los Comandantes de Frente organizan sus propios polvorines, así como talleres y otras instalaciones por el estilo, pues para toda agrupación armada, y más tratándose de combatientes revolucionarios, le es indispensable contar con servicios de almacenamiento y reparación de explosivos, municiones, armas, etc.

Los polvorines, o sea, los almacenes de municiones y explosivos, deben construirse en lugares más seguros, libres de bombardeo (a menos que una persona delate el lugar).

Las municiones y explosivos deben estar muy bien protegidos contra la humedad y la penetración de aceites. El local debe estar bien asegurado, con buenas puertas, buenas chapas, candados, etc.



Los polvorines son de exclusivo control del Frente y el Estado Mayor. Los Frentes seleccionan el personal que debe custodiar estos lugares, siendo ese personal, o su relevo autorizado por el Frente, los únicos que cumplen esa misión. Al área del polvorín no se debe dejar entrar a ninguna persona que no sea de los encargados, para que estos puedan responder con seguridad por las existencias almacenadas. Pero en ese caso, de entrar alguien más con autorización, la custodia debe ser muy celosa con él. Figura No 2.

Los Frentes también deben tener control sobre lo almacenado en el polvorín y para ello necesitan emplear hombres de plena confianza. Los polvorines nuestros son muy apetecidos por el enemigo, pues un golpe a ellos nos priva de la reserva, de abastecimientos, de municiones, de explosivos, que tanta importancia tiene para el desarrollo de la guerra en algunas etapas. La custodia del polvorín debe tener órdenes extraordinarias de procedimiento con quienes traten de merodear el lugar.

Lo mismo sucede con los talleres, éstos tienen que estar bajo control permanente, ya que ellos son la base del mantenimiento de nuestro material bélico y otros materiales y no se puede dejar que cada persona llegue cuando quiera a tomar una pieza o hacer reparaciones, puesto que para ello están los encargados; hay herramientas y materiales importantes que se pierden o resultan dañados - como muestra la experiencia - por falta de pericia en el manejo o por simple irresponsabilidad y eso solo ocurre cuando cualquiera tiene acceso al taller.

Para efecto de lo anterior, debe ser tarea permanente de la Comandancia combatir las ideas liberales perjudiciales al colectivo, como el pretexto de que el taller pertenece al colectivo y, por tanto, cada uno puede disponer de una pieza o herramienta cualquiera sin autorización.

Estas instalaciones y lo que contienen son del colectivo, pero no para tomar de ellos lo que se quiera (que conduce a la destrucción), sino para disfrutar del servicio que prestan. Hay quienes quisieran ir a estos sitios de paseo. Pero para toda clase de "turismo" se deben elegir otros sitios especiales y no los polvorines y talleres.

11. Seguridad y control en fiestas

La organización de una fiesta guerrillera no solo tiene como finalidad bailar, beber, etc., sino otros objetivos más elevados. Debe tener relación con grandes actos de tipo político, acordes con la situación política nacional y con la misma vida interna de la guerrilla. Todos los actos no deben ser producto de la improvisación de algunos, sino de una buena planificación que corresponda al momento presente y venidero. Esta misma planificación debe cubrir el aspecto del expendio de las cosas necesarias, como la comida, etc., y los Frentes de trabajo durante la fiesta; se organizan los grupos de personas que trabajarán en los Frentes de la comida, bebida, actos, presentaciones teatrales, etc., con sus respectivos jefes, encargados de vigilar que esas actividades marchen bien.

Es bueno tener en cuenta que si se trata de una fiesta guerrillera, es para guerrilleros, sin la participación de la población civil, pues no faltan quienes con los efectos del alcohol, resultan hablando lo que no es necesario, o crean ciertos problemas que pueden producir una imagen falsa y negativa entre los civiles. Pero si se trata de una fiesta combinada con la población civil, debe dársele una mayor importancia: el comportamiento de los guerrilleros debe ser más elevado, de modo que refleje a los auténticos combatientes revolucionarios; deben ser los guerrilleros sumamente comprensivos y condescendientes con los civiles, para evitar que surjan resentimientos y malas impresiones, pues la falta de tacto en tales ocasiones resulta ser política negativa para el movimiento, debido a que el comportamiento erróneo de algún guerrillero, puede ser adjudicado a todo el movimiento.

Es necesario que todos los organizadores de fiestas tomen medidas de seguridad internas y externas para ellos. Debe funcionar alrededor de la fiesta, la guardia común armada para la prestación de sus servicios que al ser relevada, entrega las armas al encargado.

Las armas deben estar en un lugar en donde no corran riesgos y estén a la mano para en caso de aproximación del enemigo, pero debe ser un lugar seguro al que nadie tenga acceso, salvo una orden de peligro inminente. Además, debe nombrarse una guardia para control interno, sin armas y con un distintivo especial que la haga reconocible por todos como guardia de control. Esta guardia debe velar por el buen desarrollo de la fiesta, controlando los monopolios de parejas, los altercados y en general toda

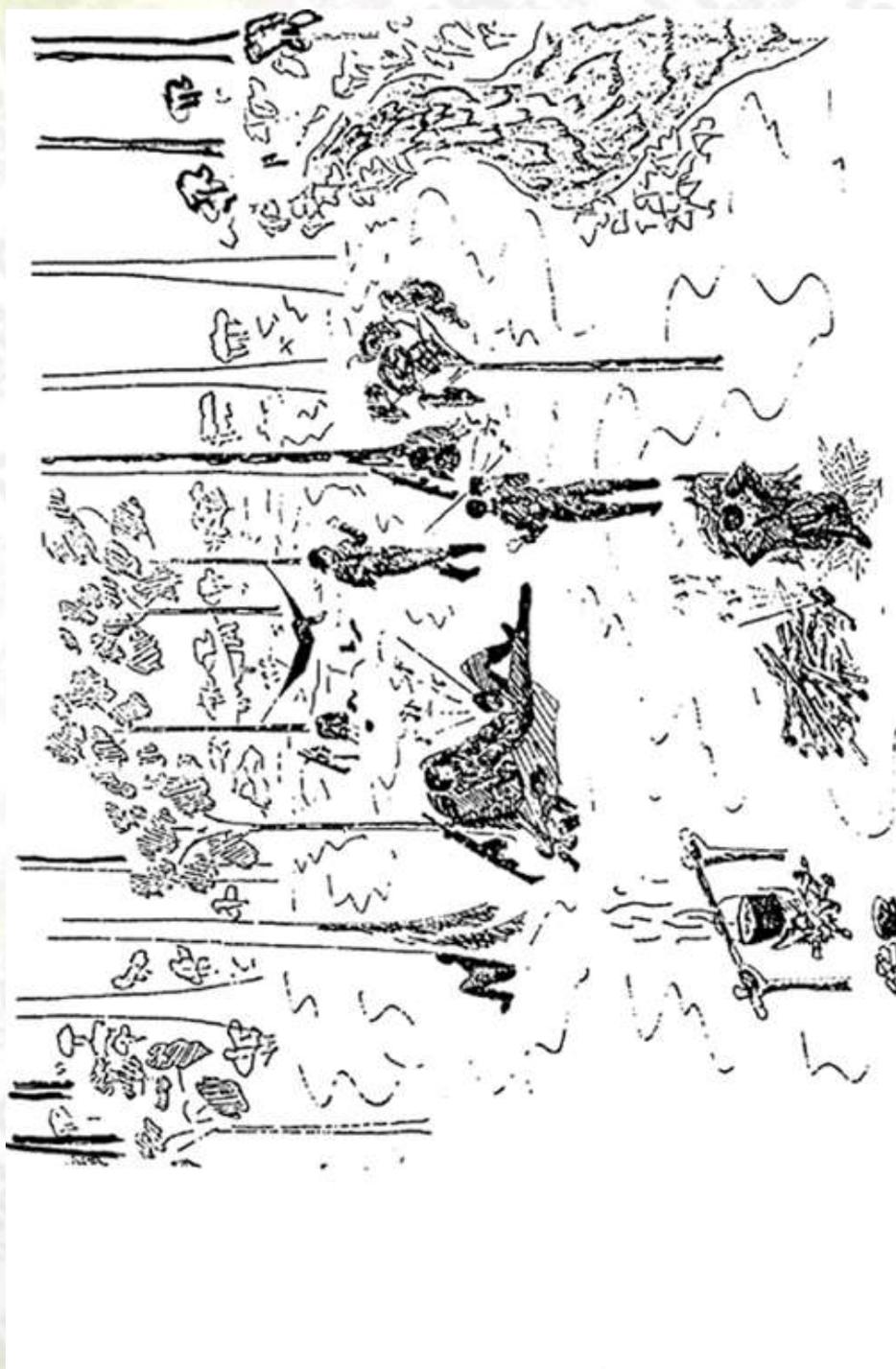
actitud que tienda a convertir la fiesta en algo desagradable o lesionar los intereses del movimiento.

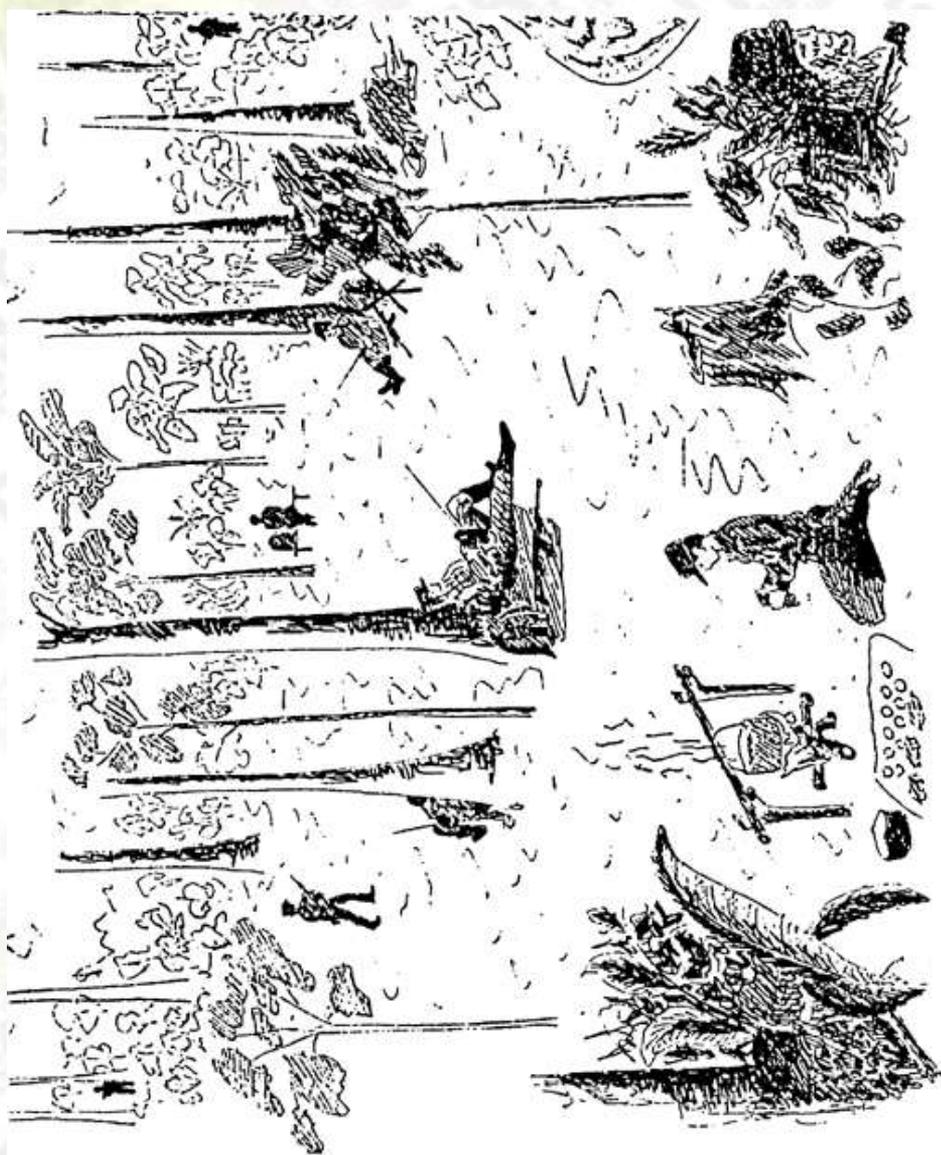
Las fiestas guerrilleras deben mantener el principio de la fraternidad, pero también el del secreto, puesto que el enemigo, al conocer la reglamentación de una fiesta, no vacila un momento en dar un golpe, que podría reportarle éxitos ya que se trata de borrachos con la mayoría de armas guardadas.

12. Uso de radiorreceptores

La dirección o Comandante deben planificar dentro de las comisiones o el personal a su mando la forma de escuchar la radio, ya que este es un elemento de vital importancia, pero a la vez perjudicial si no tiene control.

- 1) La radio se debe oír a muy bajo volumen, ojalá usando audífonos, para evitar que los ruidos hagan detestable el campamento.
- 2) El Comandante debe elaborar un plan para escuchar las noticias, buscando que en cada radio se sintonice una emisora distinta con el fin de conocer lo que dicen diferentes comentaristas.
- 3) Cada uno debe hacer un comentario sobre lo escuchado o sobre lo de mayor interés, con el fin de que todos estén informados sobre acontecimientos de importancia para la guerrilla.
- 4) Los radios deben tener horario para su respectivo uso. Así evitaremos que todo el mundo mantenga el suyo encendido pues ello conduce a que el enemigo nos pueda detectar y nosotros a él no. El enemigo ha podido confirmar en la práctica cómo le son de útiles estos ruidos, que además de ser escuchados por él, distraen al guerrillero y le impiden escuchar la aproximación de alguien.
- 5) La Comandancia debe elaborar todo un plan que le permita controlar permanentemente el ruido de los radios, llegando hasta imponer el uso de un solo radio y la utilización única del audífono si la situación del momento lo exige. Ver Figura N' 3 (A y B).





13. Lavado de ropa y aseo de armas (organización)

Hay varias actividades internas que cuando no son planificadas, no solo tienden a crear dificultades de funcionamiento, y a mermar la disciplina militar sino que colocan a la guerrilla en situaciones de peligro frente a un posible ataque del enemigo.

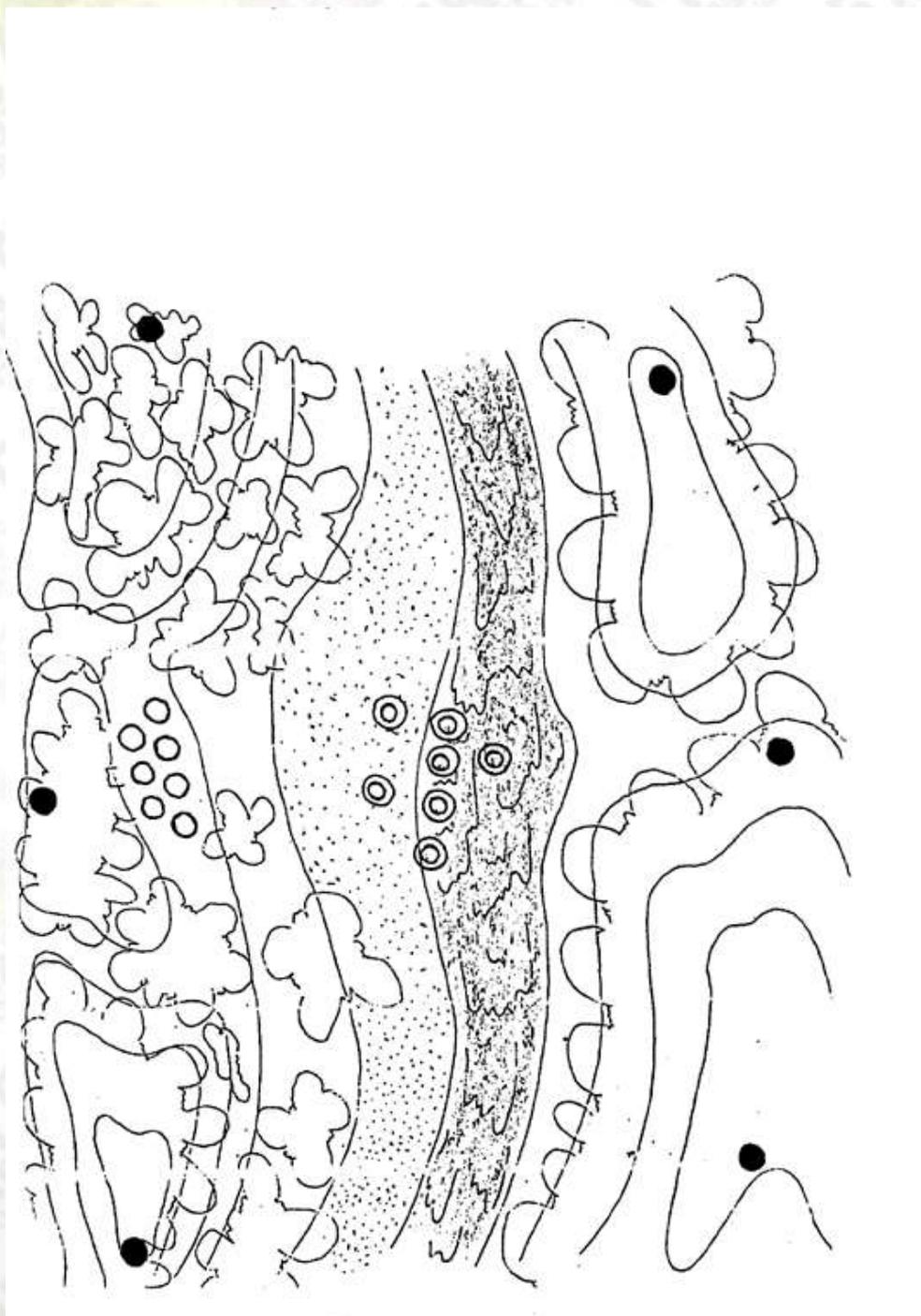
Por ejemplo *el lavado de ropa*. Si esto ocurre por la libre, se producen muchos ruidos que pueden ser escuchados por el enemigo y atraer un ataque. Cuanta más gente este lavando en esta forma más ruido habrá y, además, menos defensa por escasez de gente que pueda detectar al enemigo y hacerle frente. Esta posibilidad de golpe del enemigo (que como toda posibilidad debe ser tenida en cuenta para precaverse) se ha convertido en lamentable realidad en muchas ocasiones y hay compañeros que han vivido esa experiencia, así como otros que no sobrevivieron a ella. Aún en ocasiones de aparente calma se han sufrido golpes por esta falla.

Si el lavado de ropa se efectúa por iniciativa personal, cuando cada uno quiere - como ocurre en muchas partes - ello no ayuda al espíritu organizativo, y va creando en el guerrillero un hábito contrario al de la disciplina, que es el que ha garantizado a una organización armada un desempeño exitoso en la guerra. Contrario a esa disciplina, como a la salud, es el no lavar la ropa, como a veces ocurre con algunos guerrilleros que se caracterizan por el abandono, es decir, por la pereza y la tendencia a la desorganización.

El lavado de ropa debe organizarse planificando los horarios y la distribución de la gente, con el objeto de inculcar disciplina también en el acto de lavar, controlar los ruidos y estar en plenas condiciones de detectar al enemigo que se acerque y combatirlo sin la menor pérdida de parte nuestra. Por eso se debe organizar el personal en tres grupos:

- 1) Grupo de lavado.
- 2) Grupo encargado del servicio de seguridad.
- 3) Grupo de combate, en calidad de reserva para lo que pueda ocurrir.

Al terminar de lavar un grupo, pasa a constituirse en guardia, esta en reserva y la anterior pasa a lavar, rotándose así hasta que todos hayan lavado.



Las mismas medidas pueden tomarse para otras actividades similares, como la limpieza de armas. Esta es una tarea cotidiana que se realiza unas veces por cada guerrillero separadamente y a distintas horas y en otras, resulta todo el mundo dedicado a limpiarlas al mismo tiempo. También se presentan casos de compañeros que poca atención prestan a su arma. Prácticamente se trata de una enfermedad a la que es indispensable ponerle atención. La planificación y atención constante a estas actividades es deber de la Comandancia, pues de ellas - aunque en apariencia no se note - depende, tanto la formación de los combatientes como su seguridad y el mantener los medios con que contamos en condiciones de servir o no, para la guerra. Ver Figura N' 4.

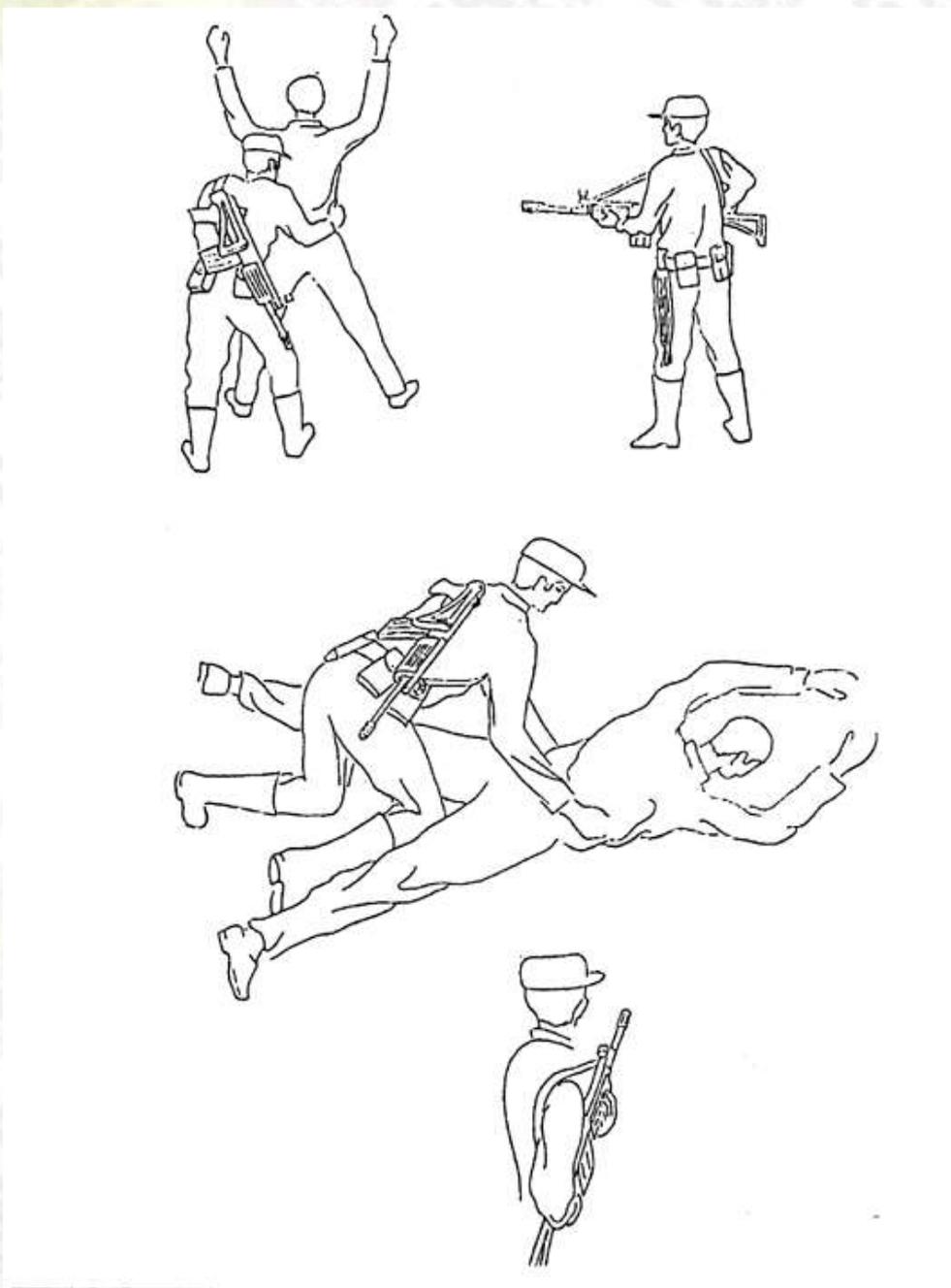
14. Captura, requisita y conducción de prisioneros

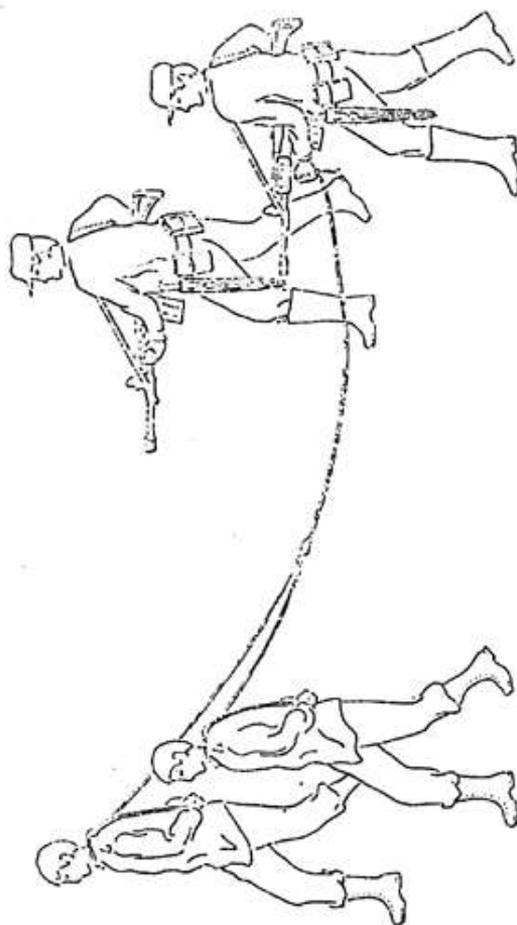
Cuando unidades de la guerrilla reciben orden de dar captura a una persona, deben ser informados por su Comandante acerca de qué clase de persona se trata, del grado de peligrosidad de ésta, el motivo por el cual va a ser capturada y el juicio a que va a responder, para que los comisionados puedan cumplir la ' tarea con eficacia y al pie de la letra.

Para efecto de lo anterior, los comisionados deben tomar todas las medidas de seguridad que eviten tener que abrir fuego contra la persona - pues el detenido se necesita vivo y no muerto - o que uno de los nuestros sea muerto.

El capturado no sabe que finalidad tiene su captura, por lo cual puede pensar muchas cosas y tratar de correr cualquier riesgo para huir. Por eso los encargados no pueden tener el menor descuido en las medidas que garantizan la no huida, que es lo que permite cumplir la misión al pie de la letra, conforme a la orden de capturarlo, orden muy diferente a la de matar.

Sobre estos casos hay suficiente experiencia lamentable. En lo que conocemos como captura de, personas, se puede decir que contamos con 10 casos fracasados por no prestar atención a la misión, entre ellos presos fugados y algunos guerrilleros muertos.





Es el caso de que una persona que va a ser capturada, se le considere no peligrosa con ella se deben tomar siempre las mismas medidas de seguridad.

Durante las capturas no se da maltrato al capturado, pues ello no es propio de la guerrilla, porque debe tenerse en cuenta que el maltrato resiente al prisionero.

Fundamentalmente se recomienda toda la atención que hay que prestar a los diferentes casos, teniendo en cuenta la variedad de motivos y circunstancias que se presentan en la variedad de casos, y atendiendo a que en el futuro se darán - muchas situaciones, por variedad de motivos, que no pueden calificarse en las mismas condiciones.

Cada caso que se presente debe ser sometido a estudio por los Comandantes, y debe contarse con su colaboración para que se enriquezca el material a este respecto. -Ver Figura No 5 A, B.

15. Algunas recomendaciones

En la presente lección daremos una serie de recomendaciones de tantas que pueden formularse, con el objeto de que se vea claro cómo hay que mantener en alto y desarrollar con iniciativa y astucia, ciertos principios como el de la desconfianza.

- 1) Si Ud. encuentra un soldado muerto en un combate que duró 3 o 4 días, o que sucedió hace 3 o más días y aún conserva el arma, use el cerebro y no las manos para tomar las armas, porque ellas pueden hacerlo volar por los aires.
- 2) Si Ud. es amigo de mirar los objetos por dentro o de "probar si funcionan", recuerde que un objeto tomado en el combate - como una jirina o una cantimplora "Made in CIA for guerrillas" - puede haber sido fabricado especialmente para satisfacer con una explosión su curiosidad. Si tiene prisioneros haga que ellos lo abran.

- 3) Si Ud. siempre usa un mismo sitio para acampar, piense que en su próxima dormida allí puede tener una pesadilla, con explosiones o cosas por el estilo.
- 4) Si Ud. utiliza siempre una casa para quedarse en ella,- lo pueden emboscar o instalarle una minita que es capaz de dejarlo medio loco, si escapa de ella.
- 5) Si Ud. encuentra comida abandonada en el campo de combate, olvídense del hambre porque puede sufrir una indigestión que se la tratarán en el "otro mundo". (Los amigos de la CIA también fabrican enlatados para guerrilleros con hambre).
- 6) Si Ud. tiene una novia y la frecuenta mucho, piense que puede haber otro interpuesto que le tiene a la novia el terreno minado con espionaje, y en tales condiciones de pronto le sabe a feo el momento deseado.
- 7) Si Ud. es muy amigo de recibir regalos, piense en la amistad suya con los peces cuando les da carne. Para poder recibir, analice las características del que regala, las circunstancias del momento, la procedencia del regalo, etc.
- 8) Si Ud. te gusta mucho pedir permisos recuerde que es por esos caminos por donde más culebras resultan.
- 9) Si al acercarse a atacar una base militar Ud. oye una explosión debajo de los pies, y siente **mareo**, muérdase un codo por bruto, porque primero que su "machera" debe haber pasado la inteligencia.
- 10) Si al explorar una base militar Ud. oye una sirena o algo parecido, ríase, porque el propio enemigo le está contando lo que cualquier civil le hubiera contado con un poco de charla cuidadosa. Pero si en lugar de sirena oye que te zumban unos tiros por los oídos, es que un soldado "escucha" lo está regañando por ir a hacer un trabajo de inteligencia con la inteligencia metida en el bolsillo.

Otras recomendaciones:

- 1) La propaganda es un factor determinante en el curso de la guerra, pero en general lo que se quiere indicar es que la propaganda cuando se trata de desarrollo de planes si no se tiene cuidado, ésta puede reflejar lo que pensamos realizar, a corto y largo plazo. Por ello al enemigo le interesa cada una de nuestras hojas volantes, para analizarlas cuidadosamente y de ello concluir que estamos para desatar una gran ofensiva o que estamos en receso, o que tenemos problemas ya sea en el orden político o militar o de Mando. Por ello la aplicación de la propaganda requiere un momento especial de acuerdo a los efectos que necesitamos que ella produzca. En las mismas condiciones ocurre con la que hace el enemigo.
- 2) Con los medios de comunicación que son utilizados por los Frentes como son los correos, es indispensable tener mucho cuidado para que no caigan en manos del enemigo, utilizando compañeros expertos en esta materia y que se puedan defender en la ciudad y en el campo. Para ello hay muchos medios que pueden dar buenos resultados, si los sabemos aplicar correctamente, teniendo en cuenta que el enemigo es experto en esta materia y conocedor de muchos métodos para encontrar la correspondencia.
- 3) El trabajo de los organizadores también tiene que ser muy cuidadoso, ya que en todos los planteamientos que hagan, se reflejaran nuestros pensamientos y como aquí esta el enemigo metido, puede captar lo que pensamos. Estas son cuestiones de vital importancia para tener en cuenta en los otros frentes de trabajo.
- 4) Para el futuro asentamiento de ciertas sedes de dirección, es indispensable: primero, hacer un gran trabajo de politización y educación en el área que se vaya a utilizar para ganar las masas. A la par con esto, es indispensable la organización de la contrainteligencia para que esté informando a la dirección todo lo que ocurre y cuáles son sus fuentes para poder solucionar el problema. Todo ello requiere de un gran estudio de todas las gentes y así poder concretar qué es cada persona con respecto a la revolución.

- 5) Para el futuro conocimiento de las armas, va a ser necesario disponer de hombres capacitados, de tal manera que estos puedan enseñar y especialmente cuando se trate del manejo de armas complejas.



CAPITULO III

EL TERRENO, EL MOVIMIENTO Y EL FUEGO

16. Camuflaje y mimetismo

Se llama mimetismo la facultad de confundirse con el terreno o el sitio en que se este, de tomar el mismo color y forma del lugar y terreno. Un ejemplo de mimetismo lo dan los insectos llamados "matacaballos" o "monjes" cuyo cuerpo tiene figura de hojas o ramitas y su color es el mismo de las matas donde vive. Otro ejemplo es el camaleón, un reptil que no se mimetiza con la forma del cuerpo, pero sí con el color de la piel, y de manera asombrosa pues cambia de su piel conforme pasa de un lugar a otro tomando en pocos segundos el color del lugar.

Mimetizarse, entonces, es la acción de confundirse con el medio en que se está. Camuflaje se llama a los artificios con que se busca parecerse, confundirse, con el medio en que esta. Es decir, que por medio del camuflaje se logra el mimetismo: el color y la figura de los "monjes" es camuflaje y lo mismo es la adaptación de colores del camaleón. Es difícil ver lo que está mimetizado por que solo se ve fácilmente lo que "salta a la vista", lo que es diferente al conjunto.

En la guerra es muy importante no dejarse ver, y por ello buscamos , acudiendo al camuflaje especialmente cuando no disponemos de contra la vista (Ver Abrigos. Lección 17), o nos movemos a través de ellos (Ver Figura N' 6), o estamos detrás de un abrigo pero tenemos que mirar al tiempo para no dejarnos ver. La ropa verde olivo es buen camuflaje durante día, en las zonas verdes, y más de noche. La ropa "camuflada" nos mimetiza mejor que la anterior, en cualquier zona de día, pero no de noche si nos pintamos el

rostro y las manos pintamos el rostro y las manos, como se ve en la Figura No 6 con carbón, barro o arena del lugar, borramos el brillo de la piel.

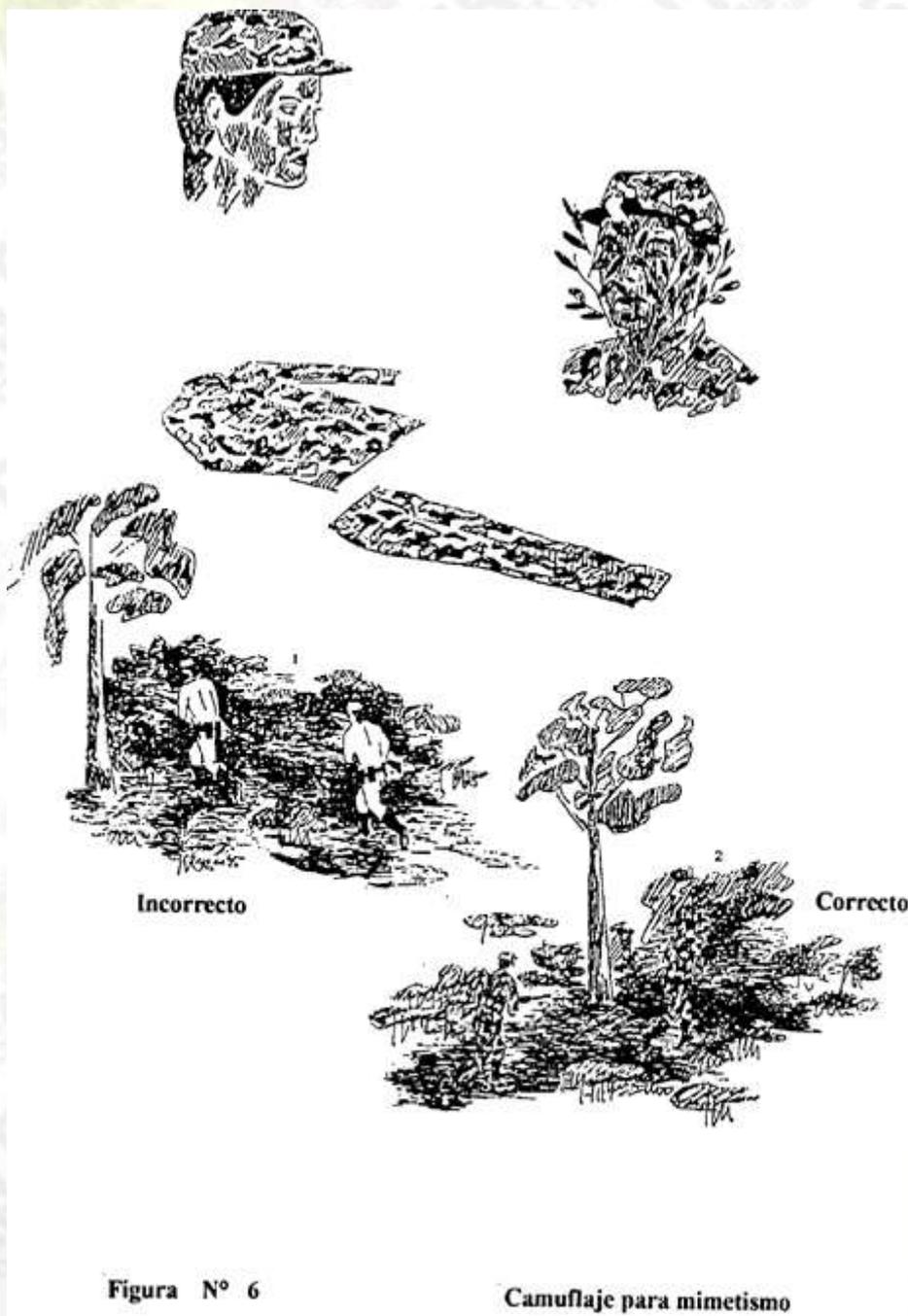
Lo anterior es camuflaje en cuanto al color. En cuanto a la forma, nosotros no podemos tomar las formas de las matas o- los troncos, etc., pero sí podemos romper las líneas tan definidas de nuestro cuerpo y del arma, con ramas y trapos. Ver Figura N° 6.

Cuando nos movemos por terreno descubierto, si no hay matas que nos puedan ocultar al aparecer la aviación enemiga, la única medida extraordinaria con que podemos mimetizarnos, es ocultar el rostro, las manos y el arma debajo del cuerpo, acostados boca abajo.

Hasta aquí, hemos visto los principios del camuflaje a ser tenidos en cuenta individualmente por cada guerrillero, especialmente cuando se mueve en condiciones de cerco o de presencia cercana del enemigo, cuando entra a terreno descubierto y cuando toma posición en una emboscada o en un asalto a cuarteles.

Pero no solo se camuflan las personas, sino también los artefactos, las instalaciones y las posiciones para el combate. Como están las cosas, hoy nada se camufla contra la aerofotografía, ni con pinturas ni con ramas, pero contra el bombardeo si se puede camuflar una edificación, a condición de que se camufle también el suelo pelado. Lo mismo sucede con los artefactos.

En cuanto al camuflaje para una trinchera o para todo el dispositivo de una emboscada, si el lugar tiene rastrojo o pasto, todo consiste en camuflaje de las personas y las armas. Si se trata de un camino real, sin matas por ningún lado, se puede camuflar todo el dispositivo de la emboscada (es decir, toda la organización del personal desplegado en la emboscada) excavando trincheras o pozos de tiradores en los que se ocultan los combatientes, dejando solo un orificio por donde mirar al enemigo. La tierra removida se oculta, y se conserva el color de la superficie: si se trata de un "quemado", habría que traer tierra quemada para cubrir las peladuras hechas. Eso mismo se puede hacer en emboscadas, en carreteras que tienen los taludes o barrancas peladas. Si es un lugar pedregoso, se pueden utilizar las piedras, incluso trasladándolas, para camuflar la emboscada a la vez que para usarlas como abrigos contra el fuego, pero cuidando de no hacer montones de figuras no naturales.



Un aspecto que debe tenerse en cuenta para el camuflaje y para el uso de abrigos contra la vista, es el de buscar confundirse sobre todo con lo más común del lugar y no con lo menos común, porque lo menos común atrae la vista. Cualquiera que pase la vista por un potrero de un lado a otro, lo puede comprobar: sus ojos se detienen en los árboles, los troncos, las piedras, los matorros, mientras que pasan de largo por el pastal.

De modo que el dispositivo de la emboscada, para que no sea visto, debe de usar piedras donde no hay sino piedras, pero si esta en un pastal y ya fue visto, a usar troncos, etc., porque la protección ahora es contra el fuego.

Otro aspecto a tener en cuenta, es que cuando se está emboscado, no solo se usa el camuflaje para no ser visto el dispositivo desde abajo o los lados, sino también desde arriba, porque un helicóptero o una avioneta pueden pasar casualmente y se pierde la emboscada o, incluso, podemos vernos en situación difícil, sino no nos vamos. Por eso, si la emboscada está montada sobre una barranca alta, no hay que pensar que no necesita camuflarse: si tiene hierbas o matas, en ellas debe ocultarse el personal y los objetos, y estar cubiertas de matas las trincheras y los trillos que se forman integrando una red de caminitos que desde lo alto se ven como una telaraña perfecta.

Si el terreno de arriba es pelado, se deben usar los hoyos, o pozos o trincheras y cubrirlos, barriéndolos y barriendo los caminitos, conservando el color general de la superficie.

En el camuflaje de todo dispositivo, tanto por el lado aéreo como por el lado terrestre, hay que tener en cuenta no formar figuras regulares, sino naturales, como piedras en montón raro, o hileras de matas o piedras formando rectas o curvas. Si se trasplantan matas, hay que recambiarlas al marchitarse.

17. Aprovechamiento del terreno

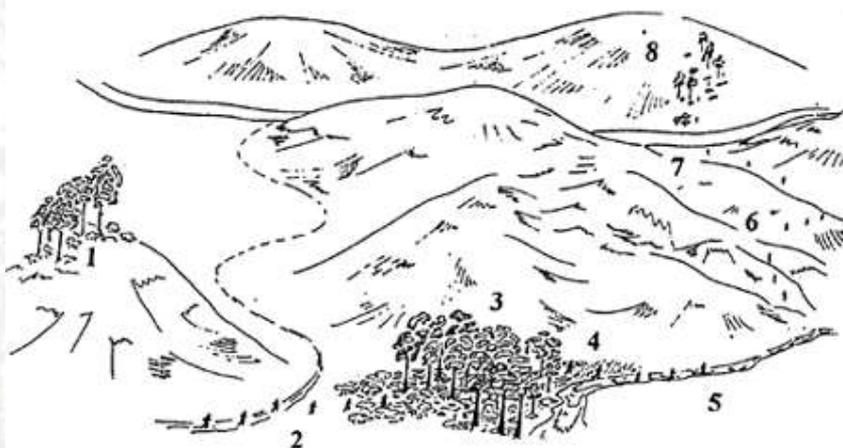
En el terreno, tanto en el campo como en el pueblo, se encuentran diversos accidentes, y cuerpos que brindan protección contra la vista o contra el fuego del enemigo, y se llaman abrigos. Unos como abrigos naturales (Ver 3 y 6 de la Figura 7A y 2 de la Figura 7B), es decir, dados por la naturaleza, y otros son abrigos artificiales, o sea, los construidos por el hombre (Ver 1 de la Figura 7B). Unos dan protección apenas contra la vista, por ejemplo

lugares oscuros, pastos, matas, rastrojos; otros apenas protegen contra el fuego cuando ya estamos combatiendo (Ver 6 de la Figura 7A y 1 y 2 de la Figura 7B). Unos protegen a un hombre y otros a muchos. Unos dan protección durante toda una maniobra, y otros apenas en el lugar o solo estándose quieto.

por otra parte, el terreno tiene otros accidentes y diversas características que deben ser empleadas en procura de; secreto de nuestro tránsito (Ver 2-4-8 de la Figura 7A), o para recuperar algo el secreto que ya se perdió (Ver 5 de la Figura 7A).

El empleo correcto de los abrigos, de otros accidentes naturales como ríos, quebradas, etc., y artificiales como carreteras, etc., y de características de; suelo como la Gangosidad, la arenosidad, la dureza, el empradizado, etc., es lo que se denomina aprovechamiento del terreno para moverse y para combatir sin tropiezos. En las figuras 7A y 7B se aprecia el conjunto de ese aprovechamiento. En el 1 de la Figura 7A se ve el uso de un sitio dominante y cubierto de la vista; en el 2 se aconseja no seguir por caminos, por el riesgo que significan; en el 3 - protección contra la vista; en el 4 - un paso por terreno empradizado para no ser oídos; en el 5 el uso de un caño para despistar al enemigo sobre nuestra ruta (recuperación del secreto); en el 6, el tránsito de pie por cabañas y taludes, y de tendido por piedras, troncos y zanjas para no ser vistos; en el 7 el cruce de carreteras, caminos, ríos por curvas para no ser vistos; en el 8 evitar moverse por el espinazo de las lomas peladas, para no ser vistos. En la Figura 7B se ve el aprovechamiento del terreno para combatir protegidos contra el fuego enemigo. Los abrigos contra el fuego hay que usarlos correctamente, de acuerdo con las características del abrigo; un árbol verde entrapa más una bala que uno seco, y uno grueso más que uno delgado; pero en general no hay que confiarse del grosor del árbol, o sea, no hay que disparar de pie detrás de él, sino de tendido. Se puede disparar de una mata de pasto, pero hasta cuando se es localizado. Una esquina de una pared de ladrillo sencillo, puede servir de abrigo porque el tiro resbala, pero una pared sencilla no es abrigo cuando los tiros vienen de frente. Las llantas y las latas de un carro no sirven de abrigo. Los sacos de arena, los paquetes de lana y los barriles grandes con agua (no las latas) son buenos abrigos artificiales contra el fuego.

Figura N° 7 A



Convenciones de la Figura N° 7 A

- 1 Sitio dominante y cubierto de la vista
- 2 Abandono de camino (campo traviesa)
- 3 Protección contra la vista
- 4 Paso por terreno empedrado
- 5 Uso de caño para despistar al enemigo sobre nuestra ruta
- 6 Transito de pie por taludes y cañadas
- 7 Cruce de carreteras
- 8 Evitar moverse por espino de lomas peladas



18. El fuego

Para obtener durante el combate el mejor provecho de las armas, se deben resolver los siguientes problemas:

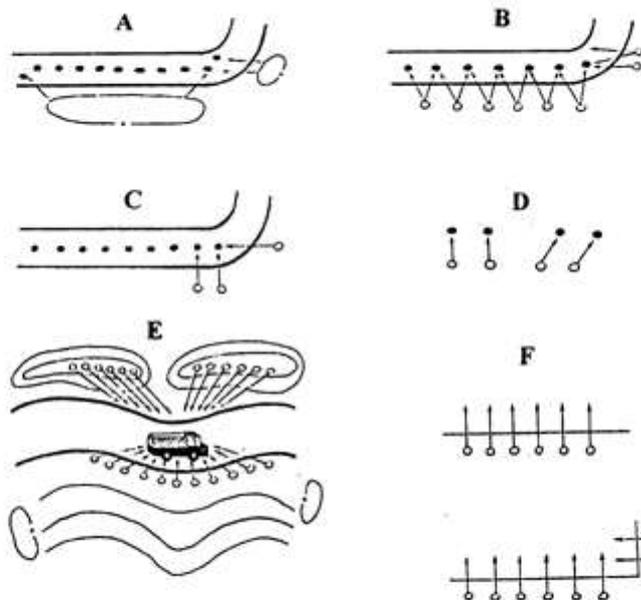
- 1) Cubrimiento con fuego a las diferentes áreas u objetivos.
 - 2) Volumen (o intensidad) de fuego que requiera cada área u objetivo
 - 3) Alcance (o distancia) de fuego que necesita cada área u objetivo
 - 4) Poder (o tipo) de fuego que debe aplicarse a cada área u objetivo.
 - 5) Disciplina de fuego,
- 1) **Ejemplos de cubrimientos con fuego** se ven en A, B, C, D y E de la Figura No 11 que muestra el aspecto de las áreas de fuego. Y en la Figura No 8 se aprecian en detalle otros ejemplos.

En A se muestra que área de fuego es todo el sector que cubre un grupo en conjunto.

En B se muestra que a cada guerrillero se le da un espacio del terreno para que lo cubra con fuego cuando no puede precisarse de antemano dónde irá a estar cada unidad enemiga (a ese espacio se le llama sector de fuego).

En C se muestra el caso de una emboscada montada por 3 combatientes, caso en el que a cada guerrillero sí se le puede dar un objetivo y no un sector.

En D se muestra cómo en los golpes de mano, también se le puede dar a cada guerrillero un objetivo de fuego y no un sector. En la explicación de la lección 20 se muestra un caso práctico de distribución de sectores de fuego a los guerrilleros durante el ataque a un cuartel y es útil observar, cómo hay casos en que se dan sectores de fuego, pero no se puede abrir fuego enseguida, sino cuando llegue el momento según el plan.



- Grupos guerrilleros de asalto o de contención
- Guerrilleros
- Enemigos
- Camión
- Carretera
- Curvas de nivel

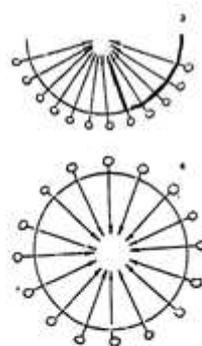


Figura N° 8

Explicación de la Figura N 8

- A. Cubrimiento colectivo (área de fuego)
- B. Cubrimiento individual (sectores de fuego)
- C. Cubrimiento individual (objetivo de fuego)
- D. Lo mismo que C para dos golpes de forma de mano
- E. Cubrimiento colectivo (cruce de fuego)
- F. Esquemas sobre fuego cruzado
 - 1. no hay fuego cruzado
 - 2. Hay fuego cruzado
 - 3. Buen fuego cruzado
 - 4. Máximo de fuego cruzado

En E se muestra jugada de la vía de escape cerrada, que parece abierta pero que está cerrada, con lo cual el enemigo va y viene sufriendo más bajas desorganizándose y atolondrándose más que si se quedara quieto.

Otro aspecto que debe llenar el cubrimiento es el de lo que llamamos cruce de fuego.

Consiste en ubicarse los combatientes de tal modo que el enemigo reciba fuego cruzado, es decir, fuego desde todos los ángulos posibles. En E y en F de la Figura N' 8 se explica gráficamente el procedimiento. De ese modo, si el enemigo se cubre un lado recibe fuego de los otros lados y las posibilidades de eliminarlo aumentan enormemente.

Como se ve, el tipo de combate y el terreno determinan cómo ha de efectuarse el cubrimiento, teniendo en cuenta no dejar un efectivo enemigo sin que reciba fuego donde se sitúe.

- 2) **Volumen (o sea, intensidad)** de fuego, es la cantidad de proyectiles por tiempo que debe recibir un sector u objetivo enemigo. Depende del tipo de combate, del momento del combate (no la hora en que se combate), y de la concentración de efectivos enemigos en el sector que es sometido a fuego.

Por ejemplo, será menor el volumen del fuego hecho por hombres que se encuentran en la situación A, B, y C de la Figura N' 1 1, que el de nutrido fuego de apoyo que se ve en D de la misma figura o el que tiene que hacerse en E y F de la misma figura (caso de lanzarse al asalto, o a romper un cerco, o a salir de la emboscada). Cuando se trate de salir de una emboscada o de un golpe de mano, habrá que hacer fuego de asalto con lo que se tiene. Pero cuando se trate de lanzarse a romper un cerco, adelante ha de ponerse a quienes tengan las armas de más capacidad de fuego, automáticas, lo mismo en caso de pasar al asalto final de un enemigo atrincherado o dentro de una habitación. En ambos casos, contra la línea del cerco al caer a la trinchera o a la habitación del enemigo, se debe emplear el máximo de volumen de fuego posible.

En cuanto al momento de combate, generalmente en los inicios es cuando se requiere un volumen máximo de fuego, es decir, antes de que enemigo

se despliegue y se oculte de la vista y el fuego. En el lapso unos 15-30 segundos el enemigo aún no encuentra protección, es víctima(de la sorpresa y está encajonado por nuestro fuego. En ese pequeño 1 (que no es fijo) se resuelven las cuatro quintas partes de; combate cada uno de los guerrilleros quien resuelve el asunto con un elevado volumen de fuego. Pasado ese lapso, se hallan atrincherados sobrevivientes y nuestro fuego disminuye en intensidad, pero se hace selectivo. Si disparamos sin ton ni son, lo único que haremos es mc dónde estamos y malgastar parque. Si nos escondemos, no mostró dónde estamos, pero no contribuimos a un desenlace favorable y en cambio, cuando asomemos la cabeza nos cazarán.

En esos momentos hay que mirar bien, localizar al enemigo y dispararle cuidadosamente para darlo de baja, es decir, hay que cazarlo.

- 3) **El alcance.** Es la distancia a que se puede usar efectivamente un arma de acuerdo con su construcción y con la pericia de quien la maneje . Con una Madsen, por ejemplo, no se puede pelear a 500 m. Conforme a ese criterio también se ubican las armas.
- 4) **Poder.** Es la capacidad de penetración, de rompimiento o demolición de las armas. cuanto más grueso es el calibre del arma, mayor e penetración o su rompimiento. Y si es explosivo, suma su e demolidor de un solo golpe. La sola explosión aumenta el efecto psicológico sobre el enemigo.
- 5) Finalmente, todos los Comandantes y guerrilleros deben cumplir en combate con la disciplina de fuego. Ella consiste, para el Comandante en ordenar correctamente las armas y el fuego para el combate, según lo visto en esta lección, aplicando también la combinación fue! movimiento según se ve en la lección 20.

Para cada guerrillero, la disciplina de fuego consiste en cumplir concienzudamente con la tarea de fuego, sobre la base de no disparar menos, pero tampoco más de lo necesario para cumplirla. Teniendo en cuenta que no es el exceso de disparos lo que da el triunfo, si no el volumen mayor o menor, pero certero y oportuno de acuerdo con cada momento o situación..

19. Los explosivos

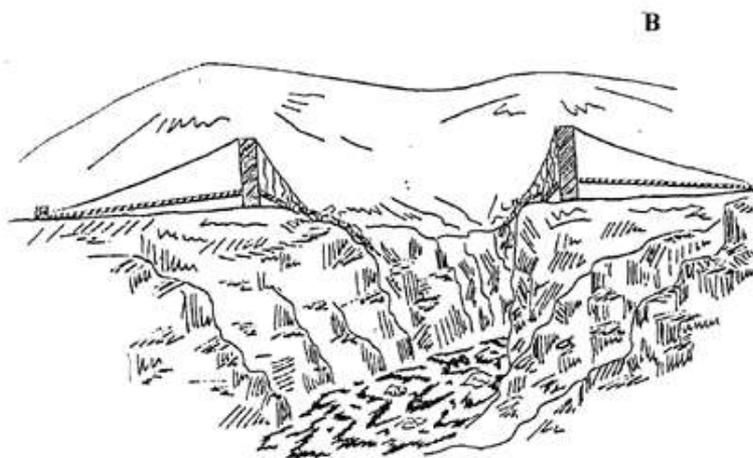
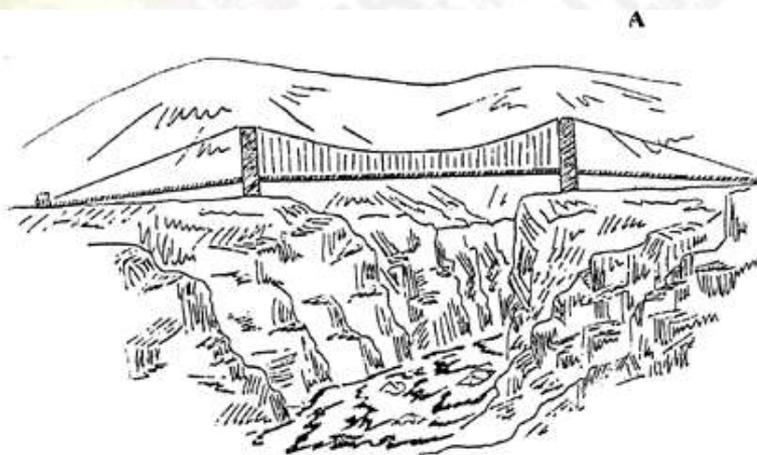
En la lucha guerrillera, los explosivos bien empleados juegan papel importante. Como se vio en la lección 1 8, los explosivos se aprecian por su efecto demoledor y psicológico contundentes. Son muy escasas las acciones de las cuales pueda decirse, que no necesitan de explosivos. Esto no quiere decir que sin explosivos no se pueda combatir, sino que las posibilidades de victoria y de más rápido desenlace aumentan si se usan los explosivos.

Veamos ejemplos de su aplicación:

Voladura de puentes

Un puente, (así como un tramo de carretera o camino bordeado por talud) es llamado "punto crítico" en el lenguaje militar por las posibilidades militares que ofrece, tanto para atacar como para ser atacados.

Nosotros podemos emplearlos en cualquier sentido. En el sentido de ataque, podemos minarlo, bien sea para liquidar un vehículo y tomar sus armas, si viene un solo carro y el río no es profundo, o bien para liquidar el segundo o tercero, dejando pasar lo que el terreno nos permita para emboscar, a condición de que el río no sea profundo. En ambos casos se ve al explosivo facilitando la tarea en el primer caso, produce paralización del vehículo instantáneamente, aumenta el desorden del enemigo al volcarlo a la quebrada, y lo lesiona psicológicamente y lo encajona; en el segundo caso corta el convoy donde queremos en el acto y favorece enormemente la acción del grupo de contención. En el sentido defensivo, se puede volar un puente para retardar durante horas valiosas la movilización de grandes contingentes enemigos, que se trasladan a una contraofensiva, como respuesta a una operación de escala mayor nuestra, (Ver Figura N' 9 A, B). Caso parecido es el de la toma de un pueblo que ha de durar 2 horas, pero un refuerzo enemigo motorizado solo tardaría una hora en llegar. Si el terreno y nuestras fuerzas no se prestan para emboscarlo, la voladura de un puente puede permitir que se realice la toma del pueblo.



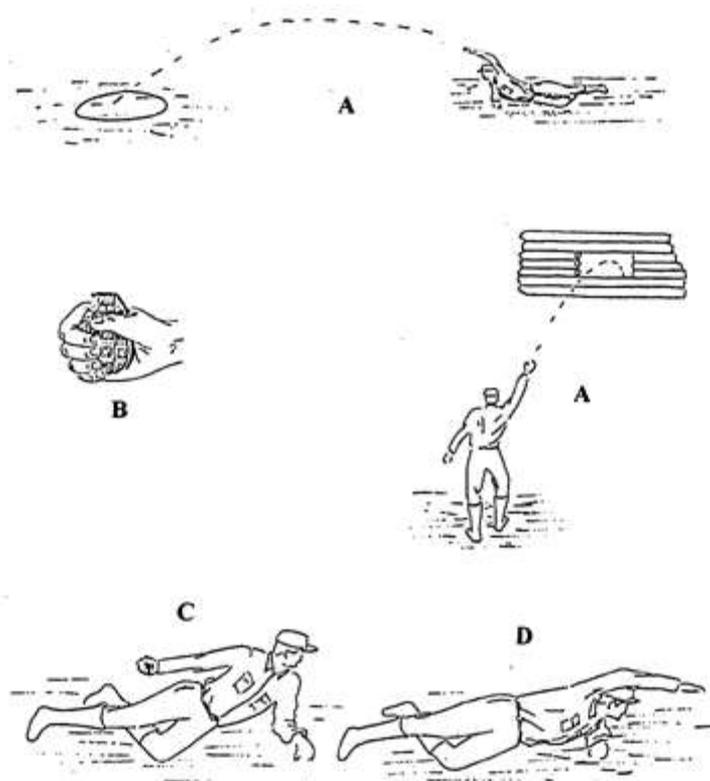


Figura N° 10 Lanzamiento de granadas

- A Entrenamiento con piedras de peso igual al de las granadas
- B Forma de sujetar la granada
- C Posición para lanzar la granada
- D Lanzamiento de granada

Para casos como este, debe estudiarse bien la distancia y tiempo que emplearían los refuerzos en carro y a pie.

(Mas sobre este tema se encuentra en la cartilla especializada.)

20. Fuego y movimiento

La técnica del "fuego y movimiento", consiste en la combinación de esas dos acciones durante el combate, y se utiliza para poder maniobrar. Tiene diversas formas, según sea la maniobra que se va a hacer, y según si se trata de uno solo o de más combatientes.

1. Fuego y movimiento escalonado simultáneo.

(Ver A de la Figura N° 1 l). Se usa por un grupo de dos o más combatientes para moverse en cualquier dirección cuando se está ante un enemigo que dispara. Mientras uno dispara contra el enemigo, el otro salta de un abrigo contra el fuego a otro no lejano, ya escogido. Cuando el que corría ya está en su nuevo abrigo, dispara para que el otro corra ahora. Este accionar se repite escalonadamente hasta alcanzar el sitio perseguido. Como se ve, el fuego de uno protege el movimiento del otro, pues obliga al enemigo a ocultarse o por lo menos a disparar con nerviosismo.

2. Fuego y movimiento alternado escalonado.

(Ver B). Se usa para lo mismo que el anterior, pero por un guerrillero que se encuentre solo. Avanza escalonadamente, alternando el fuego y el movimiento.

3. Fuego y movimiento alternado fijo.

(Ver C). Lo practica cada guerrillero individualmente siempre que demore en una posición, pero principalmente cuando se cae en el intercambio de disparos raleados. Consiste en disparar, ocultarse, correrse a un lado aunque sea poco, volver a disparar y correrse, etc. No debe faltar en el combate nocturno y sin abrigo.

4. fuego y movimiento simultáneo separado.

(Ver D). Consiste en disparar fuego de apoyo contra la posición enemiga mientras se aproxima a ella un grupo de asalto. Se distribuyen sectores u objetivos de manera planificada, no anárquica. En el caso del dibujo contra puertas, ventanas y todo orificio del siguiente modo: "León a la parte baja de la puerta, José a parte media, Raúl al ángulo izquierdo bajo de la ventana tal, Pancho al centro bajo, Pedro a la parte derecha baja, etc." Ninguno debe mermar, y menos parar su fuego hasta que el grupo de asalto no alcance el sitio señalado. La posición enemiga también puede ser trinchera, un nido de ametralladoras, etc.

4. Fuego y movimiento simultáneo compacto.

(Ver E y F). Consiste en que un guerrillero o un grupo se mueve y dispara al mismo tiempo. Se usa cuando se lanza al asalto de una posición enemiga; o a determinados rompimientos de cercos; o cuando se está al descubierto recibiendo fuego de emboscada enemiga; o cuando se avanza hacia un objetivo en combate nocturno.

5. Fuego y movimiento total.

Es la aplicación de varias de las formas al mismo tiempo, como se ve en la Figura No 12.

21. Instrucción de tiro

Si nos ponemos a analizar la práctica de la disciplina de; fuego en cada combatiente, o sea, el cumplimiento de su tarea de fuego, veremos que ella depende de tres factores.

- 1) De la moral revolucionaria ganada con la formación política.
- 2) Del ánimo producido por la confianza física que se adquiere con la pericia.
- 3) De la pericia adquirida en el entrenamiento.

Tratándose de la efectividad en el cumplimiento de la tarea, o sea, de su precisión militar, ella depende de la confianza que cada guerrillero se tiene

a sí mismo, de la completa seguridad que podrá cumplir. Esa confianza en sí mismo, conduce a actuar, y esa acción se convierte en efectividad, es decir, en bajas enemigas con la pericia que se tiene. En otras palabras: un guerrillero produce bajas enemigas con sus disparos, si tiene pericia; el guerrillero se atreve a disparar (además de la moral revolucionaria) cuando confía en que al hacerlo sus disparos eliminarán al enemigo, y no al revés; el guerrillero adquiere esa confianza cuando tiene capacidad, es decir, cuando tiene pericia de tirador. La pericia la da el entrenamiento. O sea, la repetición de todos los movimientos que conforman el acto. En este caso, el entrenamiento consiste en la repetición de simulacros de tiros, siguiendo instrucciones que tienen bases científicas.

El entrenamiento de tiro se puede hacer en cualquier parte, incluso en zonas pobladas, porque fundamentalmente está formado por una serie de etapas ascendentes de instrucción y prácticas sin disparar. La última etapa, la de polígono, se hará en los centros de instrucción de tiro o en lugares deshabitados de los frentes. Pero debe tenerse en cuenta que *munición que se utiliza en el polígono, será munición malgastada si el tirador no ha pasado por las etapas anteriores*. Nunca la etapa de polígono forma a ningún tirador. Lo único que hace la etapa de polígono es mostrarle al instructor quiénes son ya buenos tiradores, y dónde *están las fallas* de quienes todavía no son buenos tiradores, para proceder a corregirlas. Son todas las etapas anteriores a la del polígono, las que forman al tirador, las que dan pericia y hábitos del tiro al combatiente.

Los Comandantes a todos los niveles deben formar equipos de instrucción de tiro, empleando a quienes tienen los mejores conocimientos sobre esa instrucción, y con ellos planificar un permanente entrenamiento de los combatientes nuevos y antiguos, de modo que adquieran hábitos de tiro y no los pierdan. En la medida de lo posible deben basarse en los materiales de instrucción de tiro. Durante la práctica de polígono, los Comandantes deben registrar la calificación de cada uno, con el fin de destinar a los mejores tiradores a determinadas misiones en el combate.

Utilizando carabina 22 se consiguen dos cosas:

- 1) Se facilita a los nuevos la indicación en el disparo real.

- 2) Se facilita la realización de la etapa de polígono en zonas pobladas relativamente.

Contándose con el personal suficiente para las demostraciones, el instructor da su enseñanza y entrena en todas las etapas, inclusive en la del polígono, a una unidad grande trabajando por Escuadras, con un blanco para cada unidad para poder conocer y corregirle las fallas a cada guerrillero.

Los instructores deben insistir durante su labor de entrenamiento en los cuidados que hay que tener con las armas para evitar accidentes, como los tantos que podemos contabilizar en nuestra historia.

También debe insistir hasta conseguir que cada guerrillero asimile a fondo, el convencimiento de la responsabilidad individual que cada tirador asume en los combates en el cumplimiento de su tarea de fuego, pues aunque es trabajo colectivo, el resultado colectivo no lo hay sino a través del cumplimiento individual. Y el cumplimiento individual de la tarea de fuego lo hay, cuando se practica la disciplina de fuego que trata la lección 18.

CAPITULO IV

MARCHAS Y ACAMPAMIENTO

22. Campamento organizado

Los lineamientos militares para la organización guerrillera en general se fundamentan en:

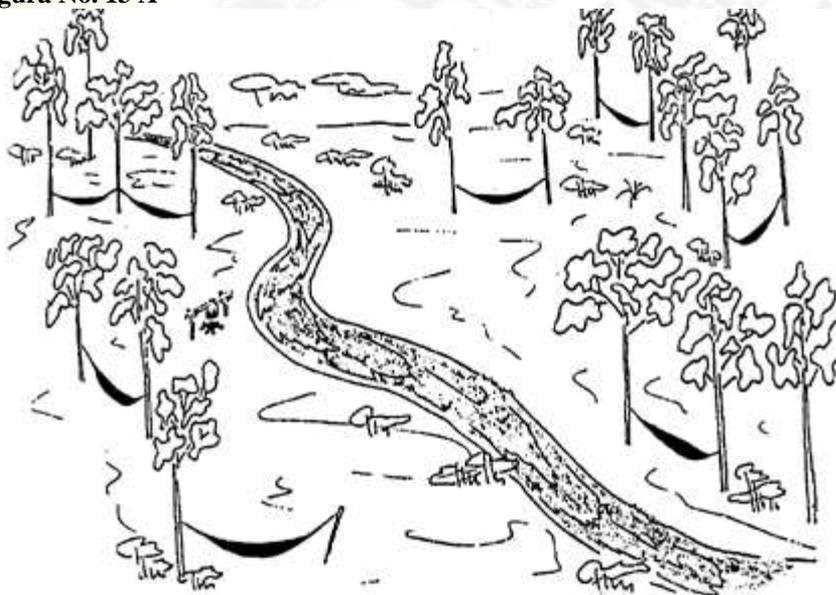
- 1) Proporcionar secreto a la actividad.
- 2) Proporcionar facilidad de funcionamiento y control.
- 3) Proporcionar capacidad de respuesta a las situaciones, especialmente al ataque enemigo.

Por eso los Comandantes deben ir formando al personal en los nuevos métodos de organización de los campamentos, sean estos hechos por una sola noche o para varias.

En cuanto al segundo y tercer puntos, las formas que se han usado para organizar los campamentos presentan fallas. Crean dificultades para el funcionamiento y control internos; dificultan la protección de los flancos del campamento; dificultan la respuesta inmediata de los guerrilleros en caso de ser sorprendidos por el enemigo y dificultan el mando de la Comandancia en tales momentos. Estas fallas se deben al exceso de espacios que ocupa el campamento y al desorden en la instalación de las hamacas (Ver desorden en la Figura No 13).

Organizándose el campamento en la forma que indica la Figura 13A, se facilita a la Comandancia manejar el funcionamiento del personal en las diversas tareas porque se sabe dónde está cada persona y no hay muchas distancias; y le facilita un control total de cualquier falla que se presente en la disciplina y fallas de cualquier otro tipo. Un campamento organizado así, permite instalar la guardia de modo que pueda proteger al máximo posible al personal, controlando sus cuatro flancos. Permite responder de

Desorden

Figura No. 13 A**Orden
Figura No. 13 B**

inmediato a un ataque enemigo sin confusión, y permite retirarse con más facilidad. Permite al Comandante ejercer con efectividad el mando sobre el personal para responder a un ataque enemigo, guiando el fuego de sus hombres en la dirección más importante y moviendo el dispositivo de defensa y retirada de manera organizada.

Por otra parte, de lo anterior se desprende que la sola reducción de espacios disminuye los ruidos y el trillo y, por lo tanto, garantiza más el secreto. Y el secreto aumenta más, porque hay facilidad para un mejor control interno.

23. Ración de campaña

Desde la Escuadra hasta el Frente, deben tener en cuenta que en el planeamiento del abastecimiento para la movilización de estas unidades, hay que regirse por los siguientes aspectos.

- 1) Si la travesía debe durar varios días - ocho por ejemplo - la dirección ha de hacer un minucioso estudio de los elementos necesarios para dicha travesía, y así poder calcular la cantidad y clase de alimentos que se llevará. Para estos casos es aconsejable saber dónde termina el plan de marcha, y el nuevo medio que va a utilizar para su nuevo abastecimiento.
- 2) La ración de campaña siempre debe ser tenida en cuenta de acuerdo a cada una de las movilizaciones, según el plan que se trate de llevar a cabo por la dirección. Además, debe tenerse en cuenta si en el sitio donde termina el plan se cuenta con base de apoyo para un nuevo abastecimiento. Si allí no se tiene base de apoyo, lo más seguro es que la guerrilla se va a poner al descubierto por buscar nuevos abastecimientos. Por ello, si se tiene visto un objetivo debe calcularse muy bien los abastecimientos, para llegar al sitio sin ser vistos por quienes no corresponde. Y para resolver casos imprevistos, se debe incluir en el cálculo una reserva, la cual debe conservarse como tal hasta que llegue el caso extraordinario.
- 3) En cuanto a transporte, los alimentos se reparten por peso proporcional, o sea, de acuerdo con el peso que en armas, municiones, medicamentos y otros elementos lleva cada uno, pues a los que llevan en ese sentido sobrepaso no se les puede dar para transportar la misma cantidad que a

otros. El peso total tiene que ser equilibrado para que todos puedan estar móviles.

- 4) Para control, el ecónomo o el Comandante lleva una lista de lo que entrega a cada uno y de lo que va sacando, como medio eficaz de que cada uno responda cabalmente por lo que lleva. Esta lista, además, permite que los alimentos - según su clase - se consuman en cierto orden, de acuerdo con las necesidades del plan: Por ejemplo, que los enlatados, que sirvan para donde no se puede prender fuego, no se consuman antes del tiempo indicado.
- 5) Otro control que realiza el ecónomo o el Comandante es que los alimentos entregados para cada comida sean bien calculados, con el fin de que alcancen hasta un lugar indicado.
- 6) Son poco las veces que la ración de campaña se entrega individualmente, salvo ciertas comisiones especiales que deben hacer algunas pequeñas giras.
- 7) Los abastecimientos se han de planificar balanceando bien el presupuesto. Porque de no ser así, la guerrilla entra en crisis y puede fracasarle cualquier plan.

24. Aspecto negativo de caminos y carreteras

En las zonas de operaciones militares, todas las actividades de la guerrilla requieren en su planeamiento un cuidado especial que tenga en cuenta, entre otras cosas, las medidas de protección para la guerrilla. Y cuantos más riesgos amenacen una actividad, cuánto más atentamente debe mirarse el aspecto de la protección.

En ese caso las marchas, no son paseos. Pero en las marchas nos encontramos que, junto a la necesidad de protección está la necesidad de ganar tiempo, y un camino real o carretera nos brinda horas y hasta días de acercamiento en las jornadas. Es decir, nos encontramos con un dilema: Emplear menos tiempo y correr más riesgos, o emplear más tiempo y correr menos riesgos.

Vistas las cosas así en general, debemos inclinarnos por la segunda vía, guiándonos por el refrán de que "*Más vale tarde que nunca*", pero guiándonos ante todo por el concepto que usamos para emboscar al enemigo: "*El enemigo es más vulnerable cuando se mueve*". Así como ellos son más vulnerables moviéndose por caminos y carreteras, también lo somos nosotros, y si transitamos por esas vías, en primer lugar el secreto de nuestra marcha no dura un rato, porque nos ve mucha gente; en segundo lugar, corremos el riesgo real de ser emboscadas y sufrir un duro golpe que repercute negativamente afuera, y produce por dentro desconfianza en el Comandante, además de las pérdidas irreparables.

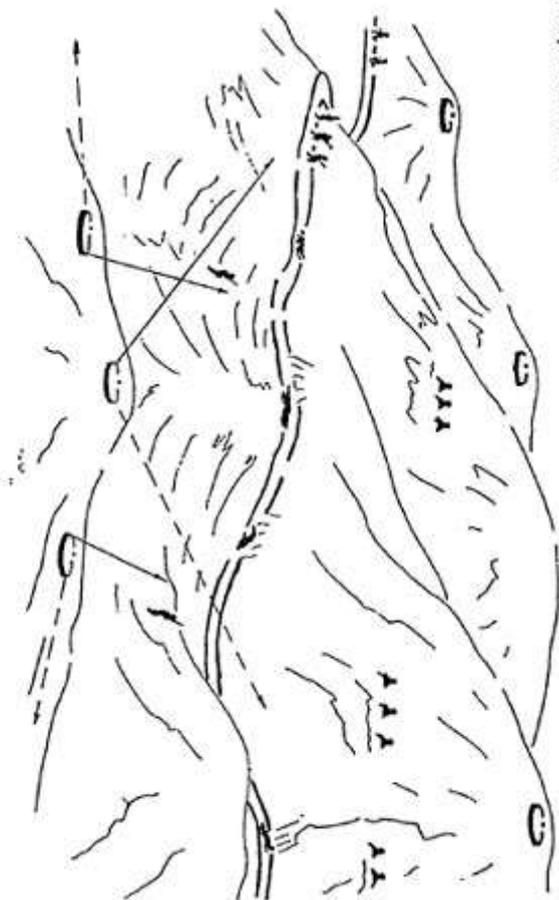
Son muchas las guerrilleras las que han transitado por los caminos reales, y unas han sufrido golpes y otras no. Este doble suceder no dice que los golpes sean casuales. Lo cierto es que lo casual es no sufrir golpes cuando se transita por una vía pública, y en cambio se sufren tanto por casualidad, es decir, porque el enemigo se había emboscado allí "*por si las moscas*", como por causa concreta, o sea, porque el enemigo se dio cuenta del rumbo que llevábamos y se emboscó para cazarlos. Y si se analiza a fondo el asunto de las emboscadas "*Por si las moscas*", se verá que es falso que sean casuales esas cacerías a "*tiendas*".

Visto lo anterior, todo Comandante ha de deducir claramente que la vía más corta puede ser más dolorosa, puede sufrirse un duro golpe, como el que muestra la Figura No 14, o por lo menos, perderse el secreto de la movilización. Por eso es mejor utilizar rutas distintas a las vías públicas, hacer varias travesías aunque ello demande más trabajo y un poco más de tiempo, puesto que con dos o tres horas de ganancia, no se hará una revolución que requiere de un trabajo paciente, bien organizado para que sea exitosa. Por eso es importante analizar muy bien los terrenos que van a transitar las guerrillas en las diferentes áreas de operaciones militares.

Si se trata de un combate importante que se está librando y exige una movilización rápida por un camino que nos permita ganar un largo trecho antes que lo tome el enemigo, puede hacerse eso, tal como ha sido necesario otras veces.

Aspectos negativos del tránsito por camino real

Figura No 14



Carriño

Enemigo emboscado

Equipos enemigos de apoyo y cierre de la operación: emboscada

Campo de fuego de los equipos de fuego de cierre enemigo

Guerrilleros

Los caminos reales se pueden utilizar cuando el enemigo no tiene a su cuidado una determinada zona. También se puede transitar después de un reconocimiento, pero teniendo en cuenta que si el trayecto a recorrer es largo y el terreno se presta, se puede ocultar una patrulla y en esas condiciones una guerrilla puede resultar emboscada.

Desde luego, la Comandancia puede tomar muchas medidas de seguridad que harán menores los efectos del golpe, pero de todas maneras se sufrirá daño, pues cuando mejor le iría a una guerrilla en esas condiciones sería cuando descubriera la emboscada, y con seguridad eso lleva pareja la pérdida del secreto propio.

25. Marcha por caminos y carreteras

Las Escuadras, Guerrillas, Compañías y Columnas en marcha, deben tomar las siguientes medidas de seguridad:

Todo personal al salir del campamento debe ir en guardia y en silencio y continuar marchando así, listos para responder. Durante la marcha cada una de las unidades debe tener guardia interna. No atenerse solo a la vanguardia y la retaguardia. Al hacer recesos, cada unidad debe tomar medidas de seguridad fuera de lo común. Todos deben ir atentos a cualquier detalle, puesto que de ello puede depender que se salve o se muera.

Andar en guardia es cansón y más por terrenos contrarios a la guerrilla, pero todo el mundo debe saber que mientras baja el arma del hombro puede haber recibido varios tiros, pues esa maniobra requiere cuatro pasos: Uno - Bajar el arma. Dos - Desasegurar. Tres - Tenderse. Cuatro - Posición de tiro.

Y mientras esto ocurre, no se ha podido responder fuego en el momento más oportuno, que es cuando se puede salvar de caer herido o muerto, o que le toque ponerse en fuga antes de combatir, cuando son estos los momentos en que a energías y responder con decisión y valor.

Las primeras unidades tienen que ir pensando siempre que tienen enemigo, sin sino a estar siempre listos a dar la sorpresa, a actuar antes que el enemigo.

En las partes más peligrosas dentro del plan de marcha, se deben hacer despliegues bien ordenados, o sea, cubriendo los dos costados derecho e izquierdo, además de ir otros por su ruta o de frente. Siempre hay que pensar en el supuesto enemigo emboscado, para que "*soldado prevenido no muera en guerra*". Así como en los campamentos, en las marchas hay que pensar que el enemigo puede hacer presencia por cualquier parte burlando las guardias.

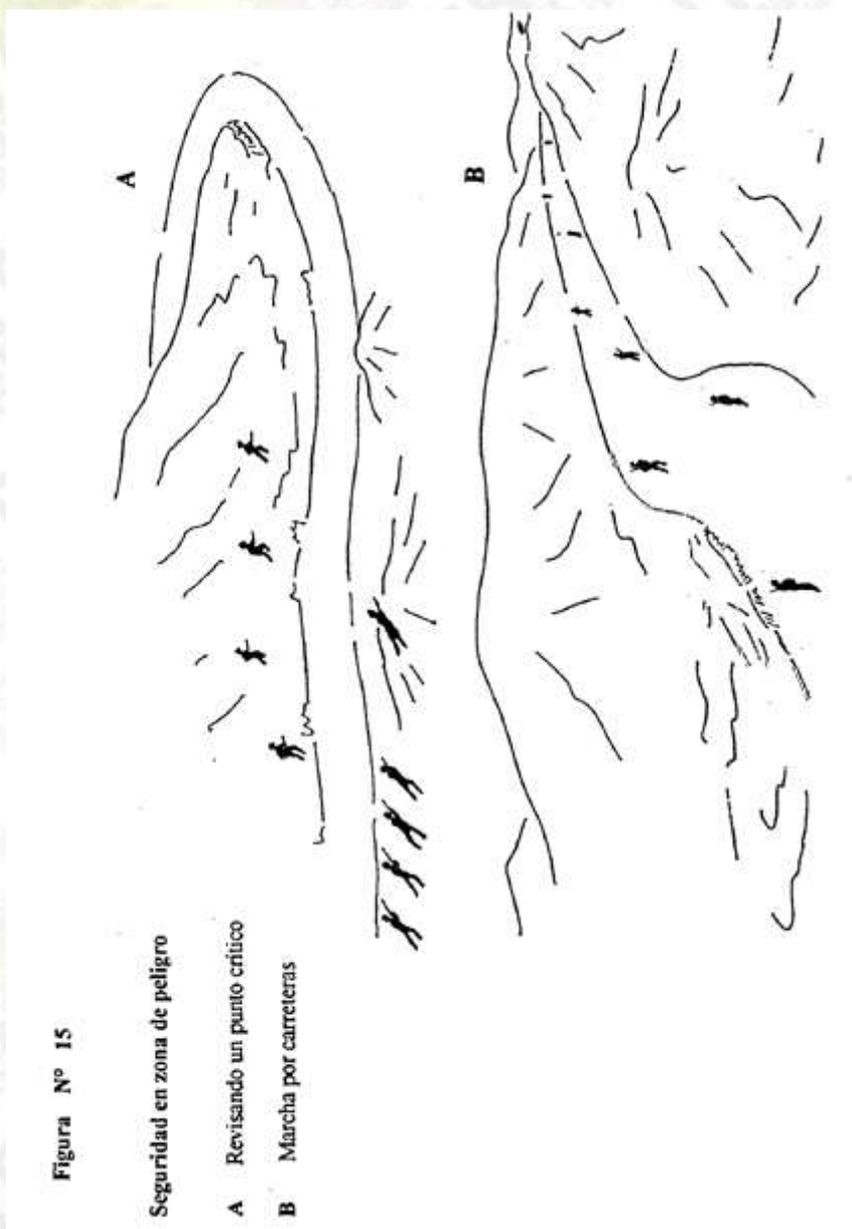
En la carretera, las unidades deben andar cubiertas sobre la pared que tenga, 0 de las dos, si tiene barranca de lado y lado. Pero aquí hay que hacer una pausa y realizar cierto examen del terreno (como el que muestra la Figura N° 1 S), para evitar caer en emboscadas. Si es posible, se deben salir algunas Escuadras y tomar las márgenes de la carretera para cubrir el paso de los que entran al tramo peligroso.

Cuando una Guerrilla es atacada en marcha no debe esperar órdenes. Debe saber que su tarea de fuego en tales momentos es responder con lo mismo, de acuerdo a lo visto en la lección "fuego y movimiento". En los casos en que el enemigo sea avistado con tiempo (de lo cual se informa a todo el personal), si hay que esperar la orden de si se hace fuego, o, por el contrario, si se desvía la ruta. Aquel que ha recibido un fusil para combatir al enemigo y en momentos como este no lo hace, anda mal, porque nunca irá a pelear. Es como cuando va al asalto y cuando suenan los tiros se esconde.

26. Marcha nocturna

En las condiciones actuales, la mayoría de las marchas de la guerrilla se producen de noche, por cuánto la oscuridad ayuda a mantener el secreto sobre los movimientos y acampamentos.

Sin embargo, para esas marchas hay que hacer el mismo planeamiento y hay que tomar las mismas medidas de seguridad que para marchas diurnas, más otras de acuerdo con las condiciones de seguridad, debido a



que el enemigo también se mueve de noche, y a que la oscuridad conlleva algunas dificultades particulares.

Por ejemplo, antes de partir, el Comandante revisa que no se lleven elementos que resalten en la oscuridad, como carpas relucientes, etc., y que los equipos, cartucheras, etc., estén bien ajustados para que no produzcan ruidos, ya que los ruidos son muy notorios de noche. Las linternas deben ir guardadas para evitar que algún indisciplinado trate de alumbrar y ponga al descubierto la guerrilla. Con mayor razón que para marchas diurnas, antes de partir el Comandante da el santo y sería necesarios para identificarnos, pues por lo general durante las noches de marcha se producen muchas alarmas que a veces hacen que el personal se disperse, aunque sea por unos minutos, lo cual produce confusiones peligrosas. El Comandante debe hacer énfasis en que las consignas que da no sean desvirtuadas, (pues ello produce mayores riesgos de noche) y en el cuidado especial con los ruidos al pasar alambradas, barrizales, aguas, chamiceros, etc.

Para facilitar el rendimiento de la marcha nocturna y para disminuir la dispersión de los que no conocen el terreno, las distancias entre combatientes deben ser cortas.

Los casos de dispersión producen una desagradable y peligrosa pérdida de tiempo que puede ser muy grande. Para notar con tiempo las dispersiones, deben hacerse periódicas revisiones del personal, mirando quien falta y hasta donde fue visto por última vez.

Para disminuir la dispersión y facilitar el reencuentro, es necesario ir señalando durante la marcha sitios de referencia notorios, como pequeños caños, árboles, casas, alambradas, piedras, corrales, balastreras, cerritos, etc.

Los primeros hombres deben ser expertos en marchas nocturnas; deben conocer y distinguir objetos, árboles, troncos, piedras, luces de luciérnagas y linternas; distinguir el paso de un animal con el de una persona. Además, deben poder indicar cuáles son los pasos más peligrosos (como despeñaderos), o que encierren peligro de ser tomado por el enemigo. Toda la cadena de marcha debe ir al paso del primer hombre para evitar demoras y pérdidas.

Para tener rendimiento general en las marchas nocturnas, es bueno someter al personal a largos entrenamientos en condiciones de oscuridad, hasta que se vuelvan maestros.

27. Descansos

Después de un largo recorrido, por ejemplo de 18 a 24 horas que es lo común después de la toma de un pueblo, los Comandantes deben hacer altos para descansos de todo el personal, diferentes a los cortos descansos comunes.

Desde luego, deben hacerse conservando el orden de marcha, tomando las medidas de seguridad que sea necesario. Esto es, en hilera y disponiendo cada Escuadra, Guerrilla, etc., de los servicios correspondientes por unidad. Se buscan terrenos buenos que permitan responder al enemigo si es que te da alcance a la guerrilla.

Durante estos descansos por algunos minutos se permite que el personal descanse su cintura bajándose el equipo de guerra, pero permaneciendo a la expectativa.

Además del objetivo de proporcionar descanso necesario a los combatientes, estos altos persiguen el objetivo de resolver otras necesidades. Se dedica este tiempo a reparación de daños en equipos y cartucheras, reorganización de carga, aplicación de medicamentos a quienes van mal de salud, hacer curaciones y lavar y cambiar medias, echarse polvo en los pies, etc.

Durante estos altos se puede comer y tomar algún refresco que no sean los habituales, y fumar si el terreno se presta. Además, se puede aprovechar para reajustes y modificaciones de las jornadas, aumentándolas o recortándolas.

Claro que esto se puede donde el enemigo no logre hacerle daño a la guerrilla, puesto que hay momentos en que con la pérdida de una hora podemos perder mucho, damos tiempo a que el enemigo se tome un sitio clave para la guerrilla.

28. Paso de alambradas

Toda la Comandancia tiene conocimiento sobre las grandes dificultades que las alambradas en el recorrido de un largo trayecto. Al paso por las muchas rasgan la ropa, los equipos, las carpas; otros resultan arañados e inclusive

hasta heridos, especialmente cuando pasan el alambre cada uno por su cuenta y con afán.

Hay lugares donde las caminatas o la travesía de una guerrilla rinde por las frecuentes alambradas. Por otra parte, esos obstáculos desorganizan de forma considerable la marcha de la guerrilla, pues en alguno de los pasos unos toman mucha ventaja sobre los demás y cuando hay mucha oscuridad algunos se pierden.

Lo que hasta el momento ha dado mejores resultados es mandar un compañero en las horas de la noche a desprender las alambradas sin dejar visible el portillo, y así asegurar el paso de la guerrilla con mayor rapidez, como se puede observar en la Figura No 16.

Este despeje de alambradas se puede hacer también con solo una hora de ventaja, pero teniendo en cuenta que otros deben conocer la misma ruta para evitar que se pierda el trabajo.

Si solo se trata de tres o cuatro alambradas, puede no hacerse el despeje explicado, pero en cambio conviene hacerlo cuando son por ejemplo 30 o 40. Al pasar todos los guerrilleros deben colocarse los alambres en su puesto, de modo que quede como si nadie los hubiera removido, para evitar que algún delator descubra el paso de la guerrilla.

Otra forma de abrir el paso consiste en cortar los alambres, y unirlos después que la guerrilla pasa, pero esta forma presenta varios inconvenientes:

- 1) El paso de la guerrilla queda oculto solo temporalmente y no muy bien.
- 2) Tiene dificultades empatar de nuevo los alambres, a menos que lleven listos pedazos de alambre.

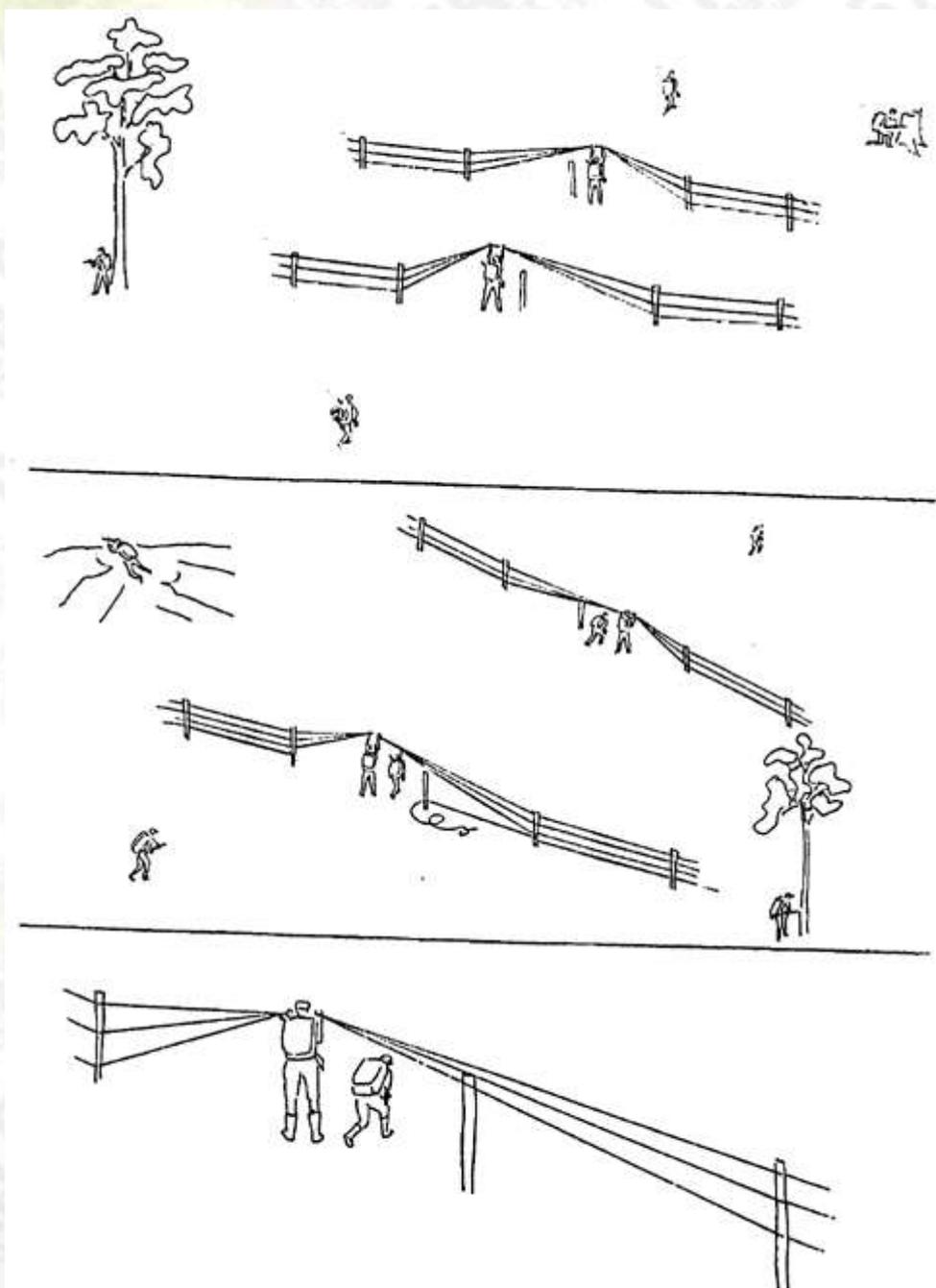


Figura No. 16**Paso de alambradas**

- 3) El corte de los alambres es un daño que hacemos y eso influye negativamente. El corte se justificaría entonces solo en los casos de extrema necesidad.

29. Aproximación a una casa

Al llegar a un terreno desconocido y encontrar un lugar como el que muestra la Figura No 17, la guerrilla debe tomar una parte alta o cubierta mientras se hace un reconocimiento que permita conocer todo lo que hay en el área, sin ser localizados.

Mientras la guerrilla espera, el grupo de exploración, que puede ser de dos hombres, aprovechando el terreno se mueve para reconocer lo que haya en la casa y sus alrededores, y recogiendo información sobre la conformación del terreno y sus vías. Recibida la información de los exploradores, el Comandante y el Reemplazante distribuyen el personal en dos fracciones (en cada una va uno de los exploradores) para aproximarse a la casa sin dar lugar a que nadie escape o a que alguna persona reaccione en contra y tengan que ser utilizadas las armas. Durante la aproximación, los Comandantes de las fracciones cubren con guardias todas las vías de posible acceso del enemigo y lugares que permitan apoyar en caso necesario el personal que llega a la casa, a la vez que observar, que desde otro lugar distinto, no escape alguien que pueda dar aviso al enemigo sin que la guerrilla se entere de lo que está ocurriendo.

Antes de aproximarse a la casa el Comandante explica a todo el personal lo que deben de hacer en caso de ser atacados, y fijar sitios de reencuentro para dispersados. Antes de llegar a la casa, el Comandante indica al personal las posiciones que deberán ocupar.

Tanto en el lugar de espera como en la aproximación a la casa y en la estadía en ella, todas las unidades participantes deben permanecer en guardia, en disposición de hacer frente al enemigo en caso de que apareciera.

La llegada a la casa tiene como finalidad conseguir información sobre todo lo que hay en el territorio, cuidando que a través de las conversaciones y salidas el personal civil no se entere o sospeche nuestra ruta y nuestras intenciones, etc. Al mismo tiempo hay que ser precavidos, se debe demostrar nuestra amabilidad y fraternidad, y explicar nuestra política

Figura No. 17 A.

Guerrilla en marcha avista casa, se ubica en lugar seguro y explora el área

A, B, C Alturas



Ruta de marcha



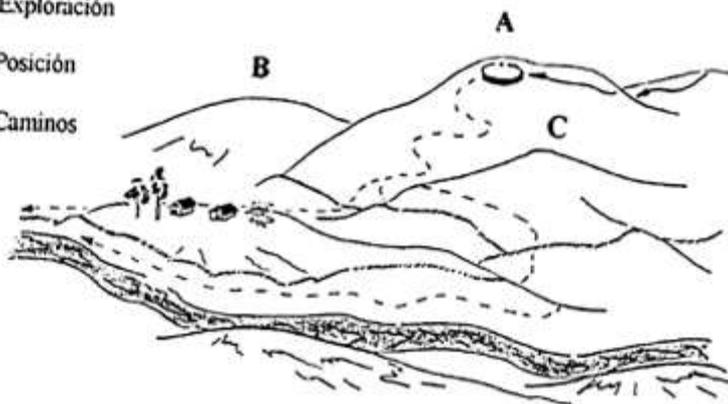
Exploración



Posición



Caminos



La guerrilla toma el área después de explorar

Figura N° 17 B



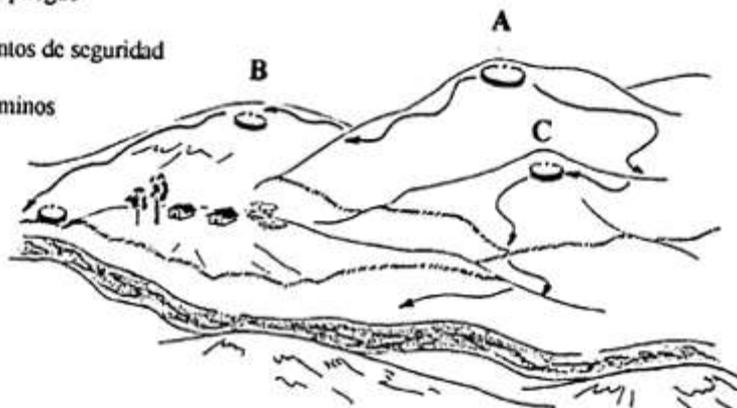
Despliegue



Puntos de seguridad



Caminos



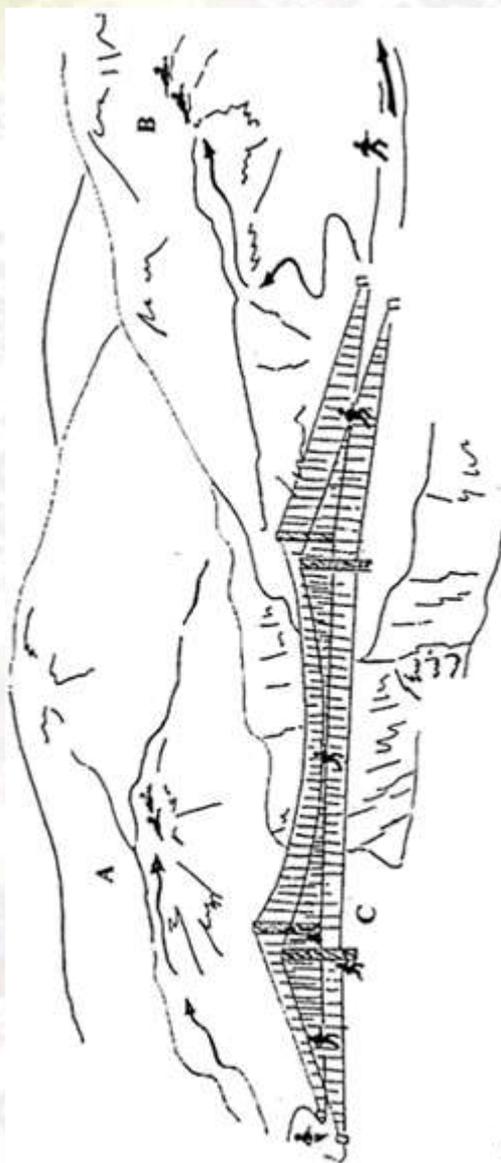
escuchando al mismo tiempo el pensamiento libre del campesino. Es importante oír lo que los campesinos dicen y observar todos los detalles, para someter a análisis todo lo recogido.

La Comandancia siempre debe tener en cuenta la diversidad de medidas aplicables en cada caso, pues hay diferencias de uno a otro.

30. Paso de ríos por puentes

Mirando la Figura No 18, una guerrilla ve como moverse para hacer el paso de un puente. Para esos casos, deben contemplarse los siguientes aspectos:

- 1) Hay que recordar que generalmente, al tener conocimiento sobre la presencia de la guerrilla en determinada área, las tropas buscan controlar los pasos obligados, como uniones de caminos, puentes, etc. Siempre acostumbrar tomarlos durante la noche para evitar ser descubiertos por la población civil del área, y más donde consideran que la población les es hostil.
- 2) Es necesario emplear todos los medios al alcance de la guerrilla para lograr realizar la operación con seguridad. Por ejemplo, entre otras cosas, emplear un guerrillero de civil con los papeles en regla para explorar el puente y la ruta; pero si por alguna circunstancia no se puede emplear al guerrillero, un camarada de las masas u otra persona probada en muchas tareas, también puede hacer la exploración. La exploración debe realizarse de 15 a 20 minutos antes de hacer el paso, debido a que la tropa puede tomarlo poco antes de nuestra partida (o puede hacer dos exploraciones: Con horas de anticipación una, y otra con 15 o 20 minutos antes del paso).
- 3) Debe elaborar un buen plan para la elaboración del dispositivo que ordenadamente vaya tomando las posiciones de protección (como se ve en la Figura No 18), que realice el paso prontamente y que se recoja con facilidad, al mismo tiempo que esté en capacidad de responder y moverse sin dispersión ni desorden a cualquier situación que se presente. La Comandancia debe adiestrar bien al personal de modo que se capacite para casos semejantes.



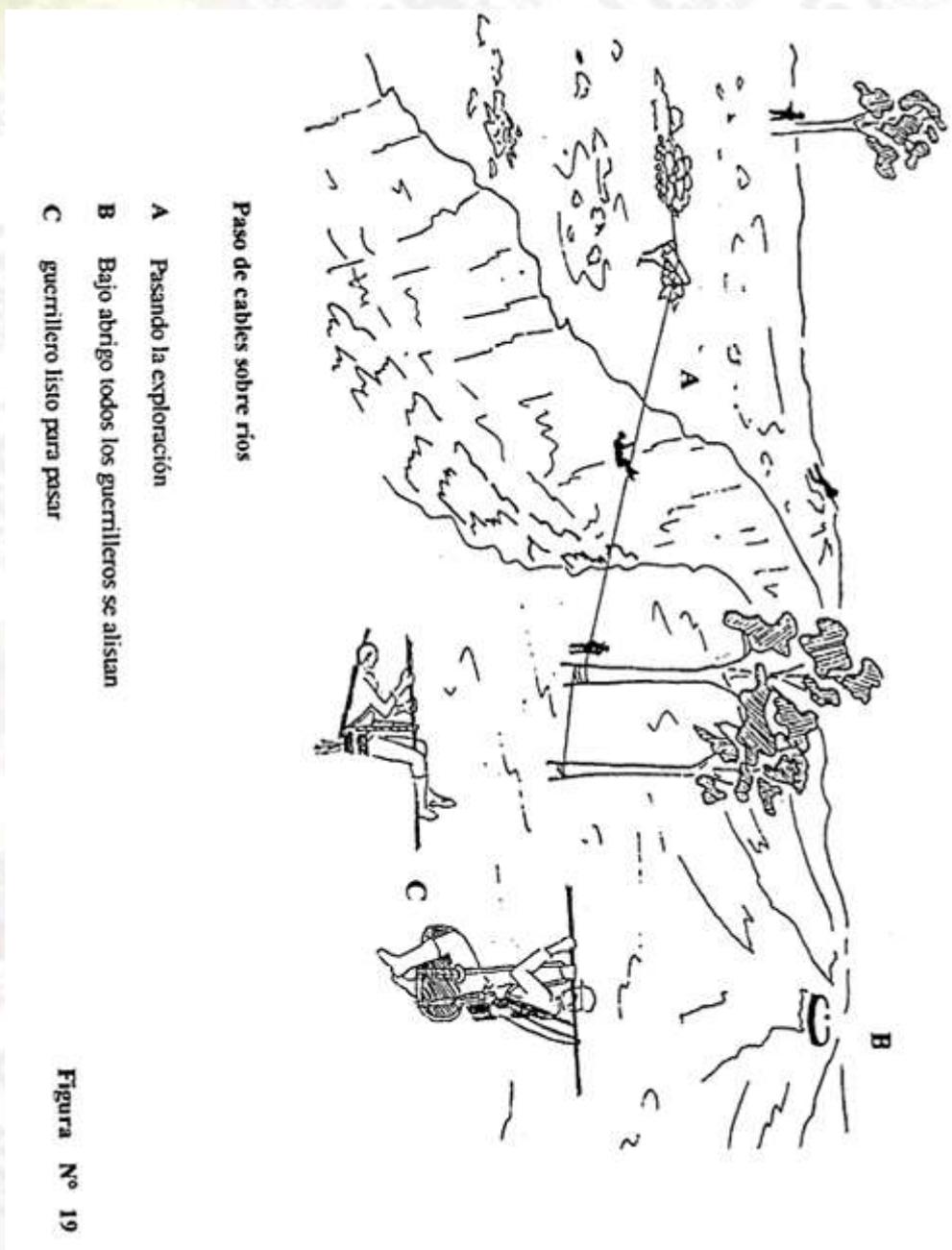
Paso de una agrupación por un puente después de ubicados los grupos de protección según las condiciones del terreno

- A Primer grupo de protección
- B Segundo grupo de protección
- C Tercer grupo de protección

➤ Ruta de marcha

⤿ Despliegue

Figura N° 18



- 4) En estos casos es necesario tener muy en cuenta todos los detalles que tenga el terreno y las posibilidades que pueda brindar, tanto al

enemigo como a nosotros, para poder salir siempre con éxito. Sencillamente, todos los terrenos no reúnen las mismas condiciones; unos tienen unas y otros tienen otras, pero en todos los casos siempre se encuentra la manera de utilizar las condiciones que tenga el terreno, para hacer en forma adecuada el despliegue apropiado para el paso de la guerrilla sin fracasos.

31. Paso de ríos por cables

El paso de un río por cable, realizado por un personal numeroso, es algo que puede durar poco o mucho tiempo, según si esa acción tiene o no organización. Por ejemplo, 50 hombres utilizando solo dos ganchos invierten 5 horas en el paso, ya al terminar hay un buen desorden en las distancias. Pero esos 50 hombres emplean una hora y media si cada uno lleva un gancho. Al terminar no resulta desorden en las distancias. Por eso cuando haya que hacer un paso por cable conviene dotar a cada unidad con un gancho para que lo use empleando los guindos de su hamaca.

Debe hacerse un planteamiento similar al del paso de un puente, es decir, realizar la exploración del caso, conformar el dispositivo de marcha (dando a quienes correspondan las tareas de tomar las posiciones del paso), y, además, medidas que permitan responder, sin pérdidas, ni desórdenes, a un posible ataque enemigo. Se incluye en la exploración la localización del mejor sitio para alistamiento.

Ya en la ejecución del plan, al llegar al sitio de alistamiento, la vanguardia se *amarra los ganchos y procede a tomar los puestos de protección* y a pasar. Mientras esto ocurre el resto del personal está en el sitio de alistamiento Amarrándose ganchos y procede a pasar cuando el grupo de vanguardia ya posiciones de protección al otro lado.

De ese modo, el paso se produce en cadena, sin que cada uno tenga que esperar devuelvan el gancho para proceder a amarrárselo. Eso es lo que permite ganar mucho tiempo y orden.

Para estos casos hay que adiestrar al personal, pues aunque la ejecución no tiene muchos detalles, debe capacitarse a quienes no les ha tocado pasar por un cable. Además, que es conveniente que las guerrillas vean con su propia práctica de las dos formas la gran diferencia que hay entre ellas.

En la Figura No 19 se puede ver gráficamente el momento en que ya se han pasado los tres primeros hombres de la exploración y toman puesto para protección (deben quedar más alejados del lugar). Otros de la exploración están pasando, y el resto del personal, en un lugar seguro, está organizando el amarre de sus respectivos ganchos.

32. Paso de ríos por vados

Para los Comandantes y guerrilleros siempre es sabido que entre sus principales enemigos están los ríos, porque estos matan sin que nadie se pueda vengar. Hay variación de situaciones en cuanto a los ríos: unos son pasos obligados y otros no; los mismos ríos conocidos tienen variación con las crecientes; aparecen vados donde no los había, o desaparecen los que habían.

La organización de esta operación es la siguiente (Figura No 20)

1) Grupo de exploración de vados,

Se integra con los más fuertes para el cruce a piso, Tiene por misión descubrir el mejor vado si el río es desconocido o está crecido, o revisar el vado conocido porque puede haber cambiado.

2) Grupo para paso de equipos.

Se encarga de pasar los equipos que sean necesario

3) Grupo de rescate,

Se integra con buenos nadadores y se encarga de rescatar a quienes puedan ser arrastrados por la corriente, que puede ser hasta toda una cadena. Para su labor se sitúan en las dos márgenes del río.

4) Grupos para el paso

El resto del personal se organiza en grupos de 5 o más unidades para vadear el río en cadena. Se integran combinando fuertes para el piso con débiles. De cada grupo, dos deben conocer ya la ruta del vado.

5) Grupo de protección.

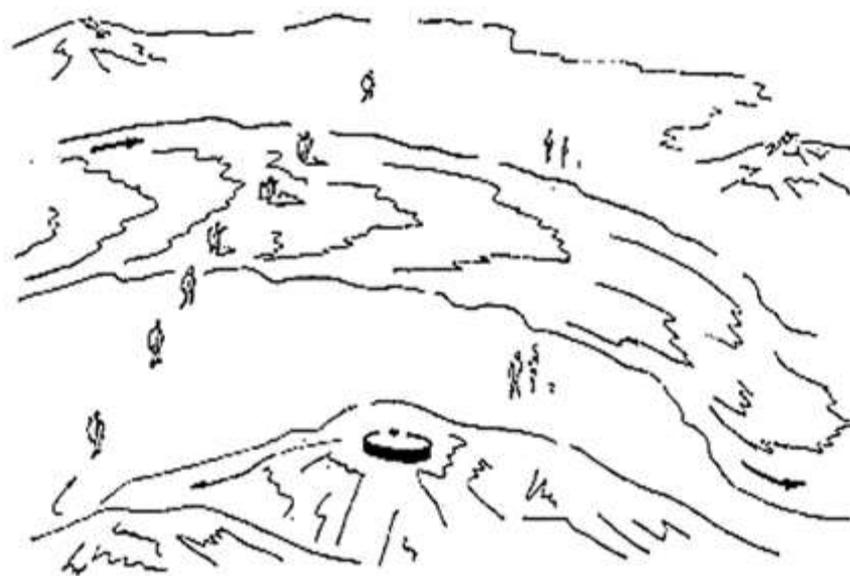
Como los ríos al cruzarlos son puntos críticos, para esta operación debe organizarse el dispositivo de protección similar al del paso de un puente o de un cable, aunque no se tenga información de que por el lugar ande el enemigo. El grupo de exploración del vado debe tener esa protección mientras hace su trabajo. Al hacerse el paso, los hombres de la vanguardia toman posiciones de protección al otro lado.

Mientras se explora el vado, el resto del personal permanece en sus puestos. Recibida la información sobre el vado, viene la orden de alistamiento para pasar. En tales momentos ya deben estar organizados los grupos para el paso, y solo queda alistarse según las necesidades vistas por los que exploran el vado. En esos momentos se toman todas las medidas de seguridad con armas, municiones y otros objetos que son dañables por el agua, tales como radios, grabadoras, lentes, medicina, etc.

Lo más importante a cuidar durante el paso es la vida de los guerrilleros, pero eso no significa que lo demás carezca de importancia. Las municiones, por ejemplo, no deben recibir agua porque la suma de mojaduras que sufra las daña en determinado momento, y muchas veces una sola mojadura las puede dañar con el tiempo. Y con munición dañada no se puede combatir, e incluso, el daño de ella puede costar graves fracasos. Por ello debe controlarse severamente a quienes guste meter al agua su equipo de guerra, causándole daño al movimiento.

Teniendo en cuenta que el vado de ríos no es cosa fácil, que le ha causado bajas y pérdidas dolorosas al movimiento, deben tenerse en cuenta las canoas donde las condiciones lo permitan, y cables donde los ríos no sean muy anchos.

Figura N° 20



33. Orientación en el terreno

Si una unidad guerrillera se debe mover por terreno desconocido, lo primero que debe resolver es el problema de no saber cómo es el terreno. La solución se la da el mapa, pues en él está dibujado el terreno. Además, le resuelve el segundo problema: el de no saber en qué dirección quedan los pueblos, los ríos, las cordilleras, etc pues en el mapa se ve la dirección en que se encuentran.

El tercer problema a resolver es el de poder caminar hacia el sitio deseado sin perderse. Ese problema lo resuelven varios elementos como la brújula, el sol, las estrellas, etc.

1) El sol.

Sabiendo la dirección del sitio donde se quiere ir, se mira cómo queda ella con relación al sol. Si a las 7 de la mañana el sol queda a nuestra derecha y el sitio al frente, eso quiere decir que debemos caminar teniendo el sol siempre a la derecha por la mañana, y a la izquierda por la tarde. El sol es la referencia.

2) Los árboles.

Como el sol no siempre lo podemos ver, usamos como referencia los árboles, los cuales tienen una cara musgosa que queda al lado contrario del sol por la mañana (oriente). De ese modo, usamos los árboles como si fuera el sol.

3) La luna.

En las noches de luna, esta reemplaza muy bien al sol porque aparece también por el oriente y desaparece por el occidente.

4) Las estrellas.

De noche podemos reemplazar también al sol con algunas estrellas que son muy luminosas o notorias y se "mueven" de oriente a

occidente. Forman un grupo de siete, como también el lucero mañanero.

5) Brújula

Es el mejor elemento para caminar en la dirección deseada. Todos los otros elementos nos sirven solo de referencia, y la brújula señala en cambio directamente con exactitud de grados, sea de noche o de día la dirección deseada al partir.

Si hay algo que se puede ver de lejos, como por ejemplo una cordillera o un cerro, se puede tomar como referencia después de relacionarlo con el sol o la brújula, y así caminaremos usando esa otra referencia en lugar del sol o la brújula.

En caso de estar perdido algún guerrillero con relación a sus demás compañeros, usa los elementos indicados para dirigirse a casas civiles si sabe la dirección que tienen. Si no sabe en qué dirección quedan, el problema de andar siempre hacia un punto fijo y habitado lo resuelve tomando hacia abajo la primera quebrada que encuentre, siguiendo siempre sin apartarse de las aguas, su dirección hacia abajo. Así no solo encontrará una habitación, sino que será encontrado por los demás guerrilleros, pues ellos harán lo mismo si no lo encuentran antes. Se encontrarán muchas dificultades, pero ellas serán salvadas si se conserva la serenidad. Si se pierde la serenidad, será muy difícil salir.

CAPITULO V

ACCIONES ENEMIGAS Y ACCIONES NUESTRAS

34. Emboscada enemiga y contraemboscada

En caso de sufrir una emboscada enemiga, la respuesta a esa situación táctica no puede ser *el "sálvese quieta pueda"*, sin combatir, porque eso produce lo siguiente:

- 1) Al enemigo le queda fácil disparar sin el temor de ser dado de baja, y eso facilita que pueda apuntar bien y causarnos bajas numerosas.
- 2) Una salida así causa gran desorganización en todos los órdenes y dispersión que dará trabajo para largo rato.
- 3) La dispersión puede conducir a muchos a caer a grupos de bloqueo o a una segunda emboscada, aunque sean pequeños, pueden hacer buen daño porque los dispersos tienen menor fuerza de fuego, menor nivel psicológico y menores posibilidades de maniobrar, que estando dentro de su unidad.

La respuesta es combatir, pero con organización, y ese combatir puede hacerse para una de estas dos cosas:

- a. Defenderse de la emboscada y salir.
- b. Contraemboscada

Supongamos que una Columna es atacada por una emboscada, quedando la primera Escuadra dentro de la emboscada. Esa Escuadra responde de inmediato al fuego y se mueve disparando para salir como lo muestra E y F de la Figura No 11, o sea, usando la combinación "fuego y movimiento simultáneo compacto", hasta tomar posición defensiva, para enfrentar combate, como lo muestra la Figura No 2 1.

Simultáneamente, la segunda Escuadra toma posición en su sitio o corre adelante (según el terreno y las distancias lo exijan), para apoyar con fuego

de maniobra de escape de la Escuadra 1. (Nota: Esta es la tarea de fuego que cumplen los combatientes sin esperar órdenes, pues no hay lugar a ellas).

A partir de este momento es que se abren dos caminos:

- a. El de escape organizado si las fuerzas enemigas son superiores.
- b. El de contraemboscada, si se conocen o se calculan inferiores las fuerzas enemigas (unos 30 hombres). Y aquí sí hay que recibir órdenes.

Si el Comandante decide pasar a contraemboscada, esta decisión debe ser tomada muy rápido. La contraemboscada se desarrolla entonces así: Mientras la Escuadra 1 está saliendo de la emboscada y la segunda la está apoyando, la Escuadra 3 toma la margen del camino que le hayan indicado al salir de marcha, y ataca al enemigo. Al mismo tiempo la Escuadra 4 toma la margen y ataca por ese lado al enemigo. Como se ve, los movimientos de la Escuadra 3 y 4 buscan atacar agresivamente la retaguardia y el frente del enemigo, mientras la segunda ataca su flanco derecho, lo cual le deja al enemigo como vía de escape su flanco izquierdo. El ataque de las Escuadras 3 y 4 desorganiza y desaloja al enemigo, y el ataque conjunto de las tres Escuadras, lo empuja hacia la vía que se le deja. Es decir, le pintamos al enemigo dos caminos a tomar:

- 1). Cumplir nuestro deseo de que salga del lugar.
- 2). Posibilidad de ser destruido si no sale.

Es claro que el desenlace se consigue solo con una ofensiva nuestra fuerte y directa.

Al mismo tiempo que se están moviendo adelante las Escuadras 3 y 4, también se mueven adelante las Escuadras 5, 6 y 7 para reforzar a las anteriores y para rescatar heridos y muertos nuestros. La Escuadra 8 toma posiciones de protección de la retaguardia de la Columna.



Figura N° 21

Contraemboscada

Explicación de la Figura NI 21

1. Emboscada enemiga N °1
2. Emboscada enemiga N ° 2
3. Grupo enemigo de bloqueo de una salida
4. Grupo de reserva enemigo (oculto e inmóvil)
 - A. Primera Escuadra propia (dentro de la emboscada)
 - B. Posiciones que tomará la segunda Escuadra propia para contraatacar el frente y un flanco de la emboscada enemiga
 - C. Posiciones que tomará la tercera Escuadra propia para contraatacar a la emboscada enemiga por la retaguardia
 - D. Protección para la retaguardia de la segunda Escuadra propia
 - E. Protección para la retaguardia de la tercera Escuadra propia
 - F. Protección de flancos y retaguardia de la Columna para garantizar el desarrollo de la contraemboscada y su repliegue

Plan enemigo

- Emboscada No 1 tiende a empujar nuestra Columna hacia la emboscada No 2
- Grupo de cierre 3 recibe y hace retroceder a nuestra columna si tratan de salirse por la cresta de la cordillera
- Grupo de reserva espera ser llamado a reforzar u ocupar algún sitio
- Emboscada No 2 recibe y aniquila a nuestra Columna en la parte llana y despejada.

Para la contraemboscada se pueden tomar otras medidas más de seguridad, como por ejemplo grupos de protección para la retaguardia propia de las Escuadras 3 y 4 (Ver Figura N' 21) previniendo contra la posibilidad de que

el dispositivo del enemigo, cuente con un grupo de reserva, que se moverá en ese caso a ayudar a las unidades contraemboscadas.

Como se ve, para poder responder a situaciones de ataque enemigo, debe un personal guerrillero contar con un dispositivo, es decir, una forma de organizarse que le permita funcionar con soltura, ordenadamente en la ejecución de cada uno de los pasos que hay que dar según la clase de respuesta la situación.

O sea, que si está en el campamento, o se va a marchar, o se va a lavado de ropa etc., cada Escuadra recibe la orden de lo que debe hacer en caso de que ocurra esto, y lo que debe hacer "en caso de que ocurra aquello" etc.

Es lógico que la orden para el dispositivo por sí solo no resuelve el problema que el personal debe estar capacitado para llevarla a la práctica con la rapidez, organización y empuje que se necesita en la vida real, es decir, que debe adquirir pericia y hábitos mediante el entrenamiento.

35. Asalto enemigo

Ante todo debe tenerse en cuenta que el asalto enemigo a un campamento guerrillero solo es posible cuando ocurren una serie de descuidos u olvidos en el cumplimiento de las normas y medidas de seguridad. El ideal del asalto es llegar directamente a las hamacas de los guerrilleros dormidos. Si eso se produce es porque no había centinelas o estaban mal ubicados, y eso es error de Comandancia. Pero los centinelas, que son la última medida de seguridad, si las otras medidas fallan, solo impiden que el asalto (que ya está ocurriendo) llegue a su punto ideal: lo impiden dando alarma y manteniendo una distancia por medio del fuego.

Para que el enemigo pueda ir al asalto necesita conocer en que punto exacto la guerrilla, si llega a conocer que la guerrilla está en la vereda X, con . al asalto, pero ya se ve que ha habido errores nuestros: pudo ocurrir que entre la masa de nuestros amigos haya un agente enemigo con el que nos entrevistamos y eso indica falta de organización de contrainteligencia; pudo suceder que nuestros amigos fueron contando a otros amigos hasta llegar a oídos del enemigo, y eso indica que aún no sabemos convencer a nuestros

amigos de la necesidad del secreto total; pudo ocurrir que hicimos venir a donde estamos a un amigo o pariente reconocido por el enemigo, y el error es claro; pudo ocurrir que encargamos una remesa de \$1.000.000. a un amigo que nunca compra tanto porque no tiene con qué hacerlo o no necesita tanto, y ya se puede ver que es un error, porque el enemigo sabe que esa es una vía para conocer la presencia de la guerrilla; pudo ocurrir que el enemigo vio comprar a alguien cierta cantidad de determinado artículo (por ejemplo avena, o harina de trigo), y sabe que eso no acostumbra a consumirlo esa persona, o peor nadie de la región, pero en cambio el Comandante fulano si acostumbra a encargar ese artículo: eso basta para que el enemigo, a ciencia cierta sepa que la guerrilla y concretamente el Comandante fulano está en la vereda, e incluso en la finca de don mengano (aquí se ve que el error consiste en no adaptarse a las condiciones del lugar: una de esas condiciones, la de las posibilidades económicas y las costumbres de la gente); pudo ocurrir que dos guerrilleros salieron a una misión con ropa civil, pero manchada por el equipo o las fornituras, etc.

Si por uno de tantos errores como los vistos, el enemigo se entera de la presencia de la guerrilla en una región, el enemigo se mueve a buscar inteligencia de combate, o sea, a saber el sitio exacto donde está la guerrilla, cuántos sor4 qué armas tienen, qué dispositivo de defensa tienen, cómo es el terreno allí, etc. Para eso montará secretamente observación fija y móvil en los puntos claves como casas, vías, sitios dominantes, para ver u oír algo que le indique el campamento de la guerrilla: por ejemplo humo en el monte, un trillo anormal hacia el monte, un tiro de fusil escapado, una conversación de dos campesinos, la salida y entrada de la gente a una casa por determinado lugar del monte, etc. Como puede verse, uno o más (cuantos más tanto peor) de estos errores, ya conducen directamente al asalto, porque le dan al enemigo la última información que le faltaba. Y si a esto sumamos un campamento hecho a propósito para el asalto, como por ejemplo, a la orilla de un monte y un potrero y además, violaciones de las medidas de seguridad interna, como por ejemplo ruidos en el campamento, ni hablar.

Si al campamento dejamos entrar a nuestros amigos civiles, entonces en cualquier momento puede ocurrir que el enemigo no reciba primero una información general y después la información concreta, sino de un solo golpe la información que necesitaba para asaltarnos.

De lo anterior se deduce que los asaltos enemigos no pueden tomarse como la obra de la "mala suerte", sino de errores nuestros en la práctica de la guerra de guerrillas: ni siquiera en el caso de que lleguemos a acampar hoy y mañana nos asalten, porque el enemigo estaba en la otra orilla por casualidad y nos vio, pues desterrar esa posibilidad hay la medida de seguridad de las exploraciones de descubierta.

Sin embargo, supongamos que nos asalten. Entonces, así como tomamos las medidas de seguridad para combatir y salir del lugar en caso de ser asaltados, también para este caso, debe tenerse organizado un dispositivo que permita responder adecuadamente, así como se hace para otras situaciones tácticas que pueden presentar a la guerrilla.

- 1) En primer lugar, como parte del dispositivo de respuesta están los centinelas, cuya labor consiste en detectar la aproximación del enemigo, dar la alarma y combatir según las consignas recibidas, para frenar con bajas al enemigo y así mantener una distancia y ganar un tiempo que permita el funcionamiento de nuestro dispositivo de combate para esa situación.
- 2) En segundo lugar, el grupo de apoyo, cuya tarea es reforzar los centinelas y proteger los lados que se considere importante (cada unidad de este grupo debe saber con anticipación a dónde debe dirigirse y qué debe hacer al oírse los primeros tiros).
- 3) En tercer lugar, el grupo de equipos y enfermos, cuya tarea es la de recoger las pertenencias del grupo de apoyo y de los enfermos y cargarlos, así como transportar a los enfermos (cada unidad de este grupo sabe con anterioridad de cuál enfermo o de cuál equipo se encarga).
- 4) En cuarto lugar, el grupo de protección de los enfermos y de; grupo de equipos.
- 5) En quinto lugar, el grueso de; personal guerrillero, al centro del cual pueden ir los enfermos y los grupos de equipos y de protección. Del grueso del personal salen, en el proceso de salida y retirada, las unidades con misiones diversas de combate en los puntos donde se vea necesario y los enlaces. Ese viene siendo el dispositivo de defensa y retirada para el caso de un asalto.

Enfocando el desarrollo de la lucha durante el asalto, vemos que el enemigo buscará agregar bombas a su fuego de fusiles. Pero estando el campamento dentro del monte, el efecto físico de ambos elementos se reduce, porque los árboles son abrigos contra el fuego y son obstáculos para las granadas. Si se aprovechan bien esos otros abrigos de terreno, se tienen perfectamente posibilidades para combatir en el sitio, como respuesta inmediata, causándole bajas al enemigo y moviéndose en el cumplimiento de las tareas asignadas para esa situación. Es decir, que hay margen para no desorganizarse. Desde luego el asalto persigue causarnos bajas desde su inicio. Pero eso es difícil y el enemigo lo sabe. La posibilidad de conseguirlo la tendría, si lograra llegar en silencio hasta las hamacas de los guerrilleros dormidos. Por eso, las esperanzas de bajas nuestras las cifra el enemigo en el desenlace del asalto, en la desorganización que el inicio del asalto puede producirnos. Esa misma desorganización esta encomendada a las explosiones de las granadas y a la gritaría con que generalmente se acompaña a los asaltos, que tienden a hacer perder la serenidad, a hacer las cosas más graves de lo que son, o sea, romper el valor y la capacidad del pensar en esos breves instantes. Es el efecto psicológico de las explosiones y los gritos lo que hace a algunos huir sin equipo, incluso desarmados y en cualquier dirección. Es decir, la desorganización.

Y habiéndose desorganizado, perdido el ejercicio de mando y la capacidad de pensar con serenidad, es cuando vienen realmente las bajas porque el enemigo, precisamente para explotar esa desorganización, que es la que le da esperanzas de éxito, no hace el asalto cubriendo un solo frente, formado en fila, sino que ataca por un frente pero cubre otros, por lo menos aquellos por donde piensan que tratarán de huir o salir los guerrilleros. Y los guerrilleros que salen dispersos no pueden individualmente aprovechar su propio fuego para moverse, como sí se aprovecha en conjunto (Ver fuego y movimiento lección 20). Por lo visto, se comprende la gran importancia que tiene el conservar la serenidad y moverse de acuerdo con el dispositivo que se haya establecido. Para salir el personal se buscan los lugares no cubiertos por el fuego enemigo, pero teniendo en cuenta la posibilidad de su presencia. Utilizando el fuego y movimiento simultáneo escalonado, una guerrilla que sale organizadamente puede hacer Pasar un grupo por lugares difíciles o tomarse posiciones dominantes, para desde allí apoyar el paso del resto.

36. Cerco enemigo

Se entiende por cerco la operación de envolver al adversario formando un anillo, en el que los efectivos del cerco quedan como los estantillos de una cerca de alambre, uno en el flanco del otro, a una distancia que varía según la cantidad total de efectivos destinados al área en que se efectúa el cerco: a mayor cantidad de efectivos y menor espacio por cubrir, menor será la distancia entre uno y otro hombre, o sea, más estrecho será el cerco.

Figura N 22

En las operaciones enemigas generalmente un batallón no puede tomar la tarea de montar un cerco contra efectivos guerrilleros debido a las siguientes razones:

- 1) Para un cerco se necesita mucha tropa, cuanto más difícil sea el terreno tanto más tropa.
- 2) Le resulta muy difícil a un batallón, encargado del control de una amplia zona, alistar y movilizar prontamente y en secreto las tropas necesarias para el cerco pues las tiene distribuidas estratégicamente en puestos y comisiones.
- 3) Una operación táctica contra las guerrillas no puede hacerla el enemigo desmontando la distribución estratégica de sus tropas en toda la región. Lo dicho anteriormente, no quiere decir que sea imposible el cerco por un batallón: si se da el cerco táctico, hay que bregar a romperlo lo más pronto que se pueda, porque hora tras hora este se va perfeccionando más y se van llenando los vacíos y las fallas que todo cerco tiene inevitablemente.

Durante el cerco se pone a prueba el temple revolucionario, la serenidad y el . militar o hábitos de guerra adquiridos por los combatientes. Durante el cerco entran en juego eficazmente la buena organización, la cohesión, y la

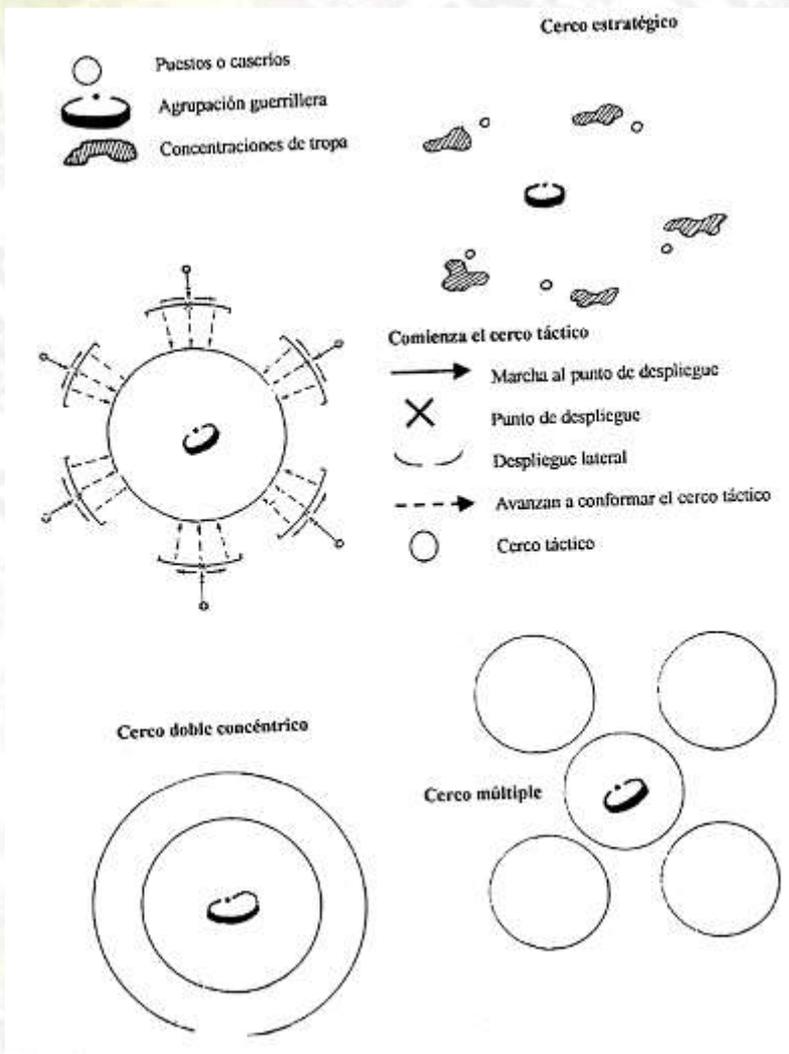


Figura No 22

disciplina. Del cerco se puede salir en un solo grupo o dividiendo este en grupos, según las características del terreno, pero siempre de manera cohesionada, unida, para usar eficazmente la combinación fuego y movimiento, actúa como una especie de "abrelatas". (Ver fuego y movimiento simultáneo escalonado, lección 20).

Si se dan las condiciones, se debe tener en cuenta que las mejores horas para romper el cerco son las nocturnas, porque la oscuridad produce efectos psicológico negativo en los cercadores y efectos psicológicos positivos en los cercados. Lo mismo, el mejor tiempo es el lluvioso, porque amortigua nuestros ruidos y obliga al enemigo a guarnecerse y a preocuparse por el frío. En este caso hay que moverse sin ser vistos ni oídos, aprovechando el terreno y la oscuridad, atendiendo que el enemigo tendrá puestos de observación camufladas, borrando al máximo el trillo: en una palabra hay que evitar que se conozca la dirección por donde vamos a romper el cerco.

El rompimiento de la línea del cerco se hace desplegándose la guerrilla en línea. Esa forma permite dos cosas:

- 1) Evitar que un guerrillero hiera a otro compañero en la oscuridad.
- 2) Romper el cerco con rapidez.

Después de desplegados se lanza el rompimiento usando la combinación fuego y movimiento simultáneo compacto (Ver lección 20). Puede ocurrir que la exploración descubra un boquete en la línea del cerco por falla enemiga o por que se durmieron algunos soldados, o porque se juntaron a conversar y entonces no habrá necesidad de despegarse en línea. Sino que se podrá pasar silenciosamente.

Si hay que intentar el rompimiento de día combatiendo, se usará entonces la fuego y movimiento simultáneo escalonado (Ver lección 20), sea para salir todo el grupo de una vez, o sea, para permitir la salida de una parte, que ella desde afuera haga fuego contra la línea del cerco por detrás para la otra parte pueda acercarse a la línea de fuego y luego romperla.

Si la agrupación se ha dividido en dos o tres grupos con direcciones distintas, el que pase procede a atacar por su lado la retaguardia de la línea para distraer y fuerzas del enemigo, lo cual ayuda al grupo que aún está dentro del cerco.

Finalmente hay que decir que la salida de un cerco es asunto difícil: que requiere de disciplina elevada, máxima cohesión y serenidad permanente. Que exigirá gran sacrificio, pero de ninguna manera es imposible de romper, porque no hay cerco perfecto, ni los soldados de la burguesía son una muralla de alta moral, como lo muestra la experiencia de varias unidades guerrilleras.

37. Aviación enemiga

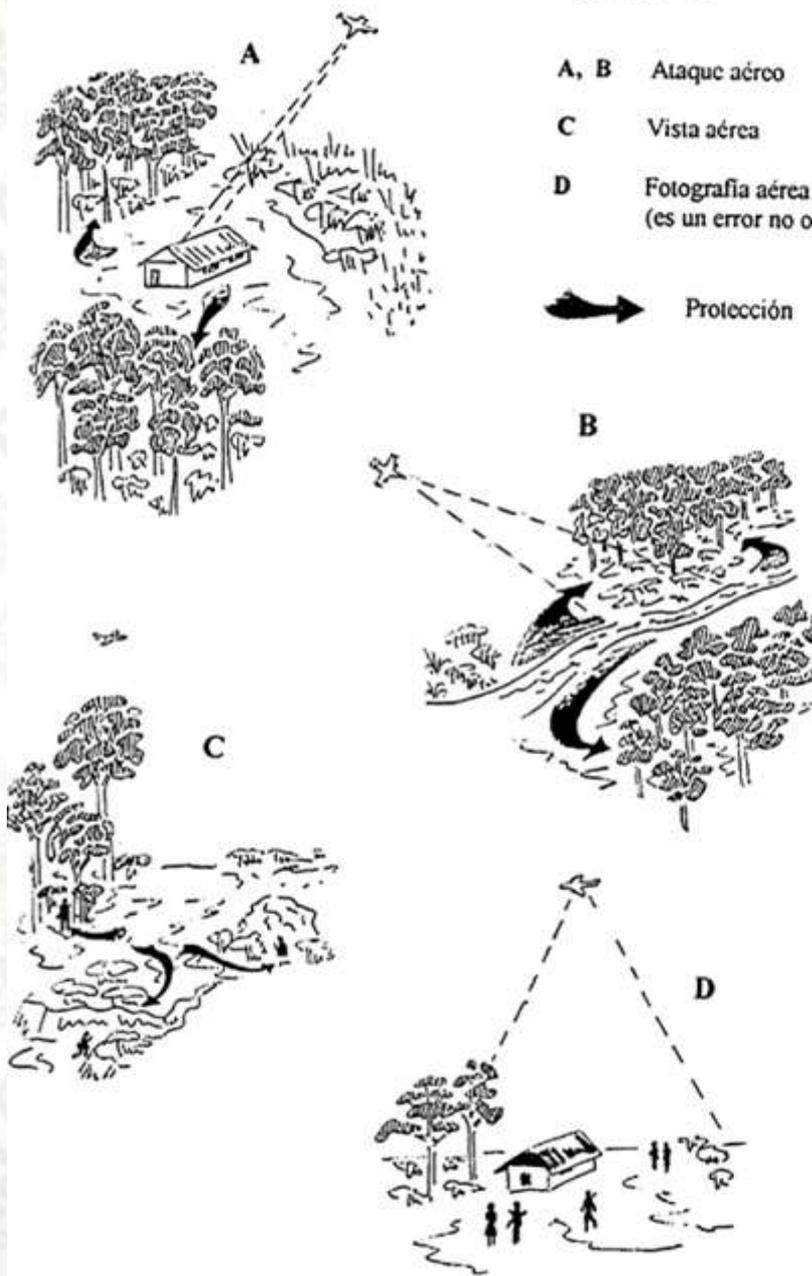
El papel que la aviación juega en la guerra es reconocido ampliamente. Por una parte, proporciona al enemigo gran movilidad gracias al transporte rápido de personal y medios logísticos a cualquier lugar. Permite al enemigo la instalación y sostenimiento de puestos en la profundidad del campo, sin que tenga que moverse por tierra. Permite el abastecimiento a patrullas en la selva y la solución de múltiples problemas que tienen esas patrullas.

Con los adelantos de la fotografía, la aviación puede fotografiar cualquier cosa, por pequeña que sea, desde grandes alturas, y así el enemigo, puede obtener información de campamentos al descubierto y caletas en la selva; pueden detectar cultivos, ganados y cuanto animal esté visible. Pueden detectar el movimiento de unidades armadas. Pueden reconocer a una persona fotografiada desde enorme altura, o reconocer entre la ropa una gorra militar. (Y, sin embargo, hay guerrilleros que ven o escuchan un avión y, en lugar de tomar medidas, salen a dejarse ver). Por eso en todas partes hay que tomar medidas para mantener las cosas ocultas. En cuanto al uso de la aviación para el bombardeo, ella puede perfectamente destruir de manera fulminante un objetivo que ya tenga estudiado; y, si son objetivos no estudiados pero visibles, pueden destruirlo poco después de mirarlos. Por eso en todos los campamentos visibles, hay que tomar medidas de seguridad con todos los objetos que no deben dejarse destruir como depósitos de armas y municiones, y otros. Por eso, siempre que se construya algo, debe buscarse para hacerlo en la parte menos visible, de tal modo que los bombarderos tengan primero que ponerse a buscar el objetivo, lo cual da tiempo para la movilización de objetos y personas.

Figura N° 23

A, B Ataque aéreo

C Vista aérea

D Fotografía aérea
(es un error no ocultarse)
 Protección


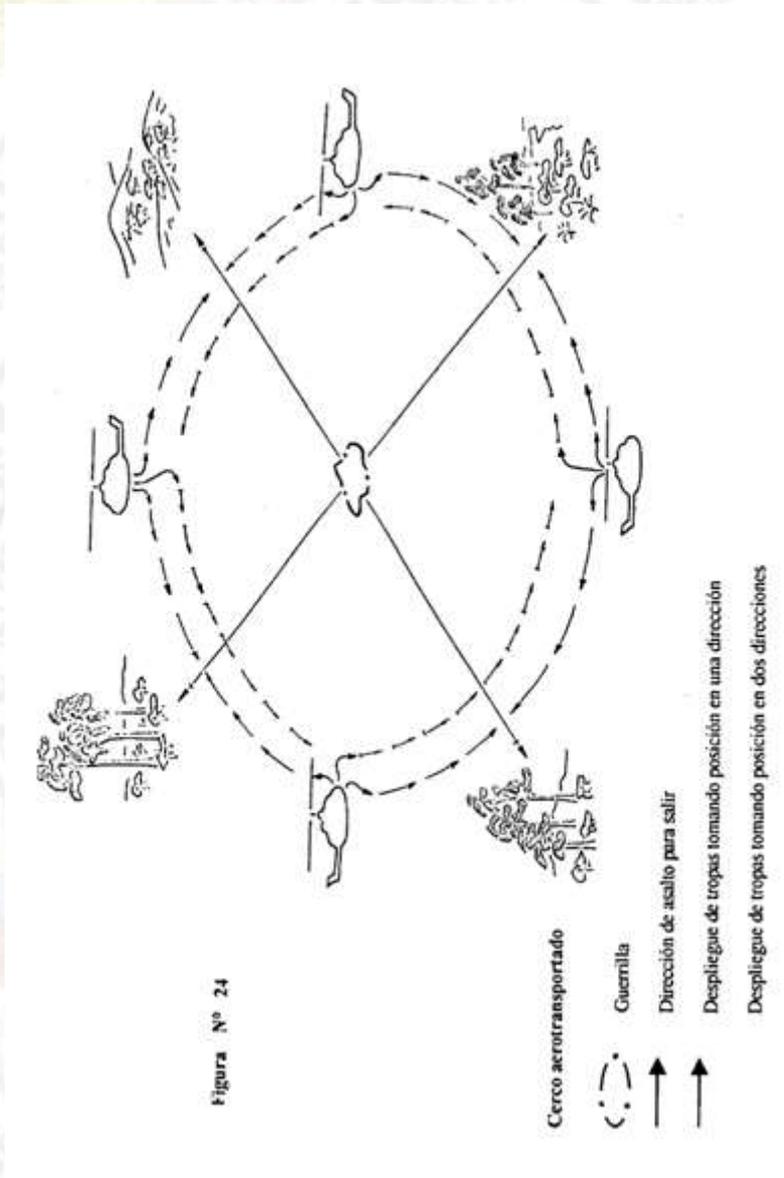
En la Figura No 23 muestra a la aviación enemiga en actividades diferentes. En cuanto al ametrallamiento, puede verse que, hecho desde un avión, el fuego sigue una línea recta que es la misma línea de vuelo del aparato, razón por la cual lo que hay que hacer, es salir de esa línea: nunca pretender dispararle desde el mismo sitio donde estaba cuando apareció el avión, porque ese sitio está la línea de fuego. Cuando el fuego es hecho desde un helicóptero ya no ocurre así, sino que cubre cualquier punto. Si se marcha por una carretera o camino, hay que salirse de la vía inmediatamente se oiga un avión y mimetizarse como, se ve en C de la Figura No 23. (En general, ese mimetismo hay que toma siempre que se esté en terreno descubierto y aparezca aviación). Si se está una casa particular o en un campamento nuestro visible, tan pronto se escuche aviación hay que salir a ocultarse en el monte, sin esperar dentro de la casa porque hoy puede ocurrir el ametrallamiento o el bombardeo que algún día habrá.

La aviación logra desarrollar mejor sus capacidades contra un ejército regular que no tiene la movilidad y la fluidez de las guerrillas. Pero, de todas maneras esta fuerza en general, está jugando un papel importante contra nosotros aunque no directamente. Pero en el futuro su actividad en la lucha contra guerrillas se incrementará a medida que los movimientos se desarrollen y hagan fuertes en determinadas zonas.

38. Aerotransporte enemigo

Por aerotransporte se entiende el uso de aviones, avionetas y helicópteros para el movimiento de personal, medios logísticos, etc. En esta lección solo hablará de empleo de helicópteros en operaciones contraguerrilleras.

En aerotransporte como medio para movilizarse a operaciones táctil contraguerrilleras, hasta el momento les está dando buenos resultados a diversas brigadas enemigas, porque les permite a sus unidades llegar directamente al área de combate en corto tiempo, sin riesgos y sin desgasto físico. A través de helicópteros pueden descargar tropas para formar un semicercos estratégico, o sea, para taponar y controlar posibles vías de escape un grupo guerrillero, como generalmente ocurre después de alguna acción la guerrilla. También para formar un cerco de pequeña o mediana



Dimensión como el que se ve en la Figura No 24 - si la guerrilla se empantana, o localizada con tiempo, en un terreno desfavorable para ella.

Como se ve en el dibujo, cinco o más helicópteros descargan tropas en sitios claves y cada grupo se despliega en forma de cerco. Unas veces toda la tropa de un helicóptero se despliega en una sola dirección para hacer contacto con la tropa del helicóptero siguiente, y la tropa de este hace lo mismo para tomar contacto con la del otro, etc. Otras veces se despliega la mitad a la derecha y la otra mitad a la izquierda hasta hacer contacto con un punto intermedio. Cerrado el cerco, vienen las patrullas de "rastrillaje" a tratar de cazar la guerrilla.

Cuando se vea que un grupo de helicópteros se distribuyen alrededor de la guerrilla a una distancia regular, y se detienen unos momentos hay que partir inmediatamente, a marchas forzadas, hacia el centro de la distancia entre los dos helicópteros para ganarle la carrera al enemigo y pasar antes de que hagan contacto las tropas que se están desplegando, o para romper con energía el cerco cuando es imperfecto. Aquí hay que tener en cuenta que la dirección que se tome no lleve al terreno más malo para la guerrilla. Desde luego, si se tienen condiciones, lo que se debe hacer primero que todo es abrir fuego tratando de que el enemigo no pueda cubrir algún frente, para escapar por ese lado.

En unas cuantas ocasiones el enemigo ha intentado realizar otros cercos sin obtener resultados, debido a las condiciones del terreno y la movilidad de la guerrilla.

Pero está en condiciones de realizarlos con poca dificultad, si se te presentan las condiciones favorables a él, según se vio atrás. Lo que se debe deducir es que, cada que piense realizar una acción o entrar a terreno abierto, la guerrilla debe analizar bien cuáles serían los sitios donde el enemigo podría intentar un cerco aerotransportado, y así tomar las medidas que contrarresten esa posibilidad, o para no ir a caer a esos sitios.

De otra parte, si la guerrilla dispone de un plan bien elaborado, puede también con fusiles causarle al enemigo graves daños o impedir la operación, o, por lo menos obligar a modificaciones que lo harán imperfecto, y eso da lugar al escape de la guerrilla.

39. Acción nocturna

Para la instrucción sobre este tema, se tuvo en cuenta la experiencia del movimiento en 10 acciones nocturnas: Inzá (Cauca), Gaitania (Tolima), Santamaría (Huila), Toribío (Cauca), La Argelia (Cauca), Colombia (Huila), Paraíso (Huila), San Andrés (Huila), Rionegro (Cauca) y Puerto Rico (Cauquetá).

Sin hacer ninguna mención a los pueblos tomados en el Magdalena Medio, Antioquia, Chocó, el Valle, la costa, los llanos orientales, etc., que son un número considerable para poder hacer una apreciación completa de TODAS nuestras acciones nocturnas, vamos a tomar un caso particular, que nos puede servir como ejemplo para sacar conclusiones.

Inzá, cauca

La toma de Inzá (Cauca) señala el comienzo de una nueva etapa del movimiento guerrillero, en respuesta a la Operación Marquetalia lanzada por los Altos Mandos en 1964, señalando a la opinión pública que a partir de ese momento nos convertiríamos en un movimiento guerrillero móvil con su respectivo programa de lucha, hasta alcanzar el poder para producir los cambios.

La inteligencia la comenzamos a realizar desde Río Chiquito enviando a dos camaradas para que trabajaran sobre las siguientes bases: contabilizar, del pueblito llamado Cuetando hasta llegar a Inzá, cuántos kilómetros de carretera había. Regiones hostiles. Levantar la carta del pueblo, puesto de policía, cantidad de agentes, medidas de seguridad, Defensa Civil, número, armas, sede. Cantidad de habitantes. Partidos políticos. Caja Agraria o bancos, juzgados, presos y por qué, movimientos de vehículos y los horarios. Oficinas del DAS. Curas y hermanas de la caridad. Movimiento comercial. Día del mercado principal.

Recibida toda la información consideramos que estábamos en condiciones de tomar el pueblito con 120 hombres, muy bien entrenados y con suficiente experiencia de combate.

Desplazamiento de los 120 hombres:

Comenzar a salir de Río Chiquito a las 7 de la noche en forma secreta para lo cual se había concentrado el personal. Ruta Río Chiquito al Palmar. El Palmar, Araujo, Araujo el Quebradón. El Quebradón la Ceja. La Ceja Región de Cuetando. Cuetando paso de Río Páez hasta llegar a Villa Peinilla carretera vía a Inzá. Villa Peinilla hasta Inzá por la carretera a pie. Al llegar a Inzá en las primeras casas, la Columna debía abrirse en tres hileras. Una toma el puesto de policía pasando por la plaza central. Otra toma las entidades bancarias. Otra libra combates con la Defensa Civil. Terminada la acción, concentración en la plaza pública para explicar los motivos. Mas habían otras variantes: llegar en carro los atacantes de la policía y más tarde llegaría el resto del personal en otros carros y en el mismo bus de línea. Regreso a Villa Peinilla pasando el río en carro.

- Primera falla del plan: el río solo había sido explorado a la vista y no se conocía la profundidad.
- Segunda falla: hora y media pasando el río.
- Tercera falla: los guías que esperaban estaban 300 metros más lejos del sitio y dormidos, además, borrachos.
- Cuarta falla: al paso por una tienda de unos Andrade, muy reaccionarios, resolvimos tomar la tienda y aquí nos demoramos más de una hora.
- Quinta falla: debíamos tomar el bus de línea para llegar a las 2 de la mañana, en él venían unos policías que trasladaban unos presos para Popayán y por imprudencia nuestra se abrió fuego. Murieron unas monjas, los policías, los presos, varios pasajeros y otros quedaron heridos y el bus inservible.
- Sexta falla: hay que seguir a pie. Los vecinos de cerca escucharon los disparos y dieron aviso al Alcalde, policía y defensa civil, estos se movilizaron y una hora antes de entrar al pueblo, nos encontramos.
- Séptima falla: comenzó el combate y después de una hora muertos el Alcalde, el Personero, varios policías, la defensa civil y cuatro policías detenidos.

- Octava falla: al pueblo debíamos llegar a las 3 y solo lo pudimos hacer a las 5 y media. Claro está, ya no fue necesario disparar un solo cartucho.
- Novena falla: el Alcalde alcanzó a comunicar a Popayán los ruidos que se habían escuchado con el bus. A las 7 y media ya las avanzadas comunicaron que venía la tropa en camiones llegando al pueblo. No hubo encuentro porque estos tomaron medidas. A las 8 llegó el primer helicóptero y sobrevoló el pueblo.
- Décima falla: nos toca salir por terreno desconocido,
- Décima primera falla: el personal que lleva todo lo relacionado con la comida liviana, cuando a los 6 días fuimos a distribuirla, se la había comido.
- Décima segunda falla: muchos guerrilleros saquearon almacenes y se apoderaron de sumas de dinero de las que no informaron.
- Décima tercera falla: por no tener dominio del terreno, tuvimos muchas dificultades y dimos tiempo para que el enemigo nos tendiera varios operativos donde hubo combates.
- Décima cuarta falla: llegamos a Río Chiquito a comentar todo lo que había pasado. Además, le agregamos unas buenas aguantadas de hambre.
- Una falla final, de la más grande: el personal, por espacio de 48 horas estuvo en pleno movimiento sin dormir o descansar; tanto, que en medio del bombardeo y ametrallamiento, muchos roncaban y había que halarlos de un pie para que despertaran.

El Balance fue bastante autocrítico. Y aunque conocíamos los manuales de inteligencia de combate, las fallas fueron grandes. Claro que han servido para mejorar en un porcentaje considerable.

Las acciones nocturnas han tenido en cada una de las tomas de los pueblos variedad de fallas o desaciertos en la aplicación de la inteligencia de combate.

Sí estudiamos cada uno de los casos realizados encontramos que es necesario mejorar cada vez más para poder cumplir con los lineamientos generales sobre las acciones nocturnas. Como verán ustedes son muchos los pueblos que se han tomado en los últimos tiempos, en la mayoría con éxito sin descartar las fallas que no han estado ausentes de nuestro accionar. Además de algunas fallas de mandos por falta de mejores conocimientos.

40. Emboscada a enemigo en movimiento motorizado

- 1) Los Comandantes y combatientes, cuando proyecten realizar una emboscada a un enemigo motorizado terrestre en movimiento deben, primero que todo, estudiar el terreno y las posibilidades de ser detectados en los momentos de realizar todo un trabajo de minas o de instalación del personal.

Los terrenos no son iguales. Unos tienen, en comparación con otros, ciertas ventajas. Pero también desventajas. Eso hace que cada lugar necesite una forma particular de montar el dispositivo, así por ejemplo:

- A. Habrá lugares donde no se necesita protección contra granadas.
- B. Otros donde habrá que excavar y cubrir con madera gruesa y tierra la excavación, debido a estar en terreno no muy alto.
- C. En unos terrenos se obtendrá éxito a condición de que todos los efectivos enemigos queden dentro de la emboscada.
- D. En otros solo se obtendrá dejándoles una vía para que escapen los que puedan hacerlo.
- E. Un terreno se presta para golpear solamente un vehículo, otro a dos, etc.
- F. Unas veces el terreno sirve para emboscar al o a los carros de adelante, y otras se presta para golpear al último.

-
- G. A veces hay que montar la emboscada en una o varias curvas seguidas, y otras montarlas delante de la curva, dejando una recta para ser cubierta por buenos tiradores, de tal modo que los de la recta no logren saber qué pasa adelante.

Los terrenos van de muy favorables a muy desfavorables, pero a veces algunos que parecen a simple vista desfavorables no lo son en realidad, y lo que se requiere es estudio y trabajo, o también empleo de más fuerzas; por ejemplo:

- H. Hay terrenos pelados que requieren el trabajo que se ve en la lección 16.
- I. Hay terrenos que requieren no dos o tres puestos de protección para la retaguardia cercana a la emboscada, sino muchos.
- J. Otros que exigen la instalación de 2, 3, 5 o más puestos de protección extras en la retaguardia, media o lejana, o sobre la ruta de retirada (En estos puestos hay que dejar armas de largo alcance y gente que no se deje impresionar por los ruidos del aerotransporte. Desde luego, este personal cumple un plan particular).

Aunque muchas veces hay que descartar tramos de carretera para emboscada, por ser realmente desfavorables, no es esa apreciación la que más influye en los descartes, sino las condiciones del terreno en la mediana lejanía de la emboscada, y las posibilidades que el enemigo tenga de emplearlo para causarnos grave destrucción después de la acción, mediante contraofensiva de refuerzos. Los terrenos aparentemente desfavorables para la instalación del personal deben ser bien juzgados, pues si pueden habilitarse con estudio y trabajo, reportarán éxito debido a que tienen la ventaja de no alarmar al enemigo.

- K. Unos terrenos tienen lugares donde el enemigo no encontrará abrigos de ninguna clase, otros donde los encontrará pero podemos liquidarlo con fuego cruzado y otros donde algunos efectivos podrán cubrirse muy bien y, para obtener el desenlace exitoso, habrá que apelar al asalto de tal manera como se explica en "Explosivos en el asalto".

En fin, el terreno requiere un estudio minucioso tanto para encontrar la forma, la figura que tendrá la emboscada, como para ver como se van a aplicar en el lugar los principios de fuego (Ver lección 1 S), los explosivos (Ver lección 19), el fuego y movimiento (Ver lección 20), así como el camuflaje y mimetismo (Ver lección 16) y el aprovechamiento del terno (Ver lección 17).

2) También es imprescindible el estudio del enemigo.

Como se sabe, generalmente son irregulares los movimientos del enemigo en cuanto a la hora de realizarlos, la cantidad de vehículos, la distancia entre ellos, la cantidad de efectivos en cada vehículo, el uso del dispositivo de protección.

- A. Viajan a cualquier hora, en la noche o en el día, uno, dos, tres o más vehículos, conservando largas distancias unas veces y otras casi ninguna.
- B. A ratos se van en carro 25-30 hombres y a ratos 10.
- C. Unas veces se bajan y revisan los lados de la carretera en los puntos críticos y otras no.
- D. El carro pequeño que marcha con los grandes y sirve de enlace, muchas veces lleva el equipo de radio con el cual informan los pormenores de la marcha, y en ocasiones va dentro de él, la Comandancia; no tienen puesto fijo y se les ve muchas veces atrás o adelante, tomando en ocasiones cierta ventaja para devolverse hasta encontrarse con los demás (según lo visto, este vehículo no se puede tomar como cabeza para el inicio de la emboscada, exceptuando los casos en que viene solo y con tropa, o cuando los que le siguen son de igual tamaño, como ha ocurrido varias veces).



Figura No. 25
Emboscada a patrulla motorizada

Convenciones

1-X Cabeza del convoy

1, 2, 3, 4, 5 y 6 Convoy

A-X Cabeza de la emboscada

A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K Grupos de asalto

Z Grupos de contención



Quebrada



Vehículos



Puestos de protección (seguridad)



Áreas de fuego



Cuartel atacado para atraer al enemigo a la emboscada



Inicio de la operación

Todo influye decisivamente - igual que el terreno - en la forma que debe tomar el dispositivo de la emboscada. Por ejemplo, debe contar con las medidas a tomar, para golpear al enemigo y replegarse la guerrilla si el enemigo se baja de los carros y se despliega a revisar los lados de la carretera.

En ocasiones se facilita el problema, cuando en una determinada área hay movimientos rutinarios o de patrullase, puesto que siguen ciertos horarios. Sin embargo, hay que ver que esos movimientos los hacen en cumplimiento de un plan previamente estudiado por el mando de la Brigada, de tal manera que pueden ser reforzados muy rápido en cualquier medio. Esto obliga entonces a elaborar el plan propio de tal modo que permita golpear, sin ser más tarde golpeados por la contraofensiva enemiga.

Como se ha dicho ya, es fundamental crear condiciones favorables alrededor de donde se hará la operación, entre ellas las vías de escape y medidas de seguridad para contrarrestar la ofensiva que vendrá más tarde, no de los que fueron atacados, sino de los refuerzos que ya disponen de un plan de emergencia, para reforzar a los atacados o por tomar sitios claves y tratar de cercar a la guerrilla. Figura N0 25.

Para la acción concreta han de organizarse cuantos grupos sean necesarios para el desarrollo de la operación:

- (1). Los de manejo de minas.
- (2). Los de lanzamiento de granadas.
- (3). Los de asalto.
- (4). Los de contención.
- (5). Los de seguridad para la retaguardia de la emboscada.
- (6). Los de asalto
- (7). El grupo de rescate de Armas.
- (8). El de enlace.
- (9). El de la reserva para reforzar a cualquiera de los grupos si la situación en el combate tiene modificaciones por algún imprevisto. Y, en fin, cuanto se pueda crear para seguridad completa y facilidad de funcionamiento.

Es bueno tener en cuenta que debe aplicarse el principio de *la mayor concentración de fuerzas* posible. Sin embargo, pequeños grupos también

pueden emboscar al enemigo para causarle bajas, o para provocar mayores movimientos que puedan ser aprovechadas por otras unidades guerrilleras para algo de mayor tamaño.

Si hay condiciones para ello, sería interesante intentar el golpe en las horas de la tarde o de la noche, aunque donde el terreno reúna las condiciones de seguridad para la guerrilla, es mejor durante el día, por la mayor visibilidad para los tiradores.

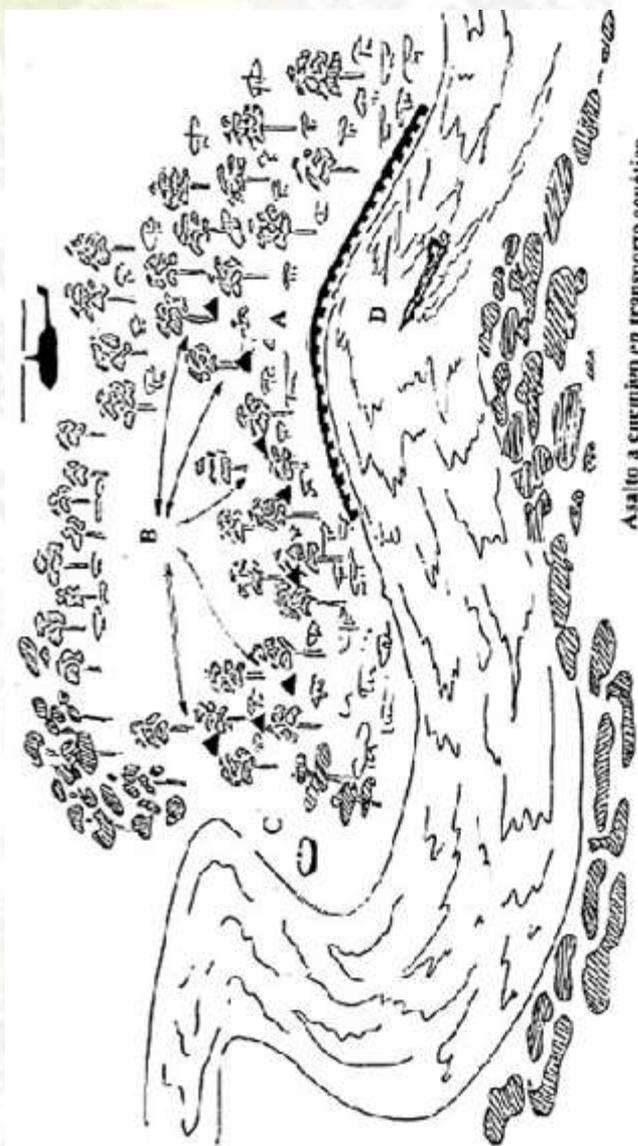
- 3) El movimiento del enemigo en lanchas o en motor-canoas puede ser muy aprovechable, dado que durante un buen rato no pueden usar la combinación fuego y movimiento, estarán amontonados sin protección ninguna y si saltan de la lancha quedan fuera de combate.

La Figura No 26 muestra un ejemplo de dispositivo para emboscada acuática, en el que no aparecen los grupos de protección de la emboscada y aparece la ubicación de un grupo extra de protección, encargado de derribar el helicóptero que probablemente acompañe a la lancha o por lo menos, impedir que descargue tropa para reforzar la lancha.

Este tipo de emboscada puede no reportarnos armas, pero de todos modos sirve para impedir o trastornar determinada operación del enemigo, causarle bajas y añadir un punto más en la desmoralización del enemigo a largo plazo. Sin embargo, estudiando muy bien el terreno, las curvas y el cauce del río y el uso de cuantos medios puedan ser útiles, no es difícil que la emboscada ponga en nuestras manos las armas de la lancha.

41. Asalto "medialuna" o "herradura"

En la variedad de terrenos que hay en las diferentes áreas de operaciones militares, ciertos lugares se prestan para esta clase de operación. Esta consiste en tender más o menos la mitad de un cerco, de modo que todas las unidades participantes en la acción pueden hacer fuego sin ningún problema.



Asalto a crucero en transporte acuático

- A Emboscada a la lancha
- B Emboscada a posible helicóptero
- C Nadadores a la espera
- D Lancha enemiga

Figura Nº 26

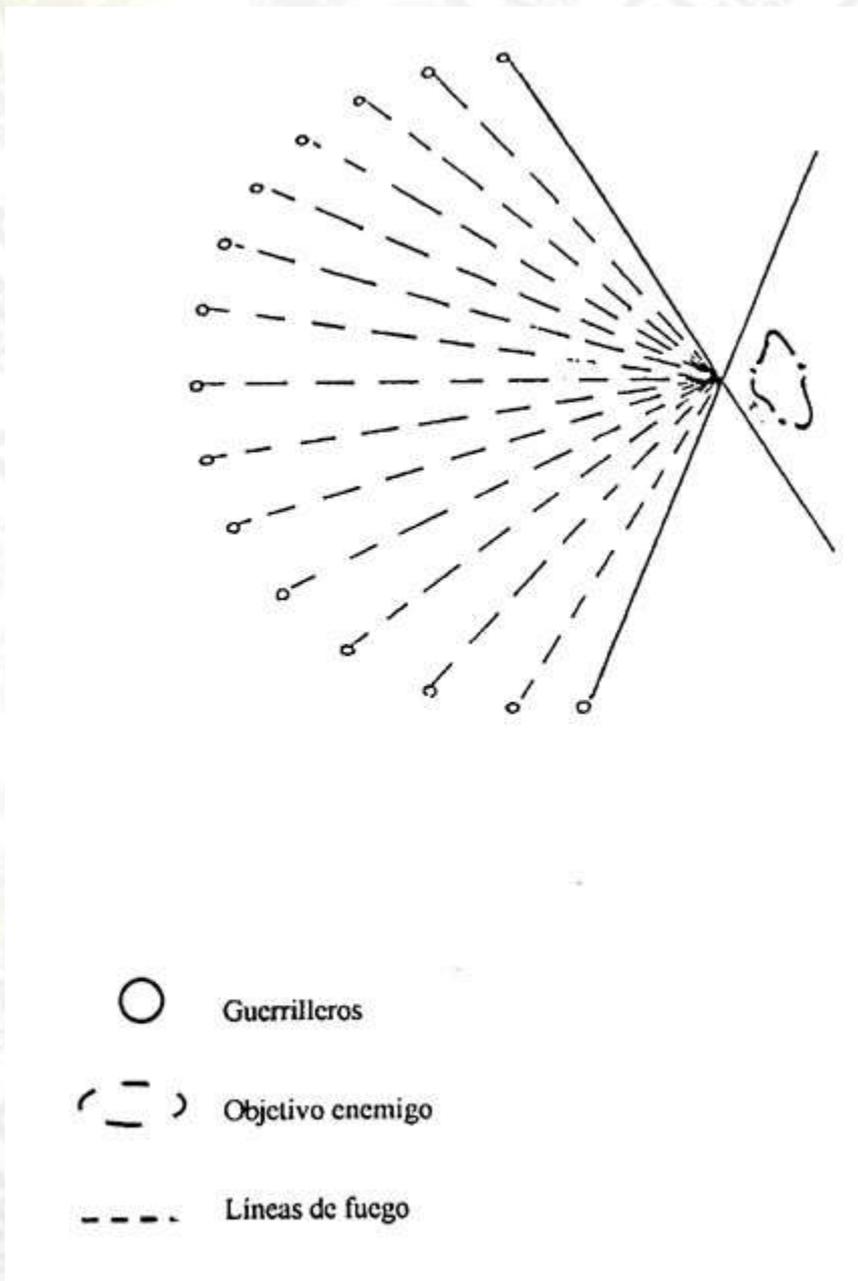


Figura No. 27

En estos casos, al estudiar el plan de acción, al enemigo se le deja la peor parte para su retirada, o la que permita arrinconarlo y finalmente destruirlo.

Pero esta acción debe ser ejecutada de tal manera que no se le permita al enemigo la prolongación del combate y la reorganización. Por lo general, en los combates prolongados se da tiempo para su reorganización lo cual conlleva más prolongación y trae como consecuencia contraataque, ya sea de los reorganizados o ya sea de los refuerzos de otras unidades.

En el gráfico (Figura No 27) se muestra cómo se organiza el dispositivo y cómo se produce el fuego (no se incluyen medidas de seguridad ni el grupo de asalto) en el terreno no se necesita que quede perfecta la curvatura. Además, si al enemigo lo rodean de cerca pequeñas alturas, la "herradura" se puede cerrar más. Este tipo de acciones se puede hacer de día, como también de noche si las condiciones del terreno permiten el despliegue bien organizado.

Ya se ha explicado atrás las formas de hacer los avances y el asalto sobre cualquier objetivo. En cuanto a quiénes avanzan al asalto y desde qué dirección lo hacen, el terreno lo dirá:

- 1) Puede ser toda la herradura que avance.
- 2) Puede ser un grupo de asalto, que avance ocultamente apoyado por el fuego de la "herradura" o a la vista apoyado en el fuego de la "herradura" más el suyo propio. La dirección desde donde avance este grupo será la que el terreno señale como la mejor:
 - a. Puede ser desde algún lugar de la "herradura". h. 0 de cualquier sitio no ocupado por esta.
 - b. O de cualquier sitio no ocupado por esta.

Pero en la misma forma que se organiza el avance, se organiza también la retirada en caso de que el objetivo no pudiera ser tomado, y en cambio, se recibiera un contraataque.

- 1) Al hacerse el retroceso se debe conservar el mismo orden de entrada, porque ningún repliegue - así como ningún avance - se puede aceptar en forma desorganizada.
- 2) Usando la combinación *fuego y movimiento simultáneo escalonados* cada parte de; grupo que se retira, protege el repliegue de la otra parte. Y si

el grupo fuera independiente de la "herradura". contará para la retirada también con el fuego de apoyo de ella.

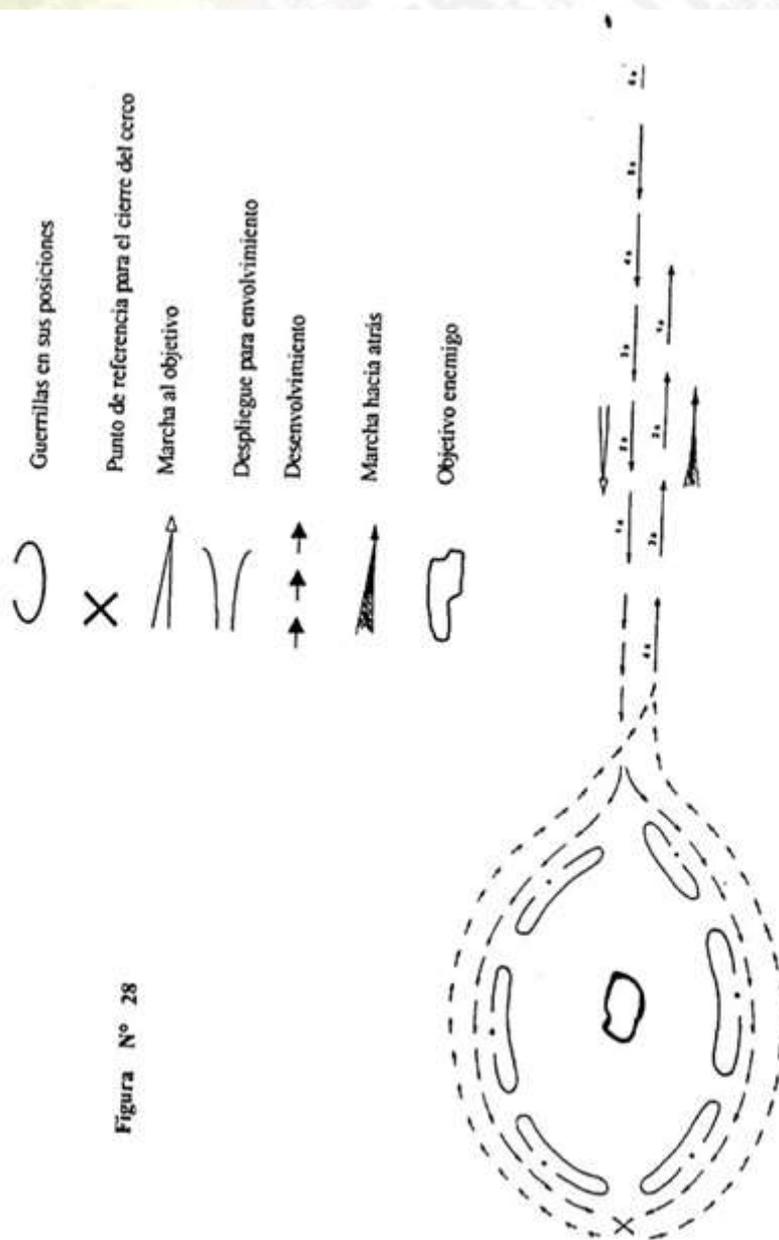
- 3) Si son varias guerrillas las que intervienen, estas pueden ir tomando varios puntos estratégicos para ir librando el combate y sin mucho apuro poder evacuar heridos y muertos, si los hay. Posibilidad muy propia de la guerra.
- 4) En ningún caso del combate se puede permitir, que un Ejército salga totalmente derrotado y disperso; siempre hay que tener varios sitios de encuentro, para retomar la organización conforme a la estructura del cuerpo armado, situando nuevamente las piezas o baterías donde corresponde, para ponerse en condiciones de librar nuevos combates. Desde luego, estamos en una *guerra de guerrillas* pero vamos para la *guerra regular* y debemos irnos preparando para dichos combates.

42. Organización de un cerco al enemigo

Las formas de tender cercos varían según el lugar y las características geográficas y climatéricas de cada uno de los lugares. Hay cercos que se pueden hacer sin cerrar propiamente los guerrilleros el terreno, si se cuenta con ciertos accidentes naturales. Por ejemplo, si tendemos un cerco contra un río, no necesitamos cerrarlos con guerrilleros, pues eso lo hace el mismo río. Lo mismo puede decirse del terreno donde hay unos despeñaderos que no se pueden utilizar, porque no dan salida.

Sin embargo, hay que recordar que un enemigo cercado es como una fiera que combate hasta el último momento, por lo cual hay que manejar muy bien la situación. Si el terreno es muy favorable para los atacantes y no es posible que sean contraatacados por otras fuerzas, aquellos pueden someter al enemigo por escasez de municiones, frío, hambre, sed y por un gran número de heridos. Dentro de este proceso se presentarán estos casos y más. Si nos hemos convertido en un ejército regular, equipados con todos los armamentos o por lo menos con una parte considerable.

En otras condiciones, si el enemigo está posesionado en un lugar en el que se le puede atacar por tres lados, cuánto mejor para tenderle el cerco,



porque siempre hay que dejarle una vía de escape pero taponada para darle el toque final. (Aunque, si los taponadores son débiles, el enemigo puede romper el cerco).

En la Figura No 28 se muestra gráficamente la manera organizada desplegarse a tender un cerco, conservando las guerrillas el orden que traía en la marcha y la manera igualmente organizada de ejecutarse desenvolvimiento, lo cual permite que el orden de marcha continúe y gane mucho tiempo. En el gráfico el cerco se ha dibujado cerrado, pero el procedimiento se aplica a los cercos con una vía taponamiento en algún lugar.

Como es natural, a las guerrillas en formación les corresponde pequeñas acciones, pero demoledoras, que garanticen la toma del armamento y gran parte de municiones, y de estas pequeñas acciones pasar a las Naturalmente que para el caso de acciones grandes, es necesario hacer guerra de guerrillas en otros sitios cercanos a aquellos donde se acciones, para evitar los refuerzos.

Lo mismo que se puede realizar un cerco en el campo, se puede realizar poblaciones, si ya hay condiciones creadas que permitan retener una parte del lugar, o, por lo menos, garantizar que sostener el ataque .Claro que si esto ocurre, es porque ya disponemos de medios adecuados para el desarrollo de dichas acciones. Esas condiciones serian:

- (1). Personal suficiente.
- (2). Armamento.
- (3). Municiones.
- (4). Medios de comunicación.
- (5). Algunos medios de transporte, puesto que dentro de las guerrillas podrán controlar centros vitales de producción.

43. Toma de un pueblo

Cuando un Frente guerrillero se dispone a planear la toma de una municipal de gran importancia, lo primero y fundamental a tener en cuenta es la fuerza disponible, y muchas otras cosas de primer orden que le permiten balancear las fuerzas y elaborar el plan, como veremos:

(1).

Trabajo de inteligencia.

Debe recopilarse información completa y real sobre:

- A. El terreno.
- B. El enemigo.
- C. La población civil.
- D. El tiempo.
- E. El clima.

Esta información debe ser objeto de serio análisis y balancear el resultado con lo que tenemos en fuerzas y medios de todo tipo. Eso es lo que permite hacer una apreciación de la situación en forma correcta y objetiva, sin caer en el aventurerismo (que lleva a la acción ciega, negando la investigación - inteligencia - o los resultados de ella), ni en la pasividad (que niega la acción apoyándose en el temor a lo desconocido).

A. Información sobre el terreno. Comprende

- a. Croquis de las rutas de aproximación y retirada del objetivo con las distancias y características del terreno para elaboración del plan de marcha en la aproximación y la retirada.
- b. Croquis del área general ubicando el punto que ocupa el pueblo que se va a tomar, los pueblos y caseríos vecinos y el comando general de las tropas del área. Vías entre esas poblaciones, distancias y características de esas vías, como puentes y barrancas
- c. Plano a escala aumentada del pueblo y su alrededor cercano. La forma y ubicación del pueblo no deben ser desfiguradas. La distancia entre esquinas, medidas. No es necesario dibujar el total exacto de casas en las cuadras donde hay objetivos, pero sí debe ser exacto el número de casas en las cuadras donde queden objetivos a tomar o vigilar.

Debe dibujarse dónde quedan árboles, kioscos, edificios notorios, etc., que sirvan de puntos de referencia para los guerrilleros

orientarse dentro del pueblo. Deben dibujarse todos los lotes vacíos, los espacios destapados entre viviendas, todas las salidas del pueblo. Dibujar la ubicación y forma de puestos de vigilancia y puestos avanzados, las vías de escape del enemigo, obstáculos que haya en toda el área (alambradas, caños, zanjas, muros, pozos, barrizales, perros, minas, alarmas, etc.) y otras características del terreno, como tierra firme, tierra arenosa, tierra casajosa, pastizales, etc. Se dibujan también las vías por donde las guerrillas puedan acercarse al pueblo y dirigirse a sus objetivos.

- d. Aparte de los croquis y el plano vistos, dibujo separado de la estructura interna y la vista en perspectiva frontal y trasera de cada uno de los objetivos (Ver Figura No 29 A, 29 B y 29 C).
 - 1) Cuartel.
 - 2) Casas de policía.
 - 3) Casas de policías casados.
 - 4) Casas de los que manejan la plata del banco.
 - 5) Casa de algún elemento que hay que ajusticiar.
 - 6) Protección de puestos de vigilancia, etc.

Toda la información vista es necesaria, tanto para poder elaborar un plan objetivo como para que los combatientes conozcan bien el lugar y sepan moverse en él de la mejor manera.

B. Información sobre el enemigo comprende:

- 1) Sobre la tropa.
 - a. ¿Qué clase de enemigo es?
 - b. ¿Qué grado de entrenamiento y alistamiento tiene?
 - c. Parte débil del cuartel y sus vías de escape.
 - d. Cuáles días no están todos dentro del cuartel y por qué motivo.
 - e. ¿Qué armamento tienen?
 - f. ¿Cuántas unidades habitan en el cuartel?
 - g. ¿Cuántas unidades en casas particulares?
 - h. ¿En qué otros lugares duermen ocasionalmente?
 - i. Puestos de centinelas y avanzadas (determinar con exactitud si son fijos o móviles, forma de pagar el servicio, horas y formas de

ejecutarse los relevos, qué abrigos contra el fuego tienen los centinelas).

- j. Patrullajes (forma y horas de hacerlos). Cantidad de efectivos.
- k. Fortificaciones, túneles de escape y sótanos bajo el piso.
- l. Minas y alarmas
- m. Planes de emergencia.
- n. Servicio de inteligencia con que cuentan.
- ñ. Medios de comunicación y horarios de comunicaciones.
- o. Con qué frecuencia hace patrullajes el ejército en el área.
- p. Qué prevenciones se observa a la policía en cada uno de los días.
- q. Cómo reaccionan y responden ante situaciones como riñas, tiros accidentales en el pueblo o alrededor, robos y muertos en el pueblo y campo, rumores o información concreta sobre guerrilla, etc.

2) Relacionado con los efectivos del cuartel.

- a. Costumbres y aficiones como cine, alcohol, deportes, juegos de salón y formas de satisfacerlas.
- b. Rutinas como la de volver del juego o la parranda por determinado lugar y hora.
- c. Novias y relaciones con ellas.
- d. Cuáles policías y con quiénes tienen contradicciones de orden político, de tráfico de estupefacientes, de negocios, de tipo personal.
- e. Vigilancia que tienen a los comunistas, a las personas de oposición y revolucionarios en general.
- f. Grado de confianza general hacia la población. Roce social con las gentes.

3) Refuerzos.

- a. Cantidad de tropas en los cuarteles vecinos y en la base del comando general.
- b. Grado de entrenamiento y alistamiento que tienen.
- c. ¿Son nuevos o antiguos en la jurisdicción?
- d. Medios de transporte con que cuentan.
- e. Tiempo que emplearían en acercarse a la población tomada, moviéndose a pie, en carro, en helicóptero, etc.

4) Otros posibles enemigos

- a. Defensa civil (información al detalle).
- b. Vigilancia de entidades particulares (información al detalle).
- c. Delatores y pájaros (información al detalle).
- d. Autoridades civiles (información al detalle).

5) Otros objetivos.

- a. Banco, (sistema de movimiento de dinero y fechas de mayor movimiento, sistema de alarmas, sistema de abrir la caja, otros sitios del banco donde se guarde dinero, nombres, características personales y habitaciones de todos los empleados del banco).
- b. Almacenes, droguería y proveedores (datos que contienen y la ubicación de los artículos locales: ventas totales y días en que más venden; sistema de movimiento de dineros, nombres, posición política, características personales, cuenta bancaria y otras propiedades que tengan los dueños).
- c. Armas que tengan los más notables personajes y los sospechosos.
- d. Planta eléctrica (nombre, habitación y características personales de quien la maneja).
- e. Equipos de sonido (calidad del equipo, nombre, características personales y habitación del propietario).

Toda la información que se considera como información sobre el enemigo, es necesaria para saber qué tipo de plan será el aplicable en el lugar, y para valiosa orientación de los combatientes en el cumplimiento de sus misiones.

C. Información sobre la población civil, comprende:

1) En general.

- a. Filiación política de la mayoría de la gente.
- b. Inclinação a colaborar con la policía o con el ejército en sus actividades.
- c. Cómo repercuten en la población civil las noticias sobre acciones guerrilleras.
- d. Oficios o profesiones y situación económica de la mayoría.
- e. Grado de influencia de gamonales, del alcalde o del cura sobre la población.

f. ¿En qué o en quién concentra la mayoría su odio y por qué?

2) En particular.

- a. Civiles que tengan armas y por qué.
- b. Forasteros (nombres, características personales y habitación).
- c. Ubicación, nombre y características personales de quienes por una y otra razón, podrían intentar colaborar con el enemigo, o avisarle, antes o durante la acción; detectar las posibles vías y formas de esa colaboración.

Toda esa información sobre la población ayuda en parte a la elaboración del plan militar, porque permite acabar de evaluar las medidas de seguridad. Al mismo tiempo, permite determinar el planeamiento de la acción política sobre la población durante y después de la acción militar, y da bases para la orientación del discurso político.

Quienes realizan misiones de inteligencia son los compañeros:

- a. Con mejores seguridades. De buena memoria.
- b. Conocedores de las características de la gente.
- c. Hábiles para comprender cual es la mejor vía, para obtener cada información que necesiten, sin que se sospeche nada.
- d. Deben estar muy bien documentados para que puedan moverse sin ningún problema que haga fracasar los planes. En la búsqueda de algunas informaciones se pueden emplear amigos.

El trabajo de inteligencia en el pueblo puede hacerse primero o después que el de campo y cada uno de estos trabajos pueden hacerse por etapas, o puede hacerse todo de una vez, si las condiciones lo permiten.

(2).

Recogido lo más importante y fundamental de la información, se analiza y se puede elaborar un proyecto de plan para ver sus posibilidades y ese

proyecto se completa y se reacondiciona una vez obtenida toda la información, si el trabajo de inteligencia se hace por etapas.

Luego se somete a estudio minucioso el plan, para localizar la menor falla, hacerle los reajustes necesarios. Quien o quienes estén haciendo el trabajo de inteligencia continúan en su lugar sin saber hasta cuándo (puede ser hasta el momento de la acción), para continuar informando sobre los cambios que surjan en la situación.

(3).

Elaborado ya el plan se pasa al **trabajo organizativo**. Consiste en:

1. Preparación del personal (si es que no se venía haciendo) por medio de un buen entrenamiento militar.
2. Preparación de droga, abastecimientos, otros medios logísticos, propaganda, acondicionamiento y reparación de armas, etc.
3. Se da a conocer apartes del plan a Comandantes buenos guardadores del secreto, especialmente los que van a comandar personal en la ocupación de diferentes objetivos, y con ellos se elaboran maquetas.
4. Durante la etapa de inteligencia y elaboración del plan, y durante los preparativos se deben tomar medidas de seguridad que rigurosamente garanticen el secreto tanto externa como internamente. Así, por ejemplo:
 - a. El lugar donde se hacen las maquetas y donde se elabora y reajusta el plan no debe ser visitado ni conocido por ninguno que no tenga que ver con la tarea.
 - b. Los movimientos deben hacerse con pretextos que impidan a los "adivinos" hacer sus cábalas.
 - c. La penetración de armas, el alistamiento de materiales, etc, deben hacerse con tales métodos que no conduzcan a sospechar de qué se trata. Todo esto debe ser controlado por la contrainteligencia.

Cuando ya todos los preparativos estén hechos, incluso las trochas necesarias y los medios de abastecimiento situados a lo largo de la ruta, se concentra el personal para emprender la marcha hacia el objetivo, entrando a funcionar el plan de marcha, del cual en algunos casos puede formar parte el uso de vehículos.

En algún lugar antes del pueblo se establece la base de partida para la aproximación a los diversos objetivos. En esta base de partida se reciben las informaciones de última hora, previendo cambios en la aproximación que obliga a reajustes o, incluso, al repliegue. Allí se verifica que no falte una sola Escuadra. Dada la orden todo el mundo parte a su objetivo con la rapidez del caso para no dar tiempo de nada.

La toma de un pueblo puede hacerse parcialmente, según el objetivo que se persiga o la fuerza que se disponga. Puede ser para capturar un millonario, para un golpe a un banco, para obtener drogas o vestuario, para ajusticiar a ciertos elementos, para provocar un movimiento de tropas, para liberar presos nuestros, para un acto de propaganda, etc. Para realizar estas acciones se debe contar con apoyo de masas. A veces se puede hacer sin un caudal de apoyo de masas, si las características de terreno por donde se debe desplazar la guerrilla, son favorables.

En las Figuras No 29 A, 29 B y 29 C se muestra un ejemplo de plano de la población con la ubicación de los objetivos (algunos) y las rutas de los diversos grupos hacia sus objetivos y misiones, así, como el dibujo del plano y las vistas en perspectiva del cuartel, que es lo que permite a cada combatiente conocerlo a fondo sin haberlo visto nunca.

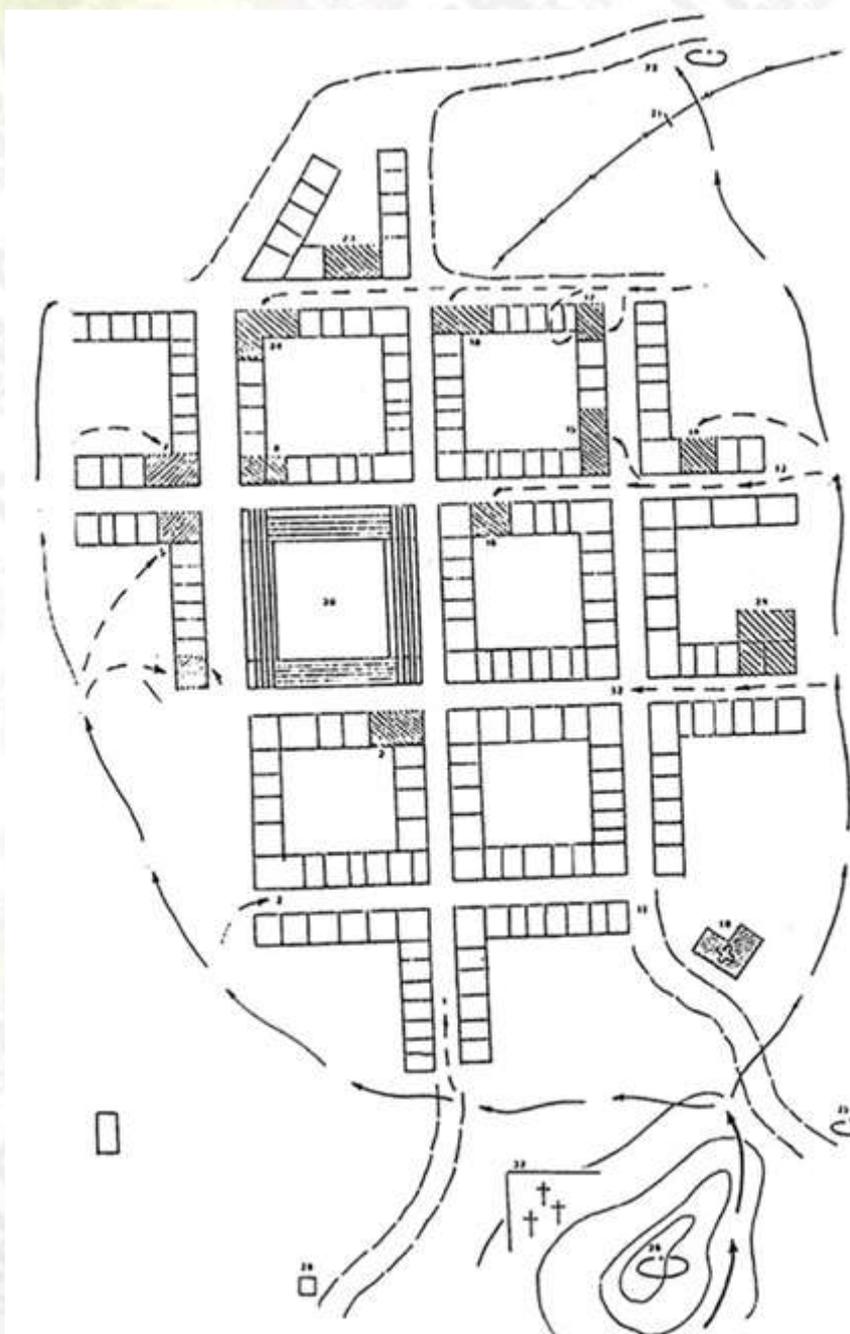


Figura No. 29 A

Explicación de la figura No. 29 A

- 1, 2, 6, 9, 11, 12, 13, 19, 22** Bloqueo de salidas
- 3** Cuartel
- 4** Iglesia
- 5** Casa del gerente del Banco
- 7** Droguería
- 8** Banco
- 10** Hospital
- 14** Casa del sargento casado
- 15** Alcaldía
- 16** Casa del secretario del banco
- 17** Casa de policía casado
- 18** Oficinas de teléfonos
- 20, 25, 27** Grupos de protección
- 21** Línea telefónica. Corte
- 23** Casa de alcalde
- 24** Renato Plata millonario
- 26** Grupo de apoyo
- 28** Planta eléctrica
- 29** Escuela
- 30** Plaza
- 31** Matadero
- 32** Cementerio

Figura No. 29 B

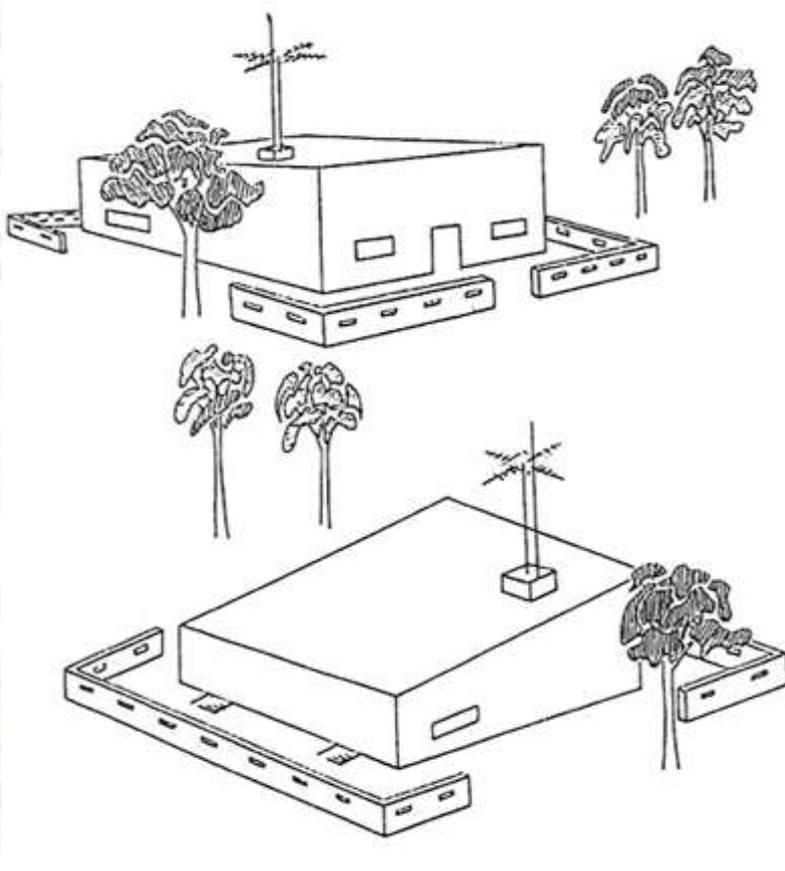
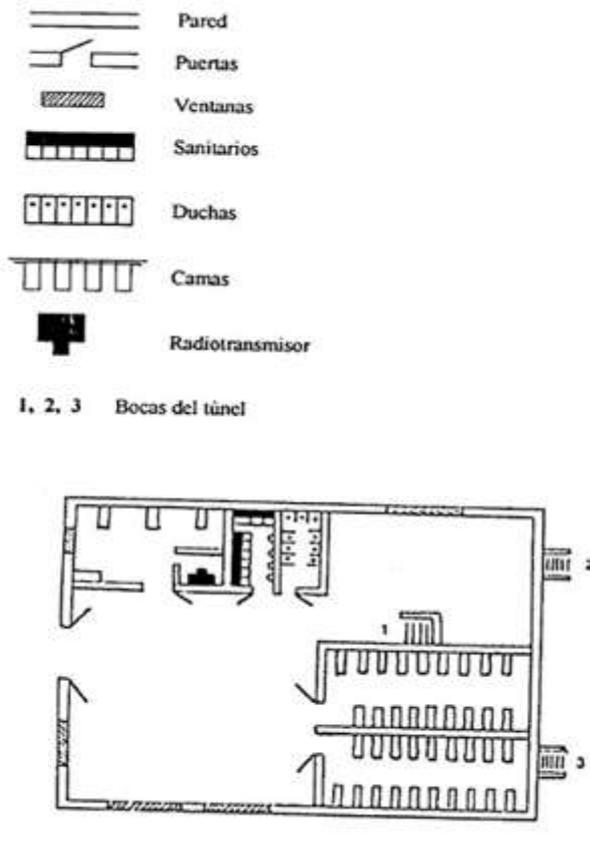
a Vista frontal del cuartel en perspectiva**b** Vista posterior del cuartel en perspectiva

Figura No. 29 C

Plano del cuartel



44. Toma de un cerro

La toma de un cerro ocupado por el enemigo, que tenga dominio para los cuatro flancos, tiene grandes dificultades de varios órdenes, pero no es algo irrealizable.

Lo primero que salta a la vista es que éstos están fortificados y muy bien protegidos contra todo golpe.

El desalojo de ellos sólo se puede producir, si los guerrilleros hábilmente logran hacer desplazar en su persecución varias patrullas al tiempo, tratando de cercarlas o no dejarlas escapar, para obligar a los de; cerro a salir a prestar el refuerzo a los atacados, teniendo en cuenta que estos ya entran en contraataque. Por su parte, ese refuerzo en algún lugar pasa a ser atacado simultáneamente, cortándole también el paso de regreso al cerro e impidiendo que una parte de los primeros atacados se unan al refuerzo.

Suponiendo que la base sea de 1 00 hombres y que salga a perseguirnos una patrulla de 30 hombres y después un refuerzo de 20, daría un total de 50 hombres fuera de la base.

Es muy posible que los 50 restantes lancen una ofensiva de 20 hombres tratando de contraatacar por otra vía, utilizando, uno de los 4 flancos que ellos tienen, y en esas condiciones quedarían 36 hombres en la base del cerro.

Cuando los combates que se libran por fuera garanticen que los 70 no pueden volver a la base porque están cortadas todas las vías y porque no se les permite reorganizarse, se podría pasar también a atacar a los 30 que quedan en el cerro, teniendo en cuenta que primero se debe hacer que estos tengan gran de munición, antes de pasar propiamente al asalto. Para ello debe tenerse cuenta todos los medios con que los atacados cuentan para su refuerzo, que la liquidación de una base de 100 hombres tiene como mínimo unos 70 muertos. Un combate así, duraría más o menos un día, pero teniendo inmovilizados los refuerzos. En estos momentos habría que tener en cuenta medio más eficaz con que ellos cuentan: el aerotransporte, y por eso necesario contar con muy buenas armas antiaéreas que logren impedir desembarco de tropas tan inmediato.

Claro que hay terrenos que sí se prestan para ello, puesto que los refuerzos llegarán muy tarde. Pero la toma de una base tiene muchas dificultades, comenzando con que tienen muy buenos medios de comunicación, y muy buenas fortificaciones de todo género. Sin embargo, si nosotros disponemos de artillería, y ellos no la tienen por descuido, puede ser asaltada la base sin mayores dificultades. Si la fuerza fuera de unos 300 hombres y usara artillería, estaría en condiciones de tomar la base en menos del tiempo previsto, puesto que recibiendo la base un debilitamiento y la destrucción de la mayor parte de sus fortalezas, se puede romper por medio del fuego uno de los flancos para comenzar la pelea de trincheras en trincheras. Así se garantizaría el triunfo sobre los 100.

Si la base no está en un cerro, sino en un lugar donde pueda ser atacada al caer la noche, y si los refuerzos están muy lejanos y la fuerza aérea no está equipada con todos los medios para hacer un desembarco nocturno, le sería imposible al enemigo impedir la toma del puesto.

45.Despliegue militar en gran escala

En nuestro país tenemos grandes posibilidades de hacer acciones militares en gran escala basándonos en capacidades numéricas y de armamento, técnica de combate y capacidad de mando nuestro para dirigir acciones envolventes a varios objetivos, no ahora sino en el futuro.

El desarrollo de una acción en gran escala requiere una gran preparación militar. todos los combatientes, y se requiere ante todo de una gran capacidad del mando para desarrollar la operación. La preparación de un plan de ésta índole . meses y hasta años según la envergadura de la acción, después de realizado un estudio minucioso de cada uno de los objetivos, y haber la capacidad de combate del enemigo y la nuestra en su conjunto.

- 1). Algeciras, Garzón, Rivera, El Paraíso, Gigante, Tres Esquinas, Hobo, Pitalito, La Plata y San Agustín.
- 2). En cada puesto de estos hay 15 unidades enemigas, lo que arroja un total de 150 hombres en total.
- 3) Nosotros deberíamos emplear 6 unidades para cada una del enemigo, lo que daría 90 unidades por cada puesto y 900 en total. Pero según las

características, algunos de ellos no necesitan los 90 y otros lugares como Garzón, necesitarían 250. Entonces la situación es variable, según las condiciones geográficas de cada lugar, pero podemos dejar por ahora en 900 unidades las fuerzas que necesitaríamos para la toma de los 10 pueblos.

- 4) Todas las tomas podríamos hacerlas simultáneamente, en un tiempo general de 3 horas, aunque en algunos lugares se emplee menos tiempo.
- 5) Tendríamos que ver cuáles vías hay que cubrir. Ellas serían vía Neiva, vía Popayán, vía Florencia, y refuerzos Neiva, Ibagué, Melgar, sin contar la fuerza aérea.
- 6) Aquí podemos ver que el primer enfrentamiento sería con las tropas de la Novena Brigada, que son las que están situadas en partes estratégicas del Huila y no pueden concurrir simultáneamente otras brigadas, como sí ocurriría en Caldas, donde tendríamos 5 Brigadas casi al tiempo.
- 7) En este caso el enemigo tiene una sola ruta, vía Ibagué, Neiva, Garzón, La Plata, con desprendimiento de varios ramales de carretera a cada uno de los objetivos, teniendo en cuenta que las dos partes más cercanas son Algeciras y Hobo con un tiempo promedio de hora y media para llegar los refuerzos.
- 8) Esto indica que los asaltantes no podrían ser menos de 1.500 para disponer de 600 unidades con la tarea de frenar y golpear los refuerzos de las dos principales vías Neiva y Florencia. Se encargarían de:
 - a. Tomar la carretera central, repartiéndose en 6 grupos de 100 unidades.
 - b. Minar ciertos trechos, volar algunos puentes de importancia como el paso del río entre Neiva - Hobo, otro de Algeciras y uno que hay cerca de la Plata.
 - c. Emboscada 7 kilómetros arriba de Campoalegre.
 - d. Emboscada intermedia Hobo-Gigante.
 - e. Emboscada intermedia la Plata - Naranjales.
 - f. Emboscada adelante del puesto de la vía que va para Algeciras.
- 9) Por otra parte, tendríamos que contar con unos 5 puestos avanzados en sitios ya determinados para responder al desembarco de tropas

aerotransportadas al otro día. Para ello necesitaríamos unos 100 hombres, lo que daría un total de 1.700 hombres como cifra para el plan general, faltando la cantidad que cada una de las Columnas asaltantes necesitarían para sus propias medidas de seguridad.

- 10) Las Columnas se movilizarían de tal modo que todas al tiempo se situarían a una hora y media de distancia del objetivo respectivo. Eso sería el despliegue militar.
- 11) Dentro del plan tendrían que verse los posteriores desplazamientos de las Columnas a diferentes partes y objetivos de cada una. Ellas tendrán que dar otros golpes a las tropas de refuerzo en las rutas que se supone deben tomar para entrar en contraataque.
- 12) Habrá que ver cuánto tiempo duraría la preparación de dicha acción, cuánto costaría, cuáles las bases económicas para tener cada una de las Columnas estacionadas mientras comienza la movilización general.
- 13) Debe pensarse en la necesidad de abrir otro Frente grande para distraer las tropas de las 9 y 6 Brigadas, por ejemplo el Frente del Huila y Planadas Tolima, para hacer esa movilización sin ser detectados por el enemigo. Esto apenas es una parte del plan general.
- 14) Ahora veríamos las fuentes de masas con que contaríamos para movernos y para abastecernos en cada uno de los lugares a donde vamos a llegar, lo mismo que ver las reservas para después del desplazamiento.
- 15) Tendríamos que ver cuánto armamento necesitaríamos y la capacidad de las armas para cada Columna según el plan. Por ejemplo, en un segundo refuerzo irían los tanques, y a quienes les tocaría enfrentar esa situación sería a las dos Columnas primeras en la vía Neiva - Garzón, por lo cual necesitarían armamento pesado. En general habría que ver todos los medios logísticos necesarios para el desarrollo de la operación, y cuánto tiempo emplearíamos preparando estas condiciones si la situación no está muy a nuestro favor.
- 16) Tendríamos que ver las posibilidades políticas y de masas en toda el área. Si en los momentos de comenzar la preparación general contamos con la mayoría de las masas, el tiempo necesario sería relativamente

corto. Lo anterior indica que si disponemos de las masas a nuestro favor, podríamos hacer muchas cosas en corto tiempo.

Por todo lo anterior, todos los Frentes deben ver que lo principal es la organización de masas y organización política para poder desarrollar acciones como la que hemos supuesto aquí.

44. Balance de las acciones

Toda situación táctica vivida, es decir, toda acción de combate, sea ella iniciada por nosotros, o sea, iniciada por el enemigo cualquiera sea su resultado, debe ser sometida por los participantes en ella a un análisis constructivo que nosotros llamamos: *balance*.

Hacer un balance es hacer dos cosas:

- 1). Extraer conocimientos, extraer experiencias de la práctica.
- 2). Educarnos militarmente en la corrección de nuestras fallas y errores mediante la crítica y autocrítica constructiva.

Con las intervenciones de los participantes aparece al detalle todo el cuadro de la acción realizada, pero para que ese cuadro aparezca exacto, ajustado a la realidad, la intervención de cada uno en los balances debe basarse en la imparcialidad y la objetividad.

La imparcialidad, consiste en no dejarse llevar por pequeños rencores, ni por simpatía ni temores cuando se expongan los hechos. Lo contrario a la imparcialidad es la parcialidad.

- a. Es parcial quien oculta sus propios errores y se presenta ficticiamente como un héroe (se deja llevar por una excesiva y dañina simpatía por si mismo).
- b. Se parcializa quien presenta solo errores y nada de aciertos de otros compañeros (se deja llevar por algún dañino rencor, o por el malsano deseo de tener buena imagen dañando a los demás).
- c. Se parcializa quien frente a la Comandancia se pone a su lado ocultándole errores, o se pone en contra exagerándole y ocultándole

el segundo aciertos (en el primer caso lo motivaría el oportunismo o el temor, y en un dañino rencor).

- d. Se parcializa quien presenta a nuestra organización con puros aciertos y al enemigo con puros errores durante el combate, cuando en los combates se presenta de todo.

La imparcialidad consiste en no irse en contra o a favor de las personas. tomar posición en contra de lo negativo y en favor de lo positivo simultáneamente. El comunista se caracteriza por asumir siempre una posición de lucha franca, leal contra lo negativo, y, al mismo tiempo, un apoyo *sincero* a lo positivo para nuestra organización y la revolución.

La objetividad en el balance consiste:

- a. Lo que se diga debe mostrar completo y exacto el hecho real (lo que se dijo, lo que se hizo, lo que se dio).
- b. En que no se muestre como un hecho lo que no es sino puro deseo nuestro.
- c. En que no se presenten como hechos meras suposiciones (aunque de los hechos salen suposiciones, pero esas suposiciones no reemplazar a los hechos y sólo pueden aparecer hechos).
- d. En que no se agranden ni se achiquen los hechos.
- e. Hay falta de objetividad también cuando se miran las cosas encima, sin profundizar, sin interés por encontrar la verdad de hechos.
- f. Por ejemplo, cuando alguien dice: "La acción fue un éxito, volvimos flecos, todos actuamos muy bien, les dimos parejo y liquidamos". La objetividad, la verdad que necesitamos para aprender no está ahí, y para regalarnos alabanzas mutuamente no necesitamos hacer una asamblea de balance. Mirar el éxito o el fracaso, mirar los fusiles que tomamos o nos tomaron, mirar si los liquidamos o nos liquidaron, no proporciona ningún aprendizaje.

Por eso un balance no se hace para medir el resultado de una acción, sino para analizar todas las actividades (muestras y del enemigo) a través de las cuales se abrió paso ese resultado.

Entonces para que haya objetividad en el enfoque de los hechos, debemos estar libres de intenciones interesadas pero llenos de intenciones de mostrar y encontrar la verdad.

Quien no profundiza, cae en la falta de objetividad. Quien se parcializa, obligatoriamente caerá en la falta de objetividad pero intencionalmente, dándose cuenta, o sea, que su falta de objetividad en este caso se convierte en mentira, en ocultamiento consciente de la verdad.

En general, la parcialización es una posición deshonesta que presenta y conduce a una imagen desfigurada de los hechos y las personas, con lo cual impide un juicio correcto de esos hechos y personas. Sin embargo, en ocasiones la parcialización no parece nacer de una posición deshonesta, e incluso parece brotar de buenas intenciones, como por ejemplo cuando alguien presenta nuestra organización solo con aciertos y al enemigo solo con errores durante el combate ganado por nosotros sin bajas propias; como se ve, su intención no es malsana, pero está parcializado en el enfoque del asunto y por eso no se habla de nuestros posibles errores y de los posibles aciertos del enemigo. Aquí no hay desfiguración de los hechos; lo que hay es falta de hechos y por eso no hay la verdad concreta que necesitamos en el balance, aunque la ausencia de esa verdad no puede llamarse mentira en ese caso. Como se ve, esa parcialización y esa falta de objetividad también perjudica porque niega lo que se busca con el balance, que es el enriquecimiento de nuestros conocimientos y la corrección de nuestras fallas partiendo del análisis de todos los hechos.

Entonces, el balance es el análisis objetivo e imparcial de nuestra actuación y de la actuación del enemigo y de la actuación que se trate.

- a. El combate es librado por dos fuerzas humanas que han instruidas y entrenadas para combatir.
- b. Que tienen (los enfrentados) una teoría de cómo combatir al adversario que tiene al frente.
- c. Que algo conocen a su adversario y tienen respuestas para cada cosa que hacen.
- d. Que Piensan y se mueven durante el combate.

- e. Quien tienen lados fuertes y débiles y aciertan o fallan.
- f. Que apelan a cuantos artificios y astucias puedan, y llegan incluso a introducir cosas nuevas durante el combate.

Todo eso se pone en juego durante el ir y venir de las dos fuerzas en el combate, por medio de hechos realizados por las dos fuerzas, hasta que se llega resultado. Ese ir y venir, esos hechos, son los que interesan en el balance. Es con eso que aprendemos de la práctica. Por eso, para que sea fructífero el balance, analizamos nuestra actividad y la teoría en pleno choque con la actividad y la teoría del enemigo durante el combate.

Además de muchos otros aspectos, las intervenciones en el balance deben encaminarse a resolver o esclarecer los aciertos y los errores en lo siguiente:

1. Plan

- a. De marcha.
- b. De combate.
- c. De inteligencia (las informaciones que dieron bases a la elaboración del plan)
- d. Contrainteligencia (medidas de seguridad para el secreto y la defensa).

2. Comandantes

- a. Cumplimiento de la parte del plan que te correspondió.
- b. Empleo de sus hombres en la acción (órdenes iniciales y órdenes durante la acción).
- c. Mando (sitios desde donde ejerció el mando, desde el inicio hasta el final de la acción).
- d. Espíritu ofensivo.
- e. Disciplina de fuego.
- f. Nivel de entrenamiento propio
- g. Contrainteligencia (medidas de seguridad secreto y la defensa)
- h. Moral del combatiente revolucionario (optimismo, serenidad con que enfrentó la misión, fe en sí mismo y en sus hombres).

3. Guerrilleros

- a. El cumplimiento de su misión y las órdenes que recibió.

- b. Espíritu ofensivo.
- c. Disciplina de fuego.
- d. Nivel de entrenamiento.
- e. Contrainteligencia (cumplimiento en el secreto y la defensa).
- f. Moral del combatiente revolucionario (optimismo, serenidad con que enfrentó la misión y las órdenes, fe en sí mismo, en su Comandante o responsable, en sus compañeros).

Como se ve el plan está también sujeto a análisis, pues eso permite medir el grado de justeza y actualidad de nuestra teoría militar guerrillera, y el grado de capacidad de inteligencia (eso no significa que deba conocerse quién y cómo obtuvo las informaciones).

Para que el plan sea analizado, lo presenta la Comandancia al iniciarse el balance. Eso permite que todos los Comandantes y combatientes puedan ver de qué manera el plan fue desarrollándose desde el inicio de la marcha, y anotar sus fallas y aciertos.

Al mismo tiempo, al ver cómo era el plan, todos los participantes pueden enfocar mejor su propia actuación y la de los demás en la tarea por desarrollarlo, y encontrar las fallas y aciertos propios y ajenos. Por otra parte, permite notar mejor, a través de la confrontación de ese plan con las respuestas recibidas del enemigo y demás objetivos, lo nuevo que pueda surgir para nuestra actividad guerrillera.

Después de presentado el plan como se combatió, intervienen por orden los Comandantes y responsables de misiones. Cada uno presenta el plan o las órdenes que recibió y su propio plan para cumplir esas órdenes, y luego presenta - en el desarrollo de los acontecimientos - lo que hizo para la ejecución de su misión, refiriéndose a los aspectos señalados atrás y a otros que no se hayan señalado.

A continuación expone cómo actuaron sus hombres en el cumplimiento de sus tareas.

Durante toda intervención, cada Comandante y cada responsable utiliza constructivamente la crítica, presentando de manera calmada y convincente las bases que la justifique, y demostrando las correcciones que a su juicio se necesitan para el futuro. A su vez, emplea ejemplarmente la autocrítica, mostrando con claridad y exactitud sus propias fallas y las posibles causas

de ellas, así como las correcciones que necesitan esas fallas; demuestran de qué manera ciertas tareas, aunque las haya cumplido, hubiera podido cumplirlas mejor.

Después de intervenir los responsables y Comandantes, intervienen los guerrilleros.

Cada uno explica si recibió de su Comandante o responsable todas las órdenes iniciales que se necesitaban o no; si alguna orden no era clara o era incorrecta; si tenía o no claridad de su misión; si en el transcurso del combate no recibió órdenes que hubieran resuelto algunos problemas, o las recibió equivocadas.

balance

Análisis objetivo e imparcialidad

Actuación
nuestra

Actuación
enemiga

A
C
I
E
R
T
O
S

E
R
R
O
R
E
S

A
C
I
E
R
T
O
S

E
R
R
O
R
E
S

Figura No. 30

Presenta a través del desarrollo de los acontecimientos su propia actuación en el cumplimiento de su misión y órdenes iniciales, en el cumplimiento de las órdenes posteriores recibidas, refiriéndose a los aspectos ya señalados atrás y expone la actuación de su Comandante y sus compañeros, refiriéndose a los aspectos ya señalados. Utiliza en toda su intervención la crítica y la autocrítica, igual que los Comandantes.

En el proceso de balance, como se ha visto van saliendo experiencias para Comandantes y guerrilleros, pero a la vez resultan llamadas de atención y sanciones por muchos defectos, por fallas que no tienen justificación, como la de no tomar en serio la misión o vacilar a la hora del cumplimiento por considerarla no muy acertada, o fallas en la disciplina de fuego, en la contrainteligencia de cada combatiente en el espíritu ofensivo, etc.

SEGUNDA PARTE



MANUAL DE RASTREO DE CONTRAGUERRILLAS

CAPITULO I

FACTORES BASICOS DEL RASTREO

SECCIÓN A GENERALIDADES

1. Importancia

Antes de explicar la técnica deL rastreo, es importante conocer los siguientes factores básicos aplicables en cualquier tipo de terreno y situación. La omisión de uno de ellos puede en un momento dado representar un rotundo fracaso en las operaciones irregulares.

2. Factores básicos

La experiencia ha demostrado, que para obtener éxito en las operaciones de rastreo, se deben tener en cuenta los siguientes factores:

- A. Organización de la unidad.
- B. Conocimiento del área.
- C. Seguridad y secreto.
- D. Paciencia.
- E. Reacción inmediata.
- F. Plan de acción del Comandante.
- G. Ejemplo del Comandante.

SECCIÓN B EXPLICACIÓN

3. Organización de la unidad

Para este trabajo es aconsejable emplear unidades pequeñas que faciliten el control y mimetismo: además, dejan menos rastros o trillos en su desplazamiento. La organización consta de los siguientes equipos:

- A. Uno de choque.

- B. Dos de apoyo o reacción
- C. Uno de seguridad o reserva

Figura No. 1

Equipo de choque

COMANDANTE

Equipo de apoyo o reacción

LANZAGRANADAS

Equipo de apoyo o reacción

LANZAGRANADAS

Equipo de seguridad o reserva

**RADIOOPERADOR
ENFERMERO**

A. Equipo de choque.

Consta de 4 o 5 hombres seleccionados, al mando de un suboficial. El hombre con mejores condiciones para el rastreo, debe emplearse como puntero. En ningún momento esta elección será de rutina o castigo

Los soldados de extracción campesina normalmente tienen conocimientos en la identificación de huellas y sentido de orientación.

B. Equipos de apoyo o reacción

Estos dos equipos también están organizados de 4 o 5 hombres y su misión principal es apoyar en forma inmediata al primer equipo. De antemano se les asigna el flanco a proteger o a apoyar de acuerdo al terreno. Este apoyo consiste en neutralizar el fuego enemigo lograr su envolvimiento.

Cuando se hace contacto, el guerrillero generalmente se repliega y cubre la retirada con un grupo de protección, por lo tanto es necesario efectuar la maniobra en forma rápida.

C. Equipo de seguridad o reserva

Este cuarto equipo está organizado en forma similar a los anteriores y en él pueden marchar el enfermero y el radiooperador, esto no significa que su misión sea administrativa, ya que con alguna frecuencia es atacado, o su presencia puede ser requerida en algún otro sitio del combate. Cuando esta situación no se prevé, se presenta confusión en los hombres que disparan en todas las direcciones, dando la sensación de que se enfrentan a un enemigo mayor.

La misión de este equipo es la seguridad en la retaguardia y reserva de la patrulla, además, es el encargado de atender a los heridos y prisioneros cuando se presenten.

En los equipos de reacción y reserva, deben incluirse hombres que cumplan la función de granaderos, dotados con adaptador y lanzagranadas.

Otro aspecto importante a tener en cuenta, es la organización de los hombres en cada equipo, por parejas o "lanzas para evitar que actúen en forma independiente o aislada, llegando en ocasiones a ser víctimas del miedo y a perder la serenidad.

4. Conocimiento del área

Factor importante que se adquiere en las operaciones superpuestas, mediante el relevo de unidades, en los períodos de entrenamiento y con el empleo de guías y antiguos guerrilleros.

El conocimiento del área comprende entre otros los siguientes aspectos:

- A. Puntos críticos.
- B. Accidentes (corrientes de agua, cordilleras)
- C. Obstáculos
- D. Vías de comunicación (rutas de abastecimientos, caminos, senderos, trochas).

-
- E. Conocimiento de la población civil (ubicación de viviendas, fondas, tiendas).

5. Seguridad y secreto

Estos factores cobran especial importancia en las operaciones de contraguerrillas.

El Comandante y todos los miembros de la patrulla deben ser cuidadosos de su aplicación, tanto en el planeamiento como en la ejecución de las tareas o misiones a cumplir.

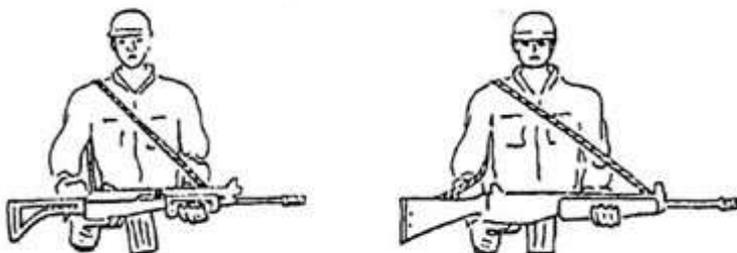
A. Transporte del arma

El patrullero debe marchar en permanente estado de alerta, con el arma terciando alto o con portafusil al máximo, el proveedor hacia dentro, el dedo índice sobre el disparador y el pulgar sobre el seguro mientras la palma de la mano y los dedos restantes, en la empuñadura (mano derecha) y la mano izquierda toma el fusil por el guardamanos; el portafusil se estira al máximo para pasarlo por el hombro derecho, cosa que permite una alerta permanente, relativo descanso y una reacción más rápida que en la posición de terciar alto.

B. Señales de coordinación.

El silencio es fundamental en este tipo de desplazamiento; las voces de mando deben reemplazarse por señales. Los guerrilleros para llamarse unos a otros y evitar hablar, producen una especie de "chupado" sobre las manos similar al sonido emitido por algunos animales de la selva, cosa que no sucede con las señales tradicionales de golpes de fusil o silbidos que alertan al enemigo. Como es difícil establecer un código de señales para coordinar todos los movimientos de la patrulla, cuando se haga indispensable hablar se hará en voz baja, empleando el sistema de "pasar la voz". La iniciativa del Comandante es importante para el entrenamiento de su unidad en este aspecto.

Figura N° 2



C. Acción a seguir con los campesinos.

El campesino será considerado como *enemigo en* el sentido que cuando descubra la patrulla alertará a toda la región, por eso al aproximarse a sitios habitados se deben tomar las precauciones, para evitar ser detectado. Cuando el puntero se encuentre con un campesino, el resto de la patrulla deberá mimetizarse inmediatamente para impedir que se entere de la cantidad de hombres que **la** integran; así mismo, debe exigírsela silencio sobre la presencia de las tropas en el área, informándole que su vivienda quedará vigilada y controlada, así no se realice, para garantizar relativo margen de seguridad.

Si al seguir huellas es indispensable pasar por una casa, para evitar que se descubra uno de la patrulla, se destacarán dos o tres hombres de civil con armas cortas, que reúnan y obliguen a los habitantes a permanecer en un sitio desde donde no observen el paso de la unidad; una vez hecho esto, se hará una señal, la patrulla sobrepasará rápidamente el claro borrando sus huellas y los hombres de civil se reintegrarán.

No es recomendable retener campesinos, por cuanto su ausencia causa alarma en las veredas y ocasiona la búsqueda, siendo así cada vez mayor el número de personas que descubre a la patrulla.

por último, se recomienda como medida de seguridad importante para la patrulla no dejarse detectar, porque si ello ocurre se dificulta el cumplimiento de la misión.

D. Formación de línea.

Esta formación se toma colocando un hombre al lado de otro, contacto visual. Se emplea principalmente para pasar puntos críticos tales como pendientes, mediafaldas, cañones y quebradas. Debe recalcarse los hombres marchen a una misma altura o línea.

Esta formación es necesaria en los terrenos de descenso o descubiertos, pero en los sitios arriba mencionados es indispensable y no adoptarla constituye una imprudencia.

- 1). Formación en línea en pendiente.
Se adopta esta formación de ancho frente antes de llegar a la de; cerro.
- 2). Formación en línea en media falda.
Se adopta desde la media falda hasta la línea de horizonte, con el neutralizar cualquier emboscada.
- 3). Formación en línea en terreno encajonado.
Cuando se efectúa en terreno encajonado, los equipos de apoyo desplazan por medias faldas y por la parte superior de los cerros.

6. Paciencia

un rastreo puede ser corto o largo de acuerdo al terreno. Esto depende de la pericia del rastreador y velocidad de repliegue de la guerrilla, por tanto, se requiere que el mando en todos los niveles sea consciente en la aplicación de ese factor; de lo contrario se llegará a apresuramientos que no traen resultados positivos. Los registros que se ejecutan en forma rápida, conllevan consecuencias negativas en su ejecución.

La guerrilla aplica su astucia con base en la experiencia y conocimiento del terreno que le permite ejecutar maniobras para romper el contacto y aprovechar los errores de las tropas, que muchas veces fallan por falta de paciencia. La cadencia de la marcha en los seguimientos es normalmente lenta pero aplicando la técnica, se obtendrán excelentes resultados.

Figura 3
Formación en línea en pendiente



Figura 4
Formación en línea en media falda

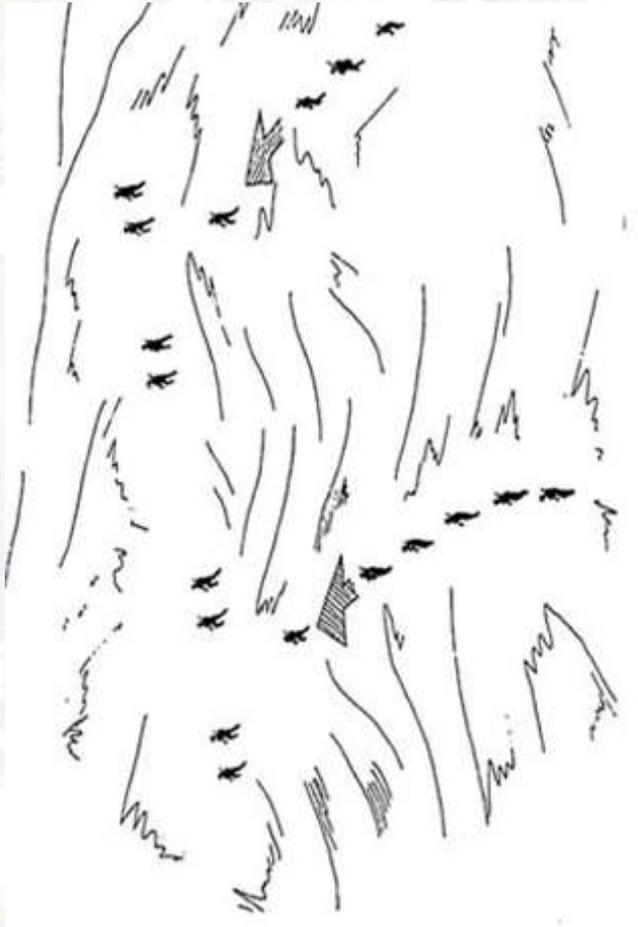


Figura No 5



Formación en línea en terreno encajonado

7. Efectiva reacción

Para poder culminar exitosamente un seguimiento se requiere una reacción efectiva en el momento de tener contacto con el enemigo; esta reacción puede lograrse si se tiene en cuenta la organización contemplada en el capítulo 1, numeral 3.

Es deber de todo Comandante mantener a su unidad siempre en condiciones de reaccionar durante esta clase de misiones, recordando que la modalidad del combate de encuentro, en el rastreo, es la base para el éxito en las operaciones irregulares

8. Plan de acción del comandante

Además de otras cualidades, la iniciativa y la decisión son fundamentales en el Comandante de unidad de contraguerrillas. El no debe ejecutar trabajos que son propios del rastreador, ya que su función principal es de control y dirección.

Es fundamental y de vital importancia que el Comandante de la unidad elabore su plan de acción, dando misiones claras a los equipos y a cada uno de los hombres para evitar sorpresas, pánico, descontrol durante el combate de encuentro o emboscadas. Para ello se recomienda que durante la fase de entrenamiento se ejecuten ensayos, que además de garantizar la efectividad de las operaciones, prepara psicológicamente a los hombres para este tipo de operaciones.

9. Ejemplo del Comandante

Este factor cobra especial importancia en las operaciones de contraguerrilla ya que casi siempre la unidad opera en forma independiente. La influencia del Comandante en los hombres es factor determinante para el ejercicio del mando y lograr una actitud mental positiva que se refleja en la capacidad de combate de la unidad.

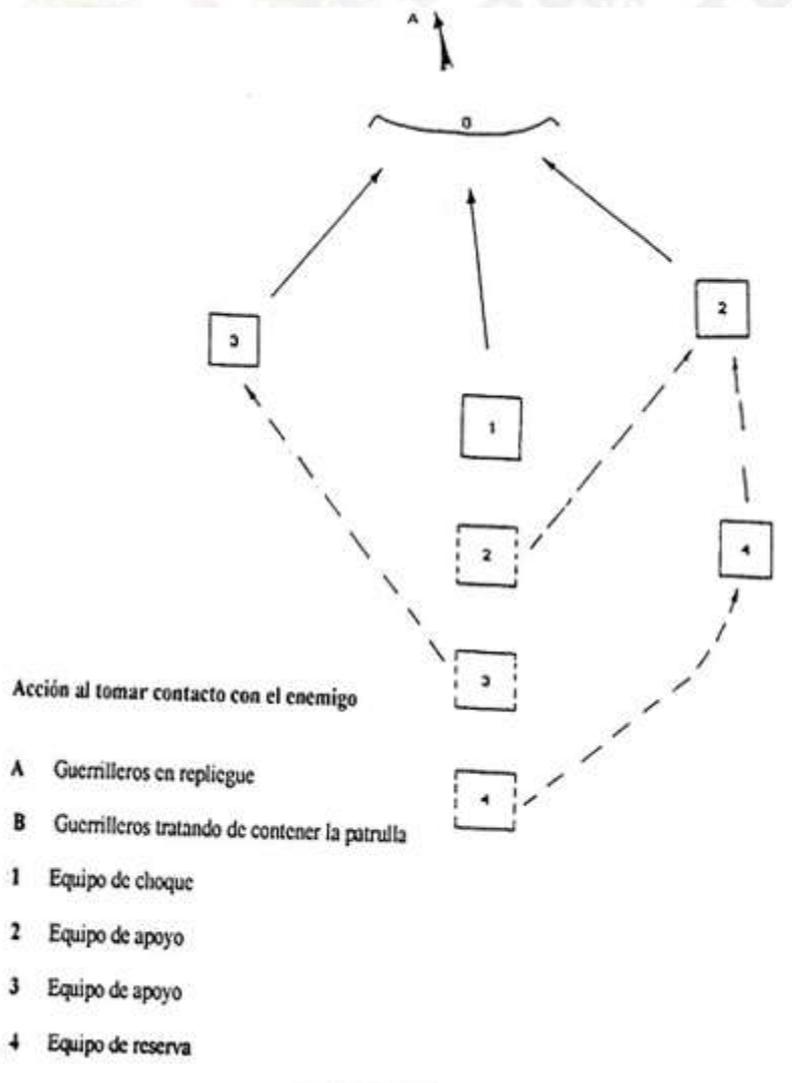


Figura 6

CAPITULO II

IDENTIFICACIÓN DE HUELLAS EN EL TERRENO

SECCIÓN A GENERALIDADES

10. Importancia

Se hace necesario conocer e identificar las diferentes huellas que quedan en el terreno, con el objeto de lograr una mayor efectividad en el rastreo. Esta identificación se puede hacer en los diferentes tipos de terreno.

SECCIÓN B TIPOS DE TERRENO

11. Terreno cubierto o selvático

En estas áreas se facilita el seguimiento de huellas por la cantidad de maleza, especialmente hojas que se encuentran en el suelo y al ser pisadas, se hunden formando una especie de camino que los campesinos llaman 'trillo'. El rastreador debe diferenciar la huella del animal y del hombre; aquellas son más leves y se encuentran en sitios que una persona normalmente evita. Las de hombre son más acentuadas y su identificación se complementa al observar las ramas y malezas que éste, por su estatura, se ve obligado a doblar.

Los guerrilleros para evitar ser detectados tratan de borrar sus huellas. Para ello, en este tipo de terreno, transitan en hilera procurando pisar todas las mismas hojas que a su vez van siendo removidas por los últimos provistos de ramas y horquetas. Si mucha maleza ha sido doblada proceden a arrancarla y arrojarla lejos del trillo.

Cuando todo lo anterior ocurre, para detectar las huellas, el rastreador debe levantar las hojas que consideren han sido removidas: además, debe observar los alrededores para localizar la maleza cortada.

12. Terreno semicubierto

La vegetación dominante la constituyen los rastrojos altos y bajos con altura hasta de dos metros. En este tipo de terreno se dificulta el movimiento pero se facilita la identificación de huellas, ya que es difícil y casi imposible borrarlas, máximo si se tiene en cuenta que en ocasiones es necesario utilizar el machete para abrirse paso.

El sistema empleado para borrar las huellas en terreno semicubierto consiste en regresar la maleza o rastrojo a su posición normal en cortos tramos de recorrido.

Cuando la situación lo permite se trasplanta vegetación de las mismas características para reemplazar aquella que ha sido maltratada.

Para descubrir las huellas es necesario efectuar un registro observando en forma detallada la vegetación.

13. Terreno descubierto

Está constituido por potreros, caminos y carretables. Las huellas no quedan bien marcadas, por la misma consistencia del terreno o por el continuo tránsito de personas y animales que confunden sus pisadas haciendo muy difícil la identificación.

El método empleado para borrar las huellas en los caminos, consiste en arrastrar un costal con piedras sobre las pisadas o en su defecto utilizar ramas.

Este sistema para identificar las huellas radica principalmente en observar en forma detallada las orillas del camino para establecer el lugar de entrada o salida del mismo. En las áreas descubiertas se hace registro de las zonas boscosas aledañas.

CAPITULO III

TÉCNICAS DE RASTREO

SECCIÓN A GENERALIDADES

14. Importancia

Las unidades empeñadas en este tipo de operaciones son tropas debidamente entrenadas y adiestradas en capacidad de igualar y superar al enemigo en las técnicas de rastreo. La guerrilla, mediante la aplicación de la técnica de borrar huellas, obtiene seguridad en los desplazamientos, por retardo o pérdida del contacto de las propias tropas.

Cuando la situación lo permita es recomendable el empleo de guías nativos o de elementos que hayan pertenecido a grupos armados, que en caso dado estén en capacidad de asesorar al Comandante.

Es de conocimiento, que la guerrilla no borra las huellas en todo su recorrido y solo lo hace en trayectos que considere críticos importantes para retardar el movimiento de las tropas que la sigan.

El terreno y la situación son factores determinantes para este trabajo.

SECCIÓN B DESARROLLO

15. Técnicas empleadas

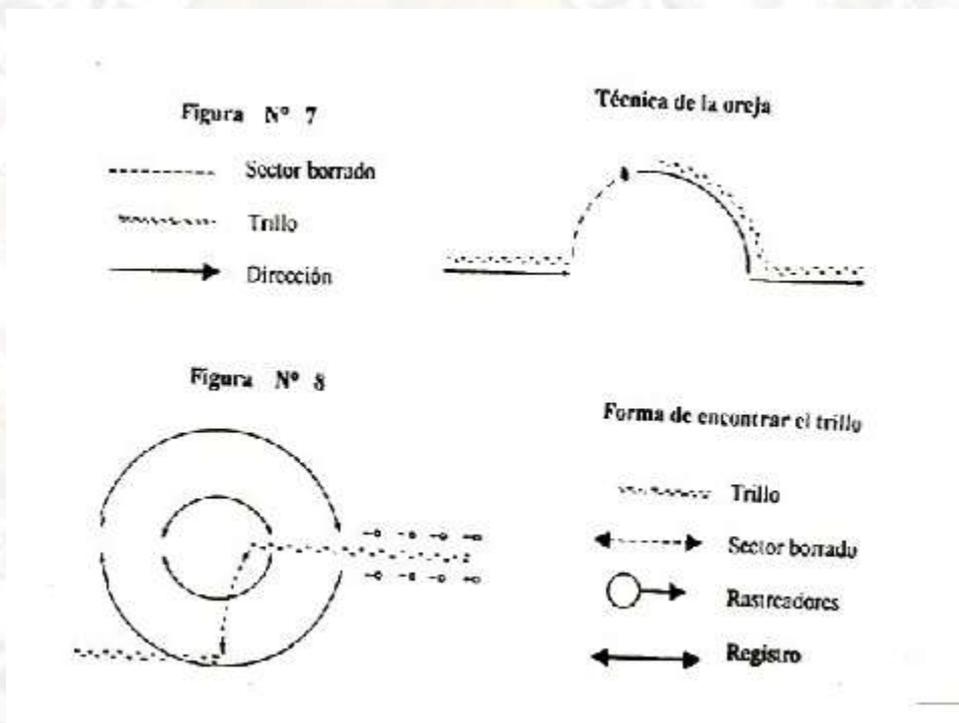
Las siguientes son las técnicas empleadas para borrar y arrastrar huellas:

- A. De la oreja.
- B. De la quebrada o caño.
- C. De la misma dirección.
- D. De la X.
- E. De la dispersión.
- F. DeL cruce de caminos.

16. Técnica de la oreja

La guerrilla la emplea para retardar el avance de las tropas: consiste en efectuar un desplazamiento envolvente a derecha o izquierda, para luego alcanzar la misma dirección de marcha o cualquiera otra, para esta operación la guerrilla borra las huellas al abandonar la dirección general del avance.

Para localizar nuevamente el rastro, la patrulla hace alto, adopta un dispositivo de seguridad y destaca un equipo que realice un registro en círculo en un radio mínimo de 50 metros. Otro método consiste en avanzar en la misma dirección en círculos progresivos (espiral o recorte).



17. Técnica de la quebrada o caño

Este sistema es uno de los más empleados por la guerrilla pues le permite avanzar sin dejar huellas. Consiste en desplazarse por entre la quebrada o caño, en cualquier dirección, durante un determinado trayecto y alcanzar la orilla. En caso de que esto ocurra, el Comandante de la patrulla adopta un dispositivo de seguridad y destaca un grupo en búsqueda de indicios que determinen la posible dirección seguida por la guerrilla y posteriormente envía equipos a lado y lado de la quebrada hasta encontrar nuevamente el rastro. Se recomienda efectuar la búsqueda por entre la quebrada.

18. Técnica de la misma dirección

La guerrilla generalmente emplea esta técnica para largas travesías cuando las tropas ejercen una constante presión o las características del terreno así lo imponen (áreas críticas). Consiste en borrar las huellas en trayectos sin perder la dirección general de la marcha, la cual conserva mediante el empleo de la brújula y cartas actualizadas al detalle.

Para encontrar el rastro se procede de igual forma que para la técnica de la oreja (Ver 16. Técnica de la oreja)

19. Técnica del rastreo en "x"

La guerrilla al llegar a un cerro opta por desplazarse por la media falda con el fin de desorientar a las tropas, que por lo general dirigen su búsqueda o realizan su desplazamiento por la parte alta o por la base del cerro. Cuando los rastreadores observan que las huellas se pierden en dirección a una pendiente deben orientar su registro hacia la parte media de ésta, tratando de describir una "Y".

20. Técnica de dispersión

La guerrilla al ser sorprendida se dispersa en todas las direcciones para luego converger en algún punto de reunión convenido de antemano. Cuando se haga frente a esta situación, se debe efectuar un registro en círculo para localizar el trillo principal, y en ningún momento enviar personal por todos los trillos, pues se pierde la unidad de mando.

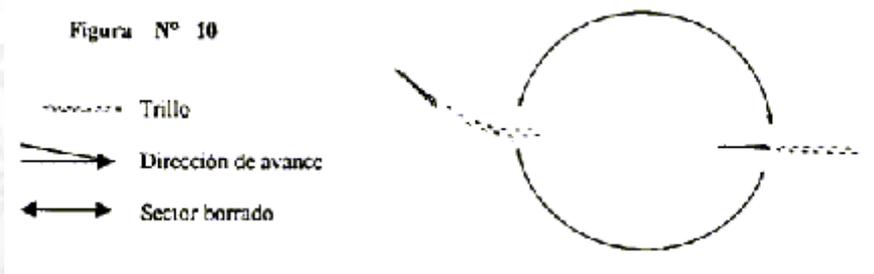
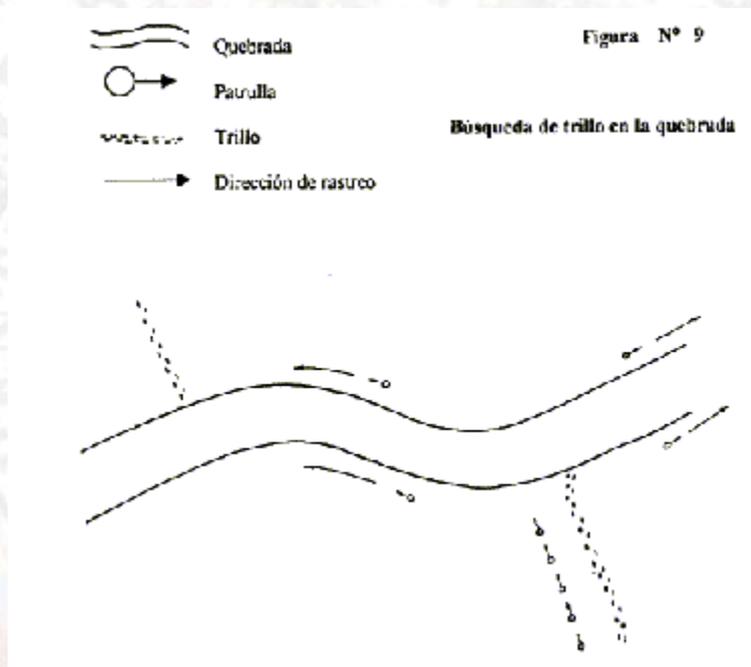


Figura N° 11

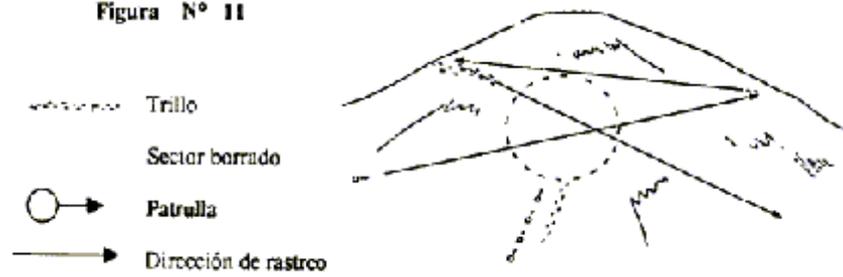
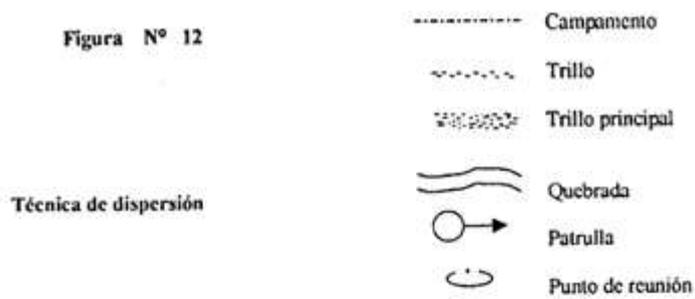


Figura N° 12

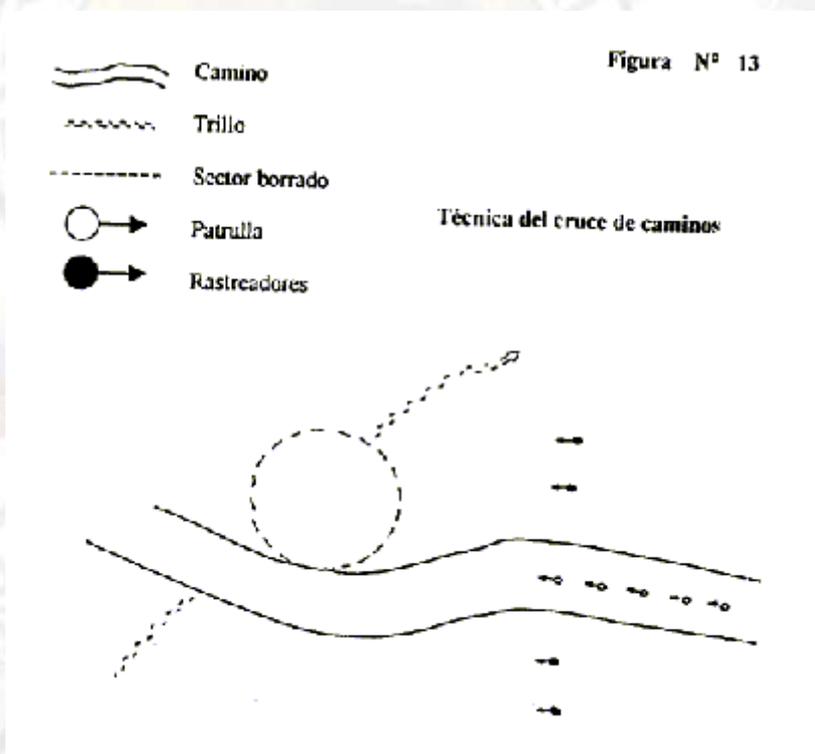


21. Técnica del cruce de caminos

La guerrilla generalmente no utiliza el camino, solo lo tiene como referencia de su marcha a distancia prudencial para evitar ser evidenciada por gentes extrañas a su causa. Cuando por alguna circunstancia tiene que emplearlo borran las huellas en los sitios de entrada y salida del mismo, como se explica en el capítulo anterior.

Igualmente coloca seguridad a los lados del punto del cruce a una distancia conveniente. Es de anotar que por lo regular este desplazamiento lo ejecuta en las horas de la noche.

Para localizar el rastro se avanza paralelamente al camino.



CAPITULO IV

CAMPAMENTOS

SECCIÓN A GENERALIDADES

22. Definiciones

Se denomina campamentos a las áreas donde permanece transitoriamente la guerrilla. Son escogidos de acuerdo a las características del terreno en que opere.

SECCIÓN B DESARROLLO

23. Elementos necesarios para el campamento en clima cálido

A. La hamaca.

Protege al hombre de la humedad y le permite descansar cómodamente, se construye con tela poliéster de color oscuro; tiene 2.50 metros de longitud y en los extremos se le colocan argollas para evitar durante el invierno la entrada de agua. Se cuelga y amarra por los extremos con cable de nilón; como norma de seguridad se colocan trapos y hojas en el sector de amarre para no dejar huellas; los nudos deben quedar con suelte rápido.

B. El toldillo,

De hilo o nilón color oscuro adaptado a la hamaca. De 2.50 metros por 1.20 metros.

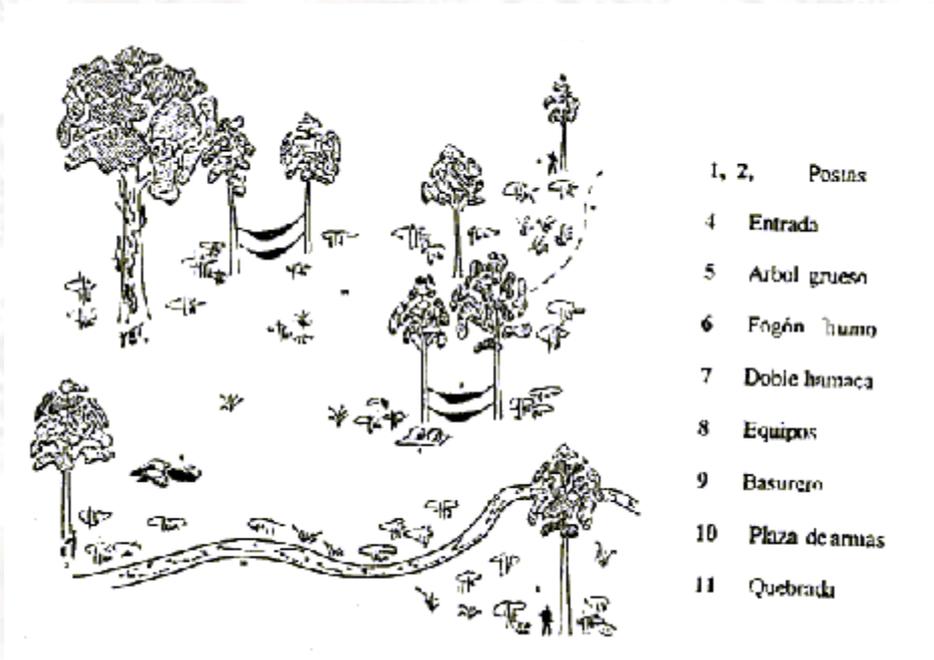
C. Elementos varios.

Además de los enumerados anteriormente se utilizan ollas, anzuelos, linternas, fósforos, lazos y navajas.

Todos los elementos relacionados con este numeral, son empleados por las propias tropas y la guerrilla.

Figura 14

Ubicación y ordenamiento del campamento



24. Instalación de campamentos

Para instalar campamentos se seleccionan áreas con los siguientes características:

- a. Terreno cubierto. Facilita el mimetismo y ofrece seguridad para el desarrolló de las diferentes actividades. Es importante anotar que esta característica permite preparar alimentos inclusive durante el día, utilizando las raíces de los árboles grandes como protección.
- b. Terreno amplio. Esto significa que debe tener un radio de acción mínimo de 500 metros de vegetación en sus alrededores.
- c. Vías de repliegue. Garantizan abandonar el campamento en forma rápida en caso de una sorpresa.

- d. Retirado de caminos, trochas, casas y zonas transitables. No significa el aislamiento total de la población civil, pues ella constituye su fuente principal de información y abastecimiento.
- e. Cerca del agua. Debe tenerse en cuenta que la ubicación es cerca a las corrientes pequeñas de agua y no a las principales, ya que estas son rutas naturales o están bordeadas por caminos muy transitados por cazadores y patrullas.
- f. En sitios predominantes. Esta ubicación ofrece ventajas con relación a quién se aproxime.

Figura 15

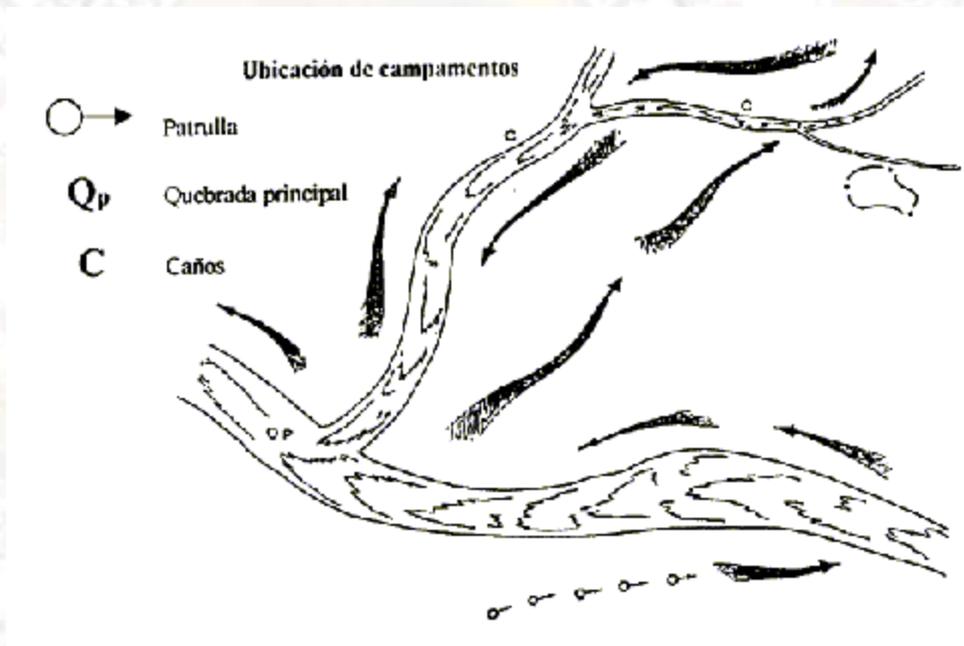
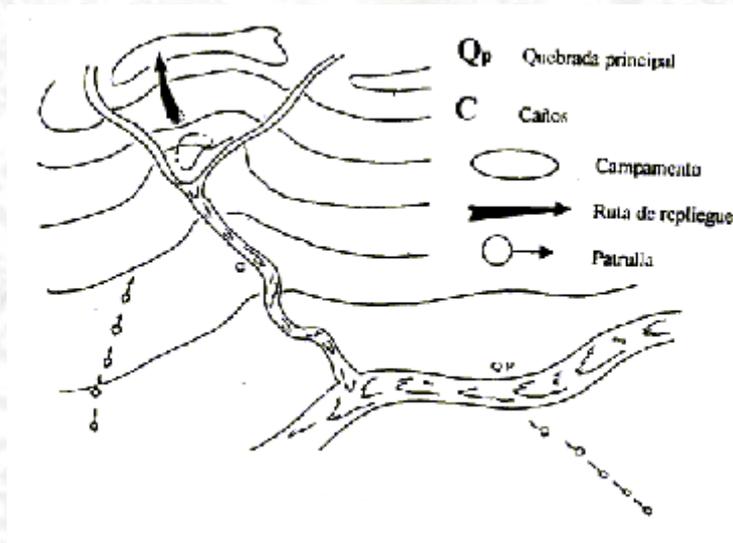


Figura 16

Ubicación del campamento en sitio predominante



25. Seguridad en el campamento

Los grupos guerrilleros consideran dos sistemas de seguridad: activa y pasiva.

A. Seguridad activa. Es la que se proporciona la guerrilla por si misma y consta de:

1). El posta (centinela)

Se ubican en puntos críticos como rutas de entrada, cañadas y sitios dominantes, cumplen funciones de seguridad y vigilancia, durante el día su distancia es de 50 metros aproximadamente con relación al campamento, proporciona en caso de alarma el tiempo necesario para el repliegue del grueso, en la noche esta distancia se reduce.

Permanece oculto e impide la aproximación de personal extraño al campamento, en caso de que esto ocurra, informa inmediatamente al jefe por medio de una señal previamente establecida, los relevos de

los postas se efectúan por intermedio de un miembro de la guerrilla, que se denomina relevante, es de su responsabilidad prestar la seguridad interna del campamento, personalmente efectúa los relevos y en forma simultánea se entera de las novedades presentadas durante el tiempo de servicio, tales como: ruidos sospechosos, luces observadas u otros aspectos similares los cuales son comunicados al jefe del grupo.

2). Posta cosaca.

Conformada por un grupo de tres o cuatro hombres cumplen misiones de observación y alarmas tempranas en el campamento. Así mismo controla las actividades de los campesinos para controlar su lealtad.

3). Descubierta.

Es un registro en círculo alrededor del campamento, que se hace en las horas de la penumbra para descubrir personal que haya tratado de aproximarse durante el día o la noche. La efectúan grupos de dos a cuatro hombres.

Figura 17

Ubicación de postas

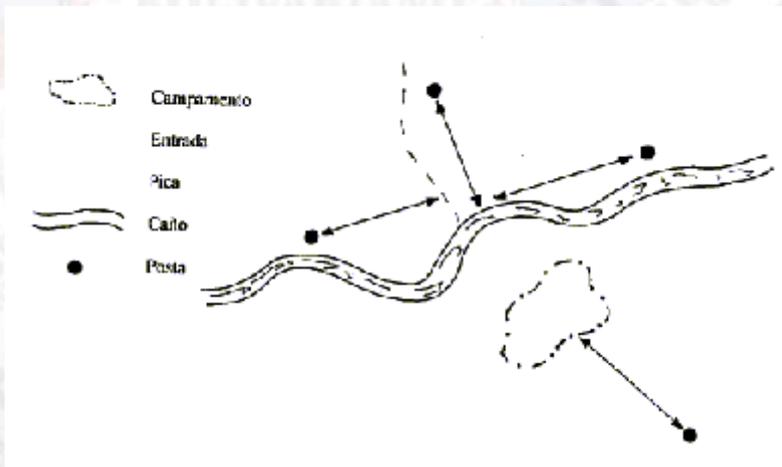
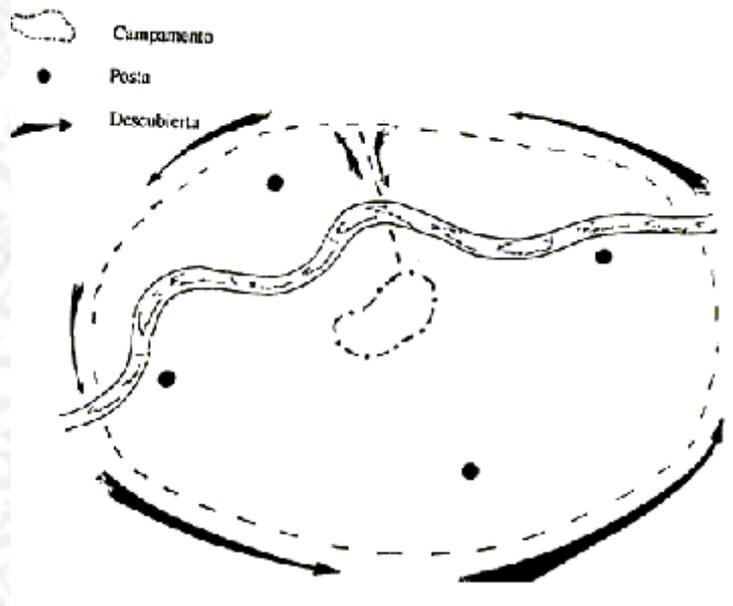


Figura 18

Descubierta alrededor del campamento**4). Exploración**

Consiste en destacar un grupo de dos a cuatro para seleccionar áreas que permitan la instalación del campamento y puntos críticos.

4). Grupo de protección.

Conformado por hombres seleccionados por su experiencia, al mando de un miembro destacado, tiene como misión enfrentar a las tropas momentáneamente, para permitir el repliegue del resto, reintegrándose posteriormente al grupo. Permanece siempre alerta y sus mochilas están asignadas a otro personal para facilitar la reacción.

- B. Seguridad pasiva. Representada en las características mismas del terreno y en las informaciones suministradas por los campesinos sobre las actividades que cumplen las tropas en la zona.

26. Actividades en el campamento

En el campamento se cumplen programas de entrenamiento tales como gimnasia, cruce de obstáculos, técnicas de patrullase, adoctrinamiento psicológico, orientación política y administrativa tales como mantenimiento de armamento y equipo, por principio nadie debe permanecer ocioso, ni se permite abandonar el campamento sin autorización.

Durante el día al personal le está prohibido dormir, debe cumplir alguna actividad controlada y sometido al horario, el Comandante o "responsable" por lo menos dos veces al día revisa el armamento y equipo comprobando su estado de funcionamiento y mantenimiento.

El médico enfermero se dedica a atender a los enfermos y es responsable por la higiene del campamento.

Los ideólogos e intelectuales de las guerrillas son los encargados de desarrollar instrucciones sobre cultura general tales como matemáticas, geografía, historia, lectura y comentarios sobre libros revolucionarios.

Para abastecerse conocen al detalle los campesinos y sus capacidades de producción, lo hacen por intermedio de miembros del grupo, campesinos o aserradores de la región, a quienes les entregan sumas separadas para no crear sospechas y eludir las operaciones de control militar del área.

Como últimas actividades del día, todo el personal se reúne para oír noticias radiales, nacionales e internacionales, las cuales son comentadas dentro de la guerrilla.

Posteriormente hacen críticas y autocríticas sobre las actividades realizadas en el día, esta reunión termina con la lectura del turno de posta y descubierta; por último, el jefe o "responsable" autoriza colgar las hamacas en silencio, apagan luces y se suspende toda actividad que produzca ruido.

La guerrilla al retirarse borra las señales de su permanencia como el fogón, los desperdicios y las huellas dentro del campamento, principalmente las que se dirigen al sitio de recolección de agua.

Además, lo abandonan con mucho cuidado, para lo cual deja un equipo denominado retaguardia, encargado de borrar el trillo de salida para no delatar la nueva dirección de marcha.

Para el desplazamiento se divide en tres grupos:

- a. Grupo de vanguardia, organizado por dos o tres guerrilleros con la misión de explorar y reconocer.
- b. Grueso de la guerrilla, donde va el Comandante y los demás integrantes. Marcha a una distancia no menor de 20 metros y no superior a los 150 metros, la distancia entre los guerrilleros es de 10 metros.
- c. Grupo de retaguardia, compuesto por dos o tres guerrilleros quienes se encargan de borrar las huellas, en algunas ocasiones son

Acompañados por otro que tiene como misión la de prestar seguridad.

CAPITULO V

EMBOSCADAS

SECCION A GENERALIDADES

27.Importancia

Radica en el conocimiento de diferentes maniobras de tipo ofensivo a que está expuesta la unidad que cumple actividades de rastreo.

SECCION B MANIOBRA DE TIPO OFENSIVO

La guerrilla aplica las siguientes:

- a. De hostigamiento.
- b. De corte.
- c. De aniquilamiento o destrucción.

28.Emboscadas de hostigamiento

Consiste en retardar el avance de las tropas, dando tiempo y espacio al grupo guerrillero para romper el contacto y huir.

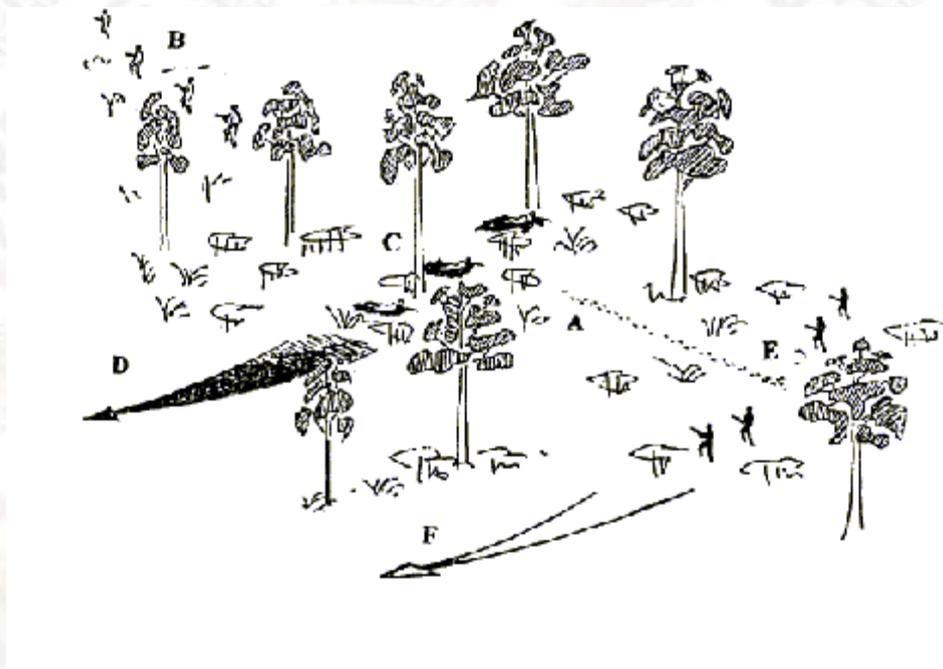
La ejecutan de tres a cinco hombres que se ubican en un lugar cerca al sitio por donde se desolaza la patrulla; tratan de dar de baja al puntero en lo posible con un solo disparo, luego efectúan unas ráfagas para aferrar las tropas al terreno y a la vez cubrir la retirada reintegrándose al resto del grupo en un punto determinado.

De esta manera frenan el avance de la patrulla y a la vez causan desmoralización. El terreno seleccionado para la emboscada normalmente es una elevación donde se colocan en posición ventajosa en relación con el personal que viene en movimientos.

Para evitar esta emboscada la patrulla debe efectuar un registro utilizando la formación en línea. El personal que se desempeña como rastreador, debe llevar una distancia mínima de su lanza para mutua protección.

Figura 19

Emboscada de hostigamiento



- A Trillo
- B Repliegue del grueso
- C Grupo de protección
- D Repliegue del grupo de protección
- E Patrulla
- F Dirección que toma la patrulla

29. Emboscada de corte

Consiste en atacar a dos o tres hombres de la patrulla para aislarlos del resto, darlos de baja y quitarles el armamento.

a. Contención o corte.

Encargada de dar el golpe inicial a la patrulla; efectúa ráfagas y lanzagranadas para impedir la reacción inmediata de las tropas.

b. Grupo de apoyo.

Tiene por misión dar de baja al personal que se encuentra aislado.

c. Grupo de recuperación.

Encargado de apoderarse del armamento y equipo del personal dado de baja.

A la voz de mando el Comandante ordena el repliegue en varias direcciones hasta alcanzar un punto previsto de reunión.

Se tiene el concepto de que la seguridad de una patrulla radica únicamente en extremar las distancias, lo anterior facilita a los guerrilleros la ejecución de ésta maniobra.

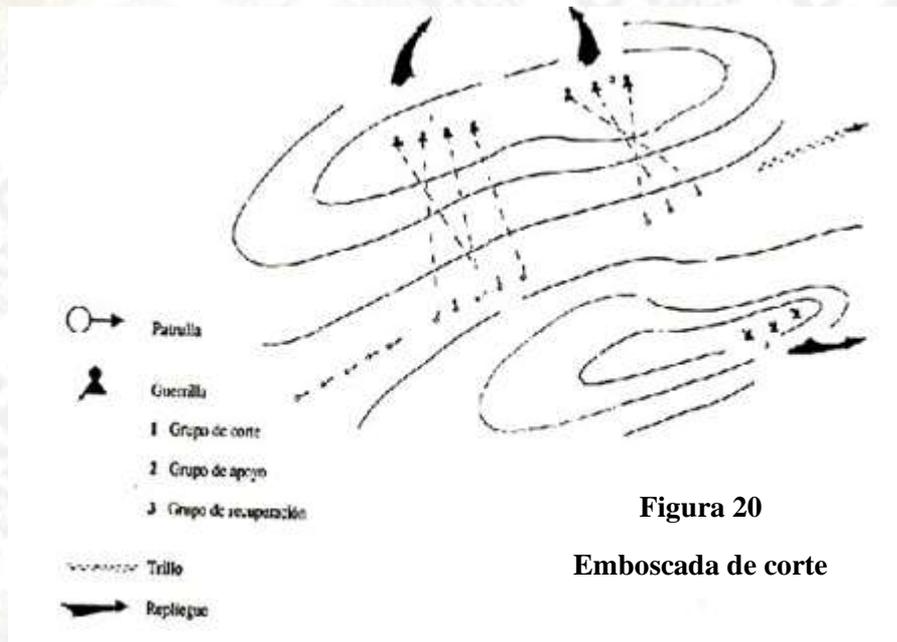


Figura 20

Emboscada de corte

30. Emboscada de aniquilamiento o destrucción

La guerrilla necesita casi siempre un conocimiento exacto del movimiento de las patrullas. Esta acción requiere el empleo del mayor número de hombres, en razón de que su objetivo es dar de baja a la totalidad de la patrulla cuando marcha sin las medidas de seguridad.

Para ejecutar este tipo de operación, los integrantes de la guerrilla, reconocen detalladamente el terreno y elaboran un croquis sobre el cual se distribuyen los grupos a emplear, se asignan sectores de responsabilidad a cada uno de los hombres teniendo en cuenta la experiencia de cada individuo y las armas de que disponen; además de cubrir con fuego todas

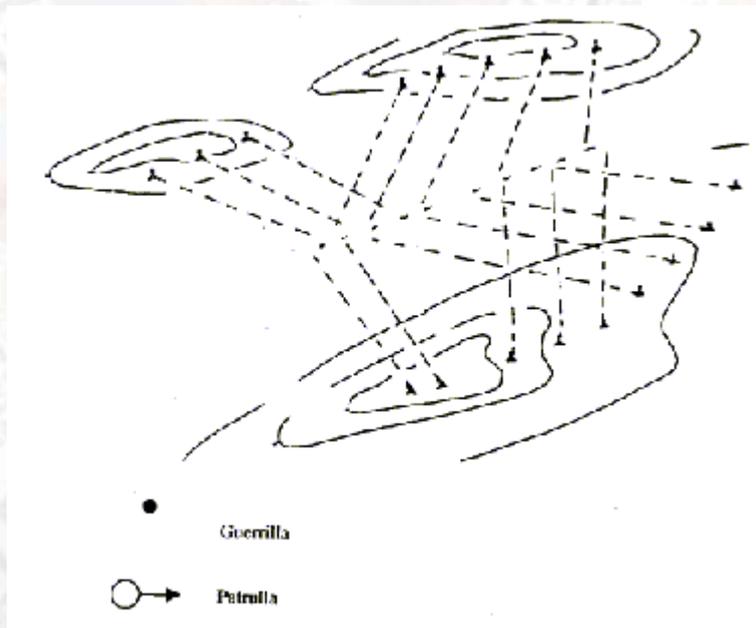
las direcciones del sitio de la emboscada, usan minas a lo largo del camino lo cual les garantiza el éxito. Una emboscada puede permanecer hasta 15 días bajo las más estrictas normas de disciplina.

Para ejecutar las emboscadas de aniquilamiento, de destrucción, la guerrilla se organiza generalmente en 3 grupos.

- A. Grupo de contención: Ubicado a la entrada o salida del dispositivo de la emboscada y son los encargados de abrir fuego y mantener aferradas al terreno las propias tropas para evitar la reacción o persecución.
- B. Grupo de asalto: compuesto generalmente por guerrilleros recientemente incorporados o sancionados con misiones de robar las armas, municiones y equipos del personal que ha sido muerto o herido.
- C. Grueso de la guerrilla: ubicado en el centro de la emboscada con una distancia entre 15 o 20 metros entre cada hombre, se encargan de producir el mayor número de bajas.

Figura 21

Emboscada de aniquilamiento



TERCERA PARTE



REGLAMENTO DE ORDEN CERRADO

REGLAMENTO DE ORDEN CERRADO

Se considera como la escuela de disciplina del combatiente guerrillero. Como consecuencia, la ejecución de los diferentes ejercicios, deberá realizarse a conciencia, con disciplina y energía, precisión, soltura y rapidez.

El objeto del orden cerrado en las filas es:

- A. Capacitar al Comandante para mover a su unidad en forma ordenada y lograr formaciones simples desde las cuales se puedan tomar decisiones de orden combativo con prontitud y acierto.
- B. Disciplinar al personal inculcándole hábitos de precisión y reacciones rápidas a las órdenes de los Comandantes.
- C. Disponer de un medio más para elevar la moral de los combatientes y desarrollar su espíritu de cohesión.
- D. Esta instrucción deberá realizarse en períodos frecuentes y de poca duración según las condiciones existentes.
- E. Este reglamento de orden cerrado se irá enriqueciendo con concepciones nuevas en materia de patio, pero previamente aprobadas por el EMC.

I. Definiciones básicas importantes

Alineación.

Línea recta sobre la cual se forman varios compañeros en el sentido del frente.

Base.

El compañero sobre el cual se regula un movimiento o se ejecuta un cambio de formación.

Cabeza.

El compañero más adelantado de una columna o hilera.

Cadencia.

El paso uniforme y rítmico durante la marcha o ejercicio de patio.

Cambio de frente.

Acción de cambiar de dirección. Volver la espalda al frente anterior mediante un giro ala derecha o la izquierda. En una formación cambiar de frente indica nueva colocación de los comandantes.

Centro.

El punto medio o compañero central de la unidad.

Columna.

Formación en profundidad en la cual los compañeros se colocan unos detrás de otros. Esta formación se cumple durante las marchas.

Cubierto.

Línea recta sobre la cual se forman varios compañeros en el sentido de la profundidad, uno detrás de otro.

Desfile.

Acto del servicio en el cual las tropas formadas pasan rindiendo honores a los superiores o cuando se imponen las órdenes Jacobo Prías, Isaías Pardo y Marquetalia.

Distancia.

Es el espacio entre los Compañeros en la dirección de la profundidad. La distancia se mide con respecto a individuos, de la espalda de un compañero al pecho del que se encuentre más atrás. También se llama distancia el espacio que separa al Comandante de la unidad que está mandando. Esta distancia debe ser tal que permita controlar con la vista la ejecución de los ejercicios y que la voz de mando alcance a ser oída por los compañeros con claridad. A mayor frente, mayor distancia y viceversa.

Fila.

Formación de compañeros en el sentido del frente.

Flanco.

La derecha o la izquierda de una unidad en línea o en columna, o el compañero de la derecha o la izquierda de una línea.

Formación.

Colocación de los compañeros de una unidad en línea, columna, fila o hilera. En cualquier formación de que se hable en esta cartilla.

Frente.

El espacio ocupado por un compañero, medido de un flanco al opuesto. Se considera que el frente ocupado en formación por un compañero es de sesenta (60) centímetros.

Guía.

Es el compañero que regula la marcha de la unidad, o señala puntos para indicar o terminar un ejercicio sobre la marcha.

Hilera.

Formación de compañeros unos detrás de otro (también se le llama fila india).

Honores a la bandera.

En nuestro caso se trata del escudo de las FARC, que es nuestra bandera de guerra y en ocasiones solemnes se le rinden saludos de honor.

Intervalo.

Este es el espacio lateral entre compañeros de la misma línea.

Línea.

Una formación en la cual prima el frente sobre la profundidad.

Manejo.

Es el conjunto de movimientos que hace una tropa con las armas, de acuerdo a ejecución detallada en los reglamentos. Se considera también en forma individual.

Manejo de arma.

Parte de la instrucción individual y colectiva que comprende los movimientos que se hacen con las diversas armas para colocarlas en posiciones de presente, sobre el hombro, etc.

Marcha.

Acción de marchar.

Marchar.

Ir a caminar la tropa con orden y compás.

Movimiento.

Acción que ejecuta la tropa o un solo compañero para cambiar su modo de estar o la disposición de sus armas.

Numerarse.

Acción que ejecuta toda persona contando en el orden de los números.

Parada.

Formación de tropas para pasar revista, o para dar realce a un acto.

Paso.

Espacio o distancia, que andando naturalmente hay de un pie a otro.

Profundidad.

Es el espacio de la cabeza a la cola de una formación, incluyendo los compañeros de adelante y de atrás. Se considera que la profundidad ocupada por un compañero es de treinta (30) centímetros.

Salva.

Es el acto de disparar al mismo tiempo, cierto número de armas de fuego.

II. Voces de mando

1. Es la orden de un Comandante expresada directa y verbalmente, utilizando palabras en sucesión reglamentaria y cuyo cumplimiento implica la ejecución inmediata.
2. Las voces de mando constan de dos partes bien definidas:
 - A. La voz preventiva, cuyo objeto es indicar el movimiento o ejercicio que va a ejecutar y alertar a los ejecutantes.
 - B. La voz ejecutiva, cuyo objeto es la ejecución del movimiento o ejercicio.
3. La voz preventiva. Debe emitirse iniciándola más o menos una nota arriba del tono de voz correspondiente a la conversación normal. Puede tener cualquier número de sílabas, debiendo ser acentuada hacia arriba, y en tal forma, que la última o las dos últimas estén de dos a cuatro notas de la primera. La última sílaba de ésta voz debe ser alargada.
4. La voz ejecutiva. Debe iniciarse por lo menos dos notas arriba de la última sílaba de la voz preventiva. Esta voz se caracteriza por ser corta, decidida y enérgica, con lo cual se logra incitar a quien la recibe, a la ejecución inmediata.
5. En algunas voces de mando, la preventiva y la ejecutiva están combinadas o formadas por una sola palabra. En estos casos el procedimiento es dar como voz preventiva el nombre de la unidad, e instruir a la tropa para que la ejecución sólo se inicie al terminar la ejecutiva.

6. Al emitir las voces de mando, como norma general, el Comandante las dará frente a su unidad adoptando la posición fundamental, es decir, la posición firmes.
7. La correcta ejecución de un ejercicio depende principalmente de la voz de mando que lo ordene. Esta es correcta cuando su volumen, claridad y propiedad son tales, que todos los hombres de la unidad la oyen y la entienden perfectamente. Deberá ser dada con una cadencia, una inflexión, y un "corte" que inspiren prontitud, precisión y ejecución simultáneos. Estas cualidades de volumen, claridad, inflexión, cadencia y "corte" cuando se emplean adecuadamente, permiten al Comandante obtener buenos resultados en la ejecución por parte de sus subalternos.

8. Volumen

- A. El volumen de la voz debe ajustarse al número de hombres al cual va dirigida y a la distancia que separa al Comandante del hombre o fracción más alejados. Normalmente, el Comandante se coloca al frente y centro de su unidad, emitiendo su voz frente a sus hombres, para que todos reciban aproximadamente con igual intensidad el golpe de voz.
- B. El empleo de un volumen excesivo es innecesario y contraproducente. (Ciertos Comandantes cuando dan voces de mando frente a una Escuadra, por ejemplo, dan voces a gritos como para mandar mil hombres y está mandando 12). Cuando grita demasiado la gente no encuentra la voz que regule y precise sus movimientos y, además, cuando se grita, se endurecen los músculos del cuello, dificultándole al instructor la emisión correcta de la voz. El volumen adecuado se logra mediante una buena colocación del cuerpo, especialmente del cuello, pecho y abdomen y del ajuste correcto de la garganta y los músculos de la boca.
- C. La posición para emitir voces de mando es la posición fundamental.
- D. El músculo más importante en la función de emitir la voz es el diafragma. Este controla automáticamente la respiración durante la conversación normal y debe ser usado para controlarla también durante la emisión de voces de mando. Los ejercicios respiratorios

profundos desarrollan el diafragma y tienen un efecto tónico sobre todo el cuerpo. Cuando se dan voces de mando se aspira profundo, se retiene el aire dentro de los pulmones y se pronuncian las voces. No es necesario sino contraproducente tensionar los músculos de la garganta.

- E. Practique con voces como **ATENCIÓN... COMPAÑÍA... CON COMPÁS...**, manteniendo una cadencia uniforme, pero prolongando las sílabas como en **COMPA ... ÑIAAA**. Manténgase con el cuerpo erguido, respire apropiadamente, afloje la garganta, abra la boca y proyecte la voz.
- F. Claridad. La claridad de la voz de mando depende del correcto uso de la lengua, labios y dientes para formar en los labios sonidos separados de las letras, los cuales se agrupan luego para formar sílabas. Las voces de mando emitidas con poca claridad producen confusión.
- G. Toda voz de mando puede ser pronunciada correctamente sin que pierda su efecto. Por ejemplo hay voces de Comandantes como **A TENJON** en vez de **ATENCIÓN!** o **¡A TENCION FI!** En vez de **¡ATENCIÓN... FIR!** **¡A LA EQUIER!** En vez de **A LA IZ... QUIER!** o éstas: *A - t e n - c i ó n*, en vez de afirmativamente: **¡ATENCIÓN!** Debe darse especial énfasis a la correcta pronunciación de las voces de mando.

El siguiente ejercicio puede y debe ser practicado para desarrollar claridad en las voces de mando:

- 1) Dé voces de mando lentas, prolongando las sílabas y exagerando la acción de la lengua y mandíbula.
 - 2) Cuente con cadencia **UNO... DOS... TRES... CUATRO... UNO... DOS... TRES... CUATRO...** Y luego dé una voz mando (por ejemplo, a la derecha mar!) Con la misma cadencia que está pronunciando los números, así: **UNO... DOS... TRES... CUATRO A LA DERECHA MAR!** Pronuncie correctamente las palabras. No diga, por ejemplo: **COANIA** por **COMPAÑÍA**.
9. **Inflexión.** Es la elevación y descanso progresivo de la voz. Su objeto es evitar la monotonía y lograr énfasis. El mejor ejercicio es practicar con

las voces de mando mismas, empezando con las más simples como **atención... fir**, para seguir con las más largas y complicadas.

10. **Cadencia.** Es la rapidez con que se pronuncian las distintas sílabas que componen una voz de mando. el intervalo o pausa entre la voz preventiva y la voz ejecutiva debe ser por lo menos de 2 segundos. Este intervalo o pausa depende también del tamaño de la unidad que se manda, debiendo alargarse más entre mayor sea la unidad, pero teniendo en cuenta que debe ser una longitud uniforme para cada una, con el objeto de que el personal sepa cuándo esperar la voz ejecutiva.
11. **Corte.** Es la cualidad de una voz de mando que combina en la voz ejecutiva la energía y la seguridad suficiente para incitar a una respuesta instantánea. Debe expresar decisión y mostrar la seguridad, en sí mismo, de quien manda. Debe ser fuerte, claro y enérgico, dándole un tono más alto que el correspondiente a la última sílaba de la voz preventiva.
12. **Ejecución de los ejercicios.** Todo ejercicio debe empezar a ejecutarse en forma lenta, en ningún caso por tiempos; la rapidez debe ser consecuencia del entrenamiento. Los ejercicios de orden cerrado se enseñan sin armas hasta cuando se considere al nuevo, capacitado para manejarlas.
13. **Repetición colectiva de las voces de mando.**
 - A. La repetición de las voces de mando por parte del nuevo, ayuda a vencer la falta de confianza y le da seguridad y entusiasmo. Desarrolla la habilidad individual convirtiendo a cada nuevo en su propio instructor. Por este medio se puede instruir al mismo tiempo a grupos más o menos numerosos.
 - B. Cada compañero debe dar las voces de mando como si estuviera en realidad mandando la unidad entera. El volumen y la energía con que se den las voces de mando lo impelen a llegar al límite de la perfección en la ejecución de los movimientos.
 - C. Antes de iniciar la práctica individual de cada ejercicio, el instructor debe asegurarse que el personal conoce la voz de mando correspondiente.

Desde el período individual es del instructor dé las voces de mando, los compañeros de fila de imitar al de mando que expresan vitalidad agradable.

III. Instrucción individual sin armas

14. Posición fundamental

A. Voz de mando: **ATENCIÓN... FIR!**

Descripción del ejercicio.

- (1). Los talones quedan tan juntos como lo permita la conformación del compañero.
- (2). Los pies formando un ángulo de 45 grados.
- (3). Las piernas templadas sin demasiada rigidez.
- (4). El peso del cuerpo descansa sobre, la planta de los pies.
- (5). Las caderas niveladas, el tronco erguido, el pecho naturalmente hacia afuera, los hombros ligeramente hacia atrás y a la misma altura.
- (6). Los brazos caen sin esfuerzo. Los codos ligeramente doblados y un poco hacia delante. Las palmas de las manos en contacto con el muslo de la pierna y sobre la costura del pantalón. Los dedos unidos y estirados.
- (7). El cuello y la cabeza naturalmente colocados, la barba un poco recogida. Los ojos fijos, al frente, hacia un punto de referencia ligeramente más alto que el nivel de los ojos.

B. Para esta posición de firmes, se recoge con fuerza el pie izquierdo tras el derecho y simultáneamente los brazos caen naturalmente a lo largo de las piernas sentando las manos sobre los muslos. El hombre debe mantenerse inmóvil en esta posición de firmes.

C. Voz de mando: **A DISCRECIÓN**, se separa el pie izquierdo al lado, más o menos 30 centímetros conservando las piernas rectas y templadas, el peso de; cuerpo descansa igualmente sobre ambos pies, los músculos terminan su ligera contracción. Los brazos caen naturalmente, las manos se cruzan por detrás de la espalda inmediatamente abajo de; cinturón. El dorso de la mano derecha

sobre la palma de la mano izquierda. Los dedos de la mano derecha se cierran ligeramente. Los de la izquierda ayudan a sostener la mano derecha.

- D. Este ejercicio se ejecuta rápidamente. El compañero en esta posición debe permanecer inmóvil. Cuando por cualquier circunstancia un compañero necesite hacer un movimiento con las manos, distinto a lo normal, deberá dar un paso adelante o al frente, realizarlo y volver a su posición anterior.

15. Giros de la cabeza

- A. Voz de Mando: **VISTA A LA DE... FRI! VISTA A LA IZ... QUIER! VISTA AL... FRENT!**
- B. Se gira la cabeza a la derecha, izquierda o al frente, con naturalidad y con los ojos inmóviles. Cuando el giro a la derecha o a la izquierda se ordene para dar parte de una unidad, el movimiento termina al llegar a la dirección donde se encuentre el superior.
- C. Este ejercicio debe ser corto y enérgico,

16. Giros

- A. A la derecha:
 - (1). Voz de Mando: **A LA DE... FRI!**
 - (2). Se hace presión sobre el suelo con la punta del pie izquierdo, al mismo tiempo se levanta ligeramente el talón y se da al cuerpo un impulso para girar 90 grados. El talón derecho sobre el cual descansa el peso del cuerpo, gira en su lugar levantando un poco la planta de dicho pie. El pie izquierdo se levanta ligeramente del suelo y acompañando el movimiento del cuerpo, se une rápidamente con el pie derecho. El resto del cuerpo torna simultáneamente la misma dirección con las piernas templadas y conservando las manos sobre los músculos.

NOTA: Una vuelta completa, tiene 360 grados; media vuelta tiene 180 grados y un giro, 90 grados.

B. A la izquierda:

- (1). Voz de Mando: **A LA IZ... QUIER**
- (2). Se hace presión sobre el suelo con la planta de; pie derecho, al mismo tiempo que se levanta ligeramente el talón y se da al cuerpo un impulso para girar 90 grados. El talón izquierdo sobre el cual descansa el cuerpo gira en su lugar, levantando un poco la planta de dicho pie. El pie derecho se levanta ligeramente de; suelo y acompañando el movimiento del cuerpo, toma, simultáneamente, la misma dirección con las piernas templadas, conservando las manos sobre los muslos.

NOTA: Cuando hallemos la locución "ligeramente", quiere decir: un poquito.

C. Media Vuelta:

- (1). Voz de Mando: **MEDIA... VUELT!**
- (2). El movimiento se hace girando 180 grados por la izquierda sobre el talón del pie izquierdo y la planta del pie derecho. Desplazando el pie derecho al costado y manteniendo las piernas templadas y las manos "sentadas". Efectuando el cambio de frente, el pie derecho se une rápidamente al pie izquierdo.

IV Ejercicios sobre la marcha

17. Marchas

A. Voz de Mando: **CON COMPÁS... MAR!**

- B. La marcha se inicia a partir de la posición fundamental. A la voz preventiva se inclina el cuerpo ligeramente hacia delante. A la voz ejecutiva, se inicia la marcha rompiendo con el pie izquierdo el cual se adelanta con energía y sin doblar la rodilla, a tiempo que sale el brazo derecho doblándolo en forma tal que el codo queda a la altura

(o casi a la altura) del hombro derecho y la mano a la altura de la tetilla izquierda.

- C. Durante la marcha, los brazos deberán moverse con naturalidad manteniendo la elevación de los codos, casi a la altura de los hombros; las manos ligeramente cerradas; el tronco se mantiene erguido; el pecho naturalmente levantado; la vista en la dirección de marcha; la cabeza normalmente levantada.
- D. El largo del paso debe ser aproximadamente de 75 cm. y la velocidad de marcha de 14 pasos por minuto.

E. Marcha sin compás:

(1). **Voz de Mando:** Nombre de la unidad... **SIN COMPÁS... MAR!**

(2). **Marcha libre:**
Voz de Mando: Nombre de la unidad... **MARCHA LIBRE!** Por ejemplo: **COMPAÑÍA... MARCHA LIBRE!** Se puede conversar, sin salirse de la formación.

Cuando se oye la voz **MARCHA LIBRE**, la voz **SIN COMPÁS** o **RETIRARSE!** la tropa dice unánimemente: **VIVA COLOMBIA!**

18. Alto

- A. Voz de Mando: Nombre de la unidad**ALT!**
- B. La voz ejecutiva se da sobre el pie derecho, el pie izquierdo avanza un paso, para que el derecho se recoja. Sobre este, la fracción o compañero, hace alto, quedando en posición fundamental.

19. Cambios de compás

- A. Voz de Mando: **CAMBIAR DE COMPÁS... MAR!**
- B. Se da la voz ejecutiva cuando el pie derecho toque el suelo. Se avanza un paso al pie izquierdo y luego se acerca el pie derecho al izquierdo, sin sobrepasarlo, dando un pequeño salto para evitar el desequilibrio y continuándose la marcha con el pie izquierdo.
- C. Este ejercicio se incluye para que el nuevo, durante su instrucción individual básica, aprenda la manera de cambiar el compás, pues, será necesario durante los ejercicios de conjunto.

20. Giros

- A. A la derecha.
 - (1). Voz de Mando: **A LA DERECHA... MAR!**
 - (2). La voz ejecutiva se da en el momento de estar apoyado en el suelo el pie derecho; se adelanta entonces, el pie izquierdo medio paso, y sobre la planta del pie izquierdo gira hacia la derecha 90 grados, adelante luego la pierna derecha como si se tratase del movimiento de la marcha.
- B. A la izquierda.
 - (1). Voz de Mando: **A LA IZQUIERDA... MAR!**
 - (2). La voz ejecutiva se da en el momento de estar apoyado en el suelo el pie izquierdo; se adelanta entonces el pie derecho medio paso, y sobre la planta del pie derecho se gira hacia la izquierda (90 grados) adelantando la pierna izquierda como si se tratase del movimiento de la marcha.

C. Media vuelta,

(1). (1) Voz de Mando: **MEDIA VUELTA... MAR!**

(2). La voz ejecutiva se da en el momento de estar apoyando en el suelo el pie derecho; se adelanta entonces el pie izquierdo y sobre la planta de ambos, se gira 180 grados por el lado derecho, continuando la marcha con el pie izquierdo.

V. Ejercicios a pie firme con fusil

21. Posición fundamental

A. Voz de Mando: **ATENCIÓN... FIR!**

B. Partiendo de la posición a discreción, a la posición ejecutiva se tomará la posición **FIRMES** igual que si fuera sin arma y colocando el fusil o la carabina en forma vertical, con el guardamonte al frente, la culata en contacto con el pie derecho y la "uña" de la cantonera alineada por la punta de dicho pie. La mano derecha toma el arma con el dedo pulgar por la parte posterior y los otros cuatro dedos unidos y estirados por el frente a la altura que le permite la longitud (largo) del brazo.

El brazo derecho debe quedar extendido de manera que los codos de ambos brazos queden a la misma altura hacia delante, igual que en la posición fundamental sin arma. La mano y el brazo izquierdo se colocan igual que en la posición fundamental sin arma, es decir, en absoluta posición firmes.

22. A discreción

A. Voz de Mando: **A DISCRECIÓN!**

B. Se ejecutan los movimientos de igual manera que en a discreción sin armas y se inclina la trompetilla del fusil un poco al frente y en línea recta con los demás fusiles y sin desalinear la uña de la cantonera de la punta del pie derecho.

El brazo derecho queda extendido y con la mano derecha se agarra el fusil por debajo de la abrazadera superior; la mano izquierda se coloca detrás de la espalda con el dorso sobre la pretina del pantalón (las carabinas M-1 y M-2, se las toma con la mano derecha por encima de la abrazadera anterior o superior.

23. Giros de la cabeza

Se efectúan desde la posición fundamental, es decir, firmes, de acuerdo con lo señalado anteriormente.

24. Giros

- A. Voz de Mando: La misma descrita para los giros sin armas.
- B. En el giro a la derecha, el fusil permanece firmemente adherido a la pierna derecha, a la cual sigue en el curso de todo el movimiento.
- C. En el giro a la izquierda y en la inedia vuelta, el fusil debe levantarse ligeramente con el dedo pulgar hacia delante, de tal manera que al llegar el pie derecho a su colocación, el fusil vuelva a apoyarse en el suelo, dejándolo colocado en la misma forma en que se encontraba antes de ejecutar el ejercicio.

25. Terciar

- A. Este ejercicio debe ejecutarse partiendo de la posición fundamental.
- B. Voz de Mando: **TERCIEN... AR**
- C. A la voz ejecutiva, la mano derecha levanta el fusil subiéndolo diagonalmente por el frente del cuerpo en forma tal, que el portafusil y el guardamano queden hacia el frente. La mano izquierda lo toma a la altura de la abrazadera inferior y por debajo de esta, quedando al nivel y al frente de la tetilla izquierda. El brazo queda en contacto con el cuerpo y la articulación del codo flectada, pero sin forzarla. La mano derecha toma entonces el fusil por la garganta, quedando el codo en contacto con el cuerpo, el dedo índice queda separado del guardamonte, el arma queda un poco separada de; pecho. De la

misma manera se procede con carabinas M-1 y M-2, tomando en cuenta el cambio de nombre de abrazaderas y otros.

- D. A la voz: **DESCANSEN... AR!** la mano izquierda se desplaza hacia el centro del pecho, al mismo tiempo que la mano derecha suelta el fusil y se coloca rápidamente por encima de la izquierda, quedando el arma momentáneamente en posición vertical en el centro del cuerpo; desde allí, la mano derecha lo conduce a la posición de descanso, mientras que la izquierda vuelve a su posición inicial.
- E. Este ejercicio tiene por objeto facilitar los desplazamientos cortos sin que haya necesidad de colocar el fusil al hombro. Cuando el desplazamiento se efectúa no más de 10 pasos, el fusil debe llevarse en posición de descanso.

26. Manejos al hombro

En estos ejercicios solo se mueven los brazos y las manos permaneciendo inmóvil y erguido el resto del cuerpo.

Manejo al *hombro con portafusil largo*:

- A. Voz de Mando: **AL HOMBRO... AR! DESCANSEN... AR!**
- B. La mano derecha levanta el fusil y lo lleva verticalmente por el centro del cuerpo, con los mecanismos hacia el frente (y al lado los de las carabinas M-1 y M-2); la mano izquierda lo toma por sobre el alza con el dedo pulgar a lo largo de la caña y la argolla de la abrazadera inferior a la altura del cuello. La mano derecha con el pulgar por debajo toma el portafusil, la mano izquierda impulsa el arma hasta atrás del hombro derecho levantando el codo hasta la altura de la boca. El fusil queda firme y vertical sosteniéndolo hacia atrás, el codo derecho; la mano derecha pegada al cuerpo y a la altura de la tetilla con el dedo pulgar por debajo del portafusil; la mano izquierda después de una corta pausa vuelve a la posición fundamental.
- C. Para descansar el fusil, la mano derecha lleva el arma al centro del cuerpo por medio de un corto impulso dado con el hombro, siendo recibida a la altura del alza por la mano izquierda; la mano derecha suelta el portafusil, toma el fusil por encima de la izquierda (perilla al

frente) y lo conduce verticalmente alrededor del cuerpo, girándolo hacia afuera a la posición de descansan; el brazo izquierdo pasa a la posición fundamental.

Este manejo se utilizará solamente para marchas de entrenamiento y en general siempre que se lleve el personal a la escuela de combate.

27. Manejo de presenten, con portafusil

- A. Voz de Mando: **ATENCIÓN... PRESENTEN... AR! DESCANSEN... AR!**
- B. Este ejercicio se efectúa desde la posición fundamental y luego de la voz de mando: **ALINE... AR!** El fusil está adherido a la pierna derecha alineando la "uña" de la cantonera con la punta del pie. Desde allí, a la voz preventiva y a la ejecutiva: **ATENCIÓN... PRESENTEN... AR!**, el fusil sale rápidamente impulsado con la mano derecha hacia el centro del cuerpo en forma vertical, con el guardamonte y el portafusil al frente; la mano izquierda lo recibe a la altura de la caña del guardamanos y acto seguido la mano derecha cae a la altura del cuello de la culata con el pulgar por debajo y los cuatro dedos estirados por encima; a la voz de **DESCANSEN... AR!**, la mano derecha golpea sobre la cañuela y dirige el fusil hacia la posición descansan, en movimiento simultáneo da la cara al frente si la voz de mando ha ordenado con vista a la derecha o a la izquierda. En nuestro caso, no hay presenten con portafusil corto.

28. Fusil a la espalda

- A. Voz de Mando: **FUSIL A LA ESPALDA! DESCANSEN EL ARMA!**
- B. Fusil a la espalda. Para efectuar el movimiento de fusil a la espalda, se procede de la siguiente manera (el compañero en posición a discreción y con portafusil largo): Se toma el fusil con la mano derecha por debajo de la abrazadera inferior y se lleva al frente del cuerpo, a la altura del pecho. En esta posición la mano izquierda toma el portafusil y con ambas manos se coloca el fusil al cuello. Luego se introduce el brazo derecho por entre el portafusil y se toma el fusil

con la misma mano por la culata, colocándolo correctamente sobre la espalda, ayudado con la mano izquierda sobre el portafusil.

- C. Para descansar el arma se procede en el sentido inverso, así: se saca el brazo derecho por entre el portafusil; la mano derecha toma el fusil por la culata y lo lleva hacia delante; con la mano izquierda sobre el portafusil se coloca el fusil al cuello; luego tomándolo con la mano derecha por la abrazadera inferior y con la mano izquierda por el portafusil. Se alza por encima de la cabeza para colocarlo luego en posición de descansan. Se procede de igual manera con las carabinas M-1 y M-2.

29. Saludo

El saludo a pie firme se hará desde la posición fundamental con el fusil en descansan, girando la cabeza hacia el superior a la voz que ordena el saludo. Cuando el Comandante manda **VISTA AL FRENTE**, termina el saludo y se toma la posición a discreción.

30. Inspección de armas

- A. Voz de Mando: **INSPECCIONEN... ARMAS! AR!**
- B. Como medida de seguridad, lo primero que debe hacerse después que una unidad ha sido formada con armamento, es inspeccionar las armas, para verificar que no hay cartuchos en la recámara, mecanismos de elevación o proveedores. Esto se hará a la voz de **INSPECCIONEN ARMAS**. Lo mismo debe hacerse antes de retirar el personal.
- C. Este ejercicio se efectúa desde la posición a discreción: la mano derecha conduce el fusil verticalmente por el frente del cuerpo y lo entrega a la mano izquierda, la cual lo toma por el centro de gravedad con la perilla al frente; la mano derecha abre el mecanismo para verificar que el arma se encuentre descargada; cierra el mecanismo desmontando el de percusión. Se vuelve a la posición de descansan a la voz de **DESCANSEN... AR!**

31. Revista de armamento:

- A. Voz de Mando: **REVISTA DE ARMAS!**
- B. Este ejercicio se cumple diariamente a la iniciación del servicio para comprobar la existencia del material y el aseo general del armamento y siempre que se quiere pasar revista de este.
- C. Se efectúa desde la posición fundamental a la voz **REVISTA DE ARMAS!** El primer compañero de la fila de adelante, toma la posición fundamental. La mano derecha sube el fusil diagonalmente al cuerpo, en tanto que la izquierda lo toma por el centro de gravedad; la mano derecha abre los mecanismos y toma el fusil por el lomo de la culata. Al colocarse el superior al frente estira los brazos y entrega el fusil a la vez que da el número convencional correspondiente a su arma. El superior que revista deberá devolverlo en la misma forma que lo recibió. El revistado cierra los mecanismos, desmonta el arma y vuelve a la posición de a discreción. El resto de los compañeros hacen sucesivamente el ejercicio a medida que el superior pasa por el frente.
- D. Con el fusil M-1 se procederá en la misma forma prevista para el fusil Máuser; solamente que para abrir los mecanismos, el fusil permanecerá tomado por la garganta con la mano derecha y descargado en el antebrazo izquierdo, en tanto que el dedo pulgar de la mano izquierda echa atrás la corredera de la maniobra. Una vez abiertos los mecanismos, toma el fusil como se explicó anteriormente.
- E. Para cerrar los mecanismos, el fusil permanece tomado por la mano izquierda por el centro de gravedad en tanto que la derecha con los cuatro dedos estirados y el meñique en contacto con la corredera, hace presión hacia atrás mientras que el pulgar presiona hacia abajo el elevador. Cerrados los mecanismos se procede como queda dicho anteriormente.
- F. Con las carabinas M-1 y M-2, se procederá en la forma prescrita anteriormente, teniendo el cuidado de que el dedo pulgar de la mano derecha presione el émbolo, seguro de la corredera de maniobra, vez esté en su posición máxima posterior.

- G. Para la revista de armas semipesadas se procederá de acuerdo la reglamentación especial para este manual.

32. Trote

- A. Voz de Mando: **AL TROTE... MAR! AL PASO... MAR!**
- B. Cuando se ordena pasar al trote desde la marcha con el fusil terciado, únicamente se modificará el aire de marcha manteniendo el arma en la misma posición.
- C. Cuando el arma va al hombro con el portafusil largo, a la voz preventiva, la mano izquierda toma la vaina del cuchillo, peinilla o bayoneta; el arma se mantiene en la misma colocación. A la voz ejecutiva se inicia el trote.
- D. Cuando el arma va a la espalda, a la voz preventiva, la mano derecha toma la cantonera de; fusil y la mano izquierda la vaina del cuchillo, peinilla o bayoneta, y a la voz ejecutiva, se inicia el trote.
- E. A la voz, **AL PASO... MAR!**, dada sobre el pie derecho, se avanzarán tres pasos al mismo aire de marcha; inmediatamente se volverá a la cadencia de marcha normal y el fusil se colocará en la posición inicial.
- F. Cuando la tropa no está en movimiento y tiene el 'fusil en descanso, deberá tomarse la posición normal de **TERCIAR** a la voz **AL TROTE**, y cambiar de aire a la voz **MAR!**

33. Formaciones de Escuadra

- A. Ejercicio de pie firme.
- B. Ejercicio sobre la marcha
- (1). La Escuadra en fila...
 - (2). La Escuadra en hilera...
 - (3). La Escuadra en columna..
- C. A la voz ejecutiva, el primer compañero de la Escuadra se coloca a tres pasos al frente del instructor o Comandante, llegando a su lugar

por el lado derecho de éste. El resto del personal, sigue en su movimiento al primer compañero y se coloca a la izquierda alineado y en contacto de codos.

- D. Esta es una formación de presentación. Solamente se marchará en esta formación para efectuar pequeños desplazamientos.

34. Formación en hilera

- A. voz de Mando: **EN HILERA... FORMAR!**
- B. El primer compañero de la Escuadra se coloca tres pasos al frente del instructor o Comandante, llegando a su lugar por el lado derecho de este. El resto de; personal lo sigue en su movimiento y se coloca detrás de este. Uno después de otro con la distancia que determine la extensión del brazo y manteniendo el cubierto.
- C. Esta formación es apropiada para marchar a través de senderos, bosques, selvas, etc.

35. Formación en columna

- A. Voz de Mando: **EN COLUMNA... FORMAR!**
- B. A la voz ejecutiva, los tres primeros compañeros forman en fila alineados por el primero de la derecha, que se coloca a tres pasos al frente del instructor o Comandante. El resto del personal forma en fila sucesiva de a tres, conservando la alineación y el cubierto.
- C. Esta formación es la mas apropiada para marchar.

36. Para prácticas de orden cerrado, gimnasia, revistas, inspecciones, etc., se tomará la formación en fila con intervalos. Esta no se considera una formación básica de la Escuadra, sino como una variación de la formación en fila.

- A. Voz de Mando: **EN FILA CON INTERVALOS... FORMAR!**

- B. A la voz ejecutiva se procede como se indica en el párrafo 34, a tiempo que todos los compañeros, a excepción del último, estiran el brazo izquierdo al costado. Cada compañero quedará colocado en tal forma, que su hombro derecho toca la yema de los dedos del compañero de la derecha.

37. Alineación

- A. Voz de Mando: **ALINEE... AR! VISTA AL... FRENT!**
- B. A la voz ejecutiva, todos los compañeros de la Escuadra giran la cabeza hacia el primer compañero de la derecha quien en posición fundamental permanece con la vista al frente, ya que él es responsable del buen frente que tome la unidad. De reojo y hacia su izquierda se entera de si la línea de su fila está correcta. De lo contrario deberá girar un poquito el cuerpo para dar la posibilidad de una línea perfecta a sus compañeros de Escuadra. Al girar la cabeza, se saca un poco el hombro izquierdo adelante para facilitar el ejercicio, y con movimientos rápidos y menudos de los pies hacia delante y hacia atrás, se consigue la correcta alineación, tomando a la vez contacto de codos.
- C. Para terminar el ejercicio se ordenará: **VISTA AL... FRENT!**
- D. D. Para tomar alineación por la izquierda, en casos especiales, se ordenará: **POR LA IZQUIERDA, ALINEE... AR!**

38. Cubierto

- A. Voz de Mando: **CUBRIR!**
- B. A esta orden, el personal, haciendo pequeños desplazamientos laterales, toma el cubierto.

39. Para efectuar cambios de formación a pie firme se ordenará el giro correspondiente, o simplemente las voces de mando ya prescritas.

40. Numeraciones

- A. Voz de Mando: **SUCESIVAMENTE** (o **DE A DOS**, o **DE A TRES O MÁS**)... **NUMERARSE!**
- B. A la voz preventiva, la unidad adopta la posición fundamental, y a la voz ejecutiva, esta toma la posición a discreción menos el primer hombre de la derecha quien inicia la numeración ordenada. Al hacerlo se gira la cabeza a la izquierda, se dice el número en voz alta y con energía se pone la vista al frente y se adopta la posición a discreción. Cada compañero ejecutará el ejercicio descrito sucesivamente, tomando la posición fundamental al pasar el número respectivo para quedar a discreción.

41. Conversiones

- A. Voz de Mando: **CONVERSIÓN A LA (DERECHA)...** **MAR! DE FRENTE...** **MAR!**
- B. Todos los compañeros, excepto el eje, dan la conversión con la vista sobre el hombre-eje y este sobre sus compañeros que dan la conversión, manteniendo en todo momento la alineación.
- C. La conversión se termina cuando la voz del Comandante dice: **DE FRENTE...** se coloca la vista al frente y se marcha con pasos cortos en la nueva dirección, corrigiendo la alineación y el contacto poco a poco. A la voz **MAR!**, se levanta la pierna izquierda recta y se avanza un paso largo, para continuar la marcha normal.

42. Cambios de formación

- A. En los cambios de formación que impliquen disminución del frente, el compañero de la cabeza aumenta la longitud del paso, para facilitar el cambio de formación. En los cambios de formación que impliquen aumento del frente, el compañero de la derecha (izquierda) o fila de adelante, según el caso, disminuye la longitud del paso, hasta cuando esté constituida la nueva formación.
- B. **Los cambios de formación que se practican son los siguientes:**

- (1). De la fila a la hilera.
 - (2). De la fila a la columna.
 - (3). De la hilera a la fila.
 - (4). De la hilera a la columna.
 - (5). De la columna a la fila.
 - (6). De la columna a la hilera.
- (1). De la fila a la hilera
 - a. Voz de Mando: **EN HILERA POR LA DERECHA (IZQUIERDA)... MAR!**
 - b. A la voz ejecutiva, el compañero de la cabeza continúa la marcha al frente, a tiempo que el resto del personal hace un giro hacia la derecha (izquierda) y toma la formación ordenada.
 - (2). De la fila a la columna
 - a. Se ordena numerarse previamente de a tres.
 - b. Voz de Mando: **EN COLUMNA -POR LA DERECHA (IZQUIERDA)... MAR!**
 - c. A la voz ejecutiva los tres primeros compañeros de la derecha (izquierda), siguen de frente, y el resto hace un giro hacia el lado ordenado buscando su colocación en la formación, de tal forma que cada compañero quede cubriendo al que tenga el mismo número.
 - (3). De la hilera a la fila
 - a. Voz de Mando: **EN FILA POR LA DERECHA (IZQUIERDA)... MAR!**
 - b. El primer compañero continuará la marcha de frente; el resto del personal, gira a media derecha (izquierda) y se toma la formación ordenada conservando la alineación como si se tratara de una conversión.
 - (4). De la hilera a la columna

Se ordena numerarse previamente de a tres.

 - a. Voz de Mando: **EN COLUMNA POR LA DERECHA (IZQUIERDA)... MAR!**

- b. El primer hombre continúa de frente y acorta la marcha; los números dos y tres hacen giro a media derecha (izquierda), pasando a colocarse en el puesto que les corresponde. Los números 1, quedarán cubriendo al primer compañero.
- (5). De la columna a la fila
- Voz de Mando: **EN FILA POR LA DERECHA (IZQUIERDA)... MAR!**
 - A la voz ejecutiva la primera fila continúa la marcha de frente, las otras filas giran a la derecha (izquierda) y van a colocarse unas al lado de otras, buscando la alineación de la primera.
- (6). De la columna a la hilera
- Voz de Mando: **EN HILERA POR LA DERECHA (IZQUIERDA)... MAR!**
 - A la voz ejecutiva la hilera de la derecha (izquierda), sigue de frente y los demás hacen giro hacia la derecha (izquierda), yendo a colocarse en el puesto que les corresponde dentro de la nueva formación.
- (7). Los cambios de formación, la voz ejecutiva debe darse en el momento en que se apoya en el suelo el pie correspondiente al lado hacia el cual se ordena el ejercicio.
- (8). Cuando estos ejercicios se inician desde la posición fundamental o posición a discreción, una vez ejecutando, se volverá a la misma posición. Cuando se emplee a la misma posición. Cuando se emplee la voz: **CON COMPÁS!** Se continúa la marcha. Cuando se emplee la voz ejecutiva: **MAR!** Se avanza lo necesario para facilitar el cambio de formación.

IV. Instrucción de Compañía o Guerrilla

43.Generalidades

Las Compañías o Guerrillas formarán básicamente en dos, tres o cuatro filas, o en dos, tres o cuatro hileras, (recuérdese que nuestra Guerrilla es de 26

unidades y nuestra Compañía de 54 unidades), de acuerdo con la nueva estructura.

44. Formación

A. Las formaciones básicas, son:

- (1). La línea, formación de presentación.
- (2). La columna, formación de marcha.
- (3). La línea con distancias e intervalos, formación de revista

B. Formación en línea:

- (1). La voz de Mando: Nombre de la unidad (por ejemplo: **COMPAÑÍA EN LÍNEA... FORMAR!**)

Formación de la compañía:

- (2). A la voz ejecutiva, el Personal torna la formación correspondiente (sí es Guerrilla, en dos filas; si es Compañía, en cuatro filas).
- (3). Cuando la Compañía actúa en forma independiente, el Comandante se coloca cinco pasos al frente y al centro de su unidad. Cuando actúa escuadrada dentro de la unidad fundamental (Columna) deberá formar a la derecha.
- (4). En esta formación, la distancia entre fila será de 80 cm, y se establecerá un ligero contacto de codos entre hombre y hombre.

C. Formación en columna: (No confundirla formación con el nombre de la unidad Columna)

- (1). Voz de Mando: Nombre de la unidad, (por **COMPAÑÍA, EN COLUMNA... FORMAR!**)
- (2). A la voz ejecutiva, el personal tomará la formación dedos, tres o cuatro hileras (dos sí se trata de una Guerrilla; y cuatro si es de una Compañía),

Compañía en columna

I	I	I	I	I
I	I	I	I	I
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	
I	I	I	I	

D. Formación en línea con distancia e intervalo (o sin).

- (1). Voz de Mando: Nombre de la unidad, **EN LÍNEA CON DISTANCIA E INTERVALOS... MAR! A SUS PUESTOS... MAR!**
- (2). A la voz ejecutiva, las filas primera, segunda y tercera, si la Compañía tiene cuatro, dan tres, dos y un paso al frente. Si tienen tres filas, las dos primeras, darán dos y un paso, hacen

alto, giran a la izquierda, toman dos pasos de intervalo y giran a la derecha.

- (3). -A la voz: **A SUS PUESTOS... MAR!**, se realizan los movimientos de orden inverso, dando media vuelta.
- (4). Cuando se requiera mayor o menor distancia o intervalos, deberá indicarse a la voz preventiva. Ejemplo: **COMPAÑÍA EN LÍNEA CON TRES PASOS DE DISTANCIA Y UNO DE INTERVALO... MAR!** En este caso, la primera Escuadra da nueve pasos al frente, la segunda da seis pasos y la tercera tres.
- (5). Puede tomarse esa formación sin intervalos. Ejemplo: **UNIDAD EN LÍNEA CON CINCO PASOS DE DISTANCIA... MAR!**

45. Cambios de formación

A. De la línea a la columna.

- (1). Voz de Mando: **EN COLUMNA! OR LA DERECHA (IZQUIERDA)... MAR!** -
- (2). A la voz ejecutiva, el primer campanero de la derecha (izquierda), que sirve de base, avanza o continúa de frente; los hombres que lo cubren se colocan a la derecha (izquierda), saliendo las Escuadras en hileras a construir la columna.

B. De la columna a la línea.

- (1). Voz de Mando: **EN LÍNEA POR LA DERECHA (IZQUIERDA)... MAR!**,
- (2). A la voz ejecutiva, el primer compañero de la derecha (izquierda) avanza o continúa de frente, reduciendo ligeramente el largo paso; el resto de la Compañía hace un giro a media derecha (izquierda), tomando las Escuadras la formación de fila.
- (3). Cuando se emplee la voz: **CON COMPÁS... MAR!**, se continúa la marcha. Cuando se emplee la voz ejecutiva **MAR** se avanza lo necesario para facilitar el cambio de formación.

46. Conversiones

Se emplearán las mismas voces de mando y se actuará conforme a lo descrito anteriormente para la primera fila; la fila de atrás solamente conservará la distancia.

47. Calles de honor

- A. Voz de Mando: Nombre de la unidad... **CALLE DE HONOR!**
Nombre de la unidad... **EN COLUMNA POR EL CENTRO CON COMPÁS... MAR!**
- B. Se parte de la formación en columna. Previamente el Comandante ordenará numerar de a dos, la hilera de la derecha.
- C. A la voz ejecutiva las filas uno giran a la izquierda y los números dos a la derecha, tomando la formación hacia el frente en que se encuentra colocada la unidad. El intervalo entre las hileras en que queda constituida la formación y la distancia entre los compañeros, depende del ancho de la calle y de la longitud por cubrir. En casos distintos, deberá especificarse en la voz del mando
- D. Tomada la formación, se ordenará hacer alto. Luego se ordenará girar el centro, empleando la voz de mando: **A LA DE... FRI!**
- E. Para hacer el ejercicio a la voz **EN COLUMNA POR EL CENTRO... MAR!**, los cuatro (o tres) primeros hombres de la hilera de la izquierda harán conversión a la derecha, colocándose en fila con el frente contrario al que se tenía. Sobre esta primera fila, las otras haciendo conversión hacia el lado correspondiente, tomarán la formación de columna, intercalándose en el mismo orden que tenían en la formación inicial.
- F. Cuando se ordena **EN COLUMNA... MAR!**, los cuatro primeros compañeros de la hilera de la izquierda, hacen conversión hacia la izquierda continuando la marcha de frente. El resto de las filas de a cuatro (o tres), efectúan la conversión correspondiente para ir tomando la formación en columna, intercalándose en el mismo orden que ocupaban en la formación inicial.

GIMNASIA GUERRILLERA SIN ARMAS

Voz de Mando:

- A. Ejercicio.
- B. Posición inicial: En posición.
- C. Tiempos.
- D. Para terminar, se manda: **ATENCIÓN. ! A DISCRECIÓN**

1. Salto alto

Posición inicial: Pies separados 30 cm, brazos al frente.

Ejercicio en tres tiempos:

Uno, brazos atrás; y salto atrás.

Dos, salto adelante y brazos al frente.

Tres, arriba o posición inicial.

2. Flexión de rodillas y extensión de los brazos

Posición inicial: Pies separados 30 cm, manos hacia arriba.

Se ejecuta en tres tiempos:

Uno, posición inicial.

Dos, se acurruca tocándose los talones por medio de las piernas.

Tres, se levanta.

3. Flexión y extensión de las piernas

Posición inicial: la fundamental (o firmes)

Se ejecuta en cuatro tiempos:

Uno, manos al suelo con flexión de las piernas.

Dos, se lanzan las piernas hacia atrás.

Tres, se recogen las piernas.

Cuatro, se levanta y queda en posición firmes.

4. Remo de cúbito dorsal

Posición inicial: la fundamental.

En posición: acostado boca arriba, manos extendidas hacia atrás, piernas rectas.

Uno, queda sentado con los brazos hacia delante.

Dos, se recuesta nuevamente en la posición anterior, etc.

5. Flexión de rodillas e inclinación del tronco

Posición inicial: pies separados 30 cm. manos a la cintura.

Se ejecuta en cuatro tiempos:

Uno, se flexionan las rodillas, los brazos adelante en posición de curruca.

Dos, arriba en la posición inicial con los brazos en alto.

Tres, manos hacia abajo a tocarse la punta de los pies, sin doblar las rodillas.

Cuatro, posición inicial.

6. Torsión del tronco de derecha a izquierda e inclinación del mismo

Posición inicial: la fundamental.

Se ejecuta en diez tiempos:

Uno, pies separados, 60 cm.

Dos, brazos en alto.

Tres, a tocarse la punta del pie derecho con la mano izquierda (en ambos casos sin doblar la rodilla).

Cuatro, la mano derecha a tocar la punta del pie izquierdo.

Cinco, seis y,....,.... Diez, posición inicial.

7. Salto atrás y adelante en posición de curruca

Posición inicial: pies separados 30 cm, rodillas flexionadas, brazos al frente.

Se ejecuta en diez tiempos:

Uno, salto atrás.

Dos, salto adelante.

Tres, posición inicial. 10 tiempos.

8. Flexión de los brazos de cubito abdominal

Posición inicial: la fundamental.

En posición: manos en el suelo y se lanzan las piernas hacia atrás a la vez que gritan todos Al.

Se ejecuta en ocho tiempos:

Uno baja flexionando los brazos y sube.

Dos baja y sube y así sucesivamente hasta 8.

9. Inclinationes laterales del cuerpo

Posición inicial: la fundamental

En posición: pies separados 30 cm, manos arriba entrelazadas por los dedos pulgares.

Se ejecuta en ocho tiempos:

De derecha a izquierda sin doblar el cuerpo de la cintura para abajo.

10. Rotación de las piernas

Posición inicial: la fundamental

En posición: acostado boca arriba, brazos extendidos hacia los lados, pies levantados formando un ángulo de 45 grados.

Se ejecuta en ocho tiempos:

Uno, a la izquierda

Dos, a la derecha

Tres, al frente

Ocho tiempos, terminar.

11. Salto en cuchillas con las manos entrelazadas sobre la nuca

Se ejecuta en diez tiempos. Terminar.

12. Inclination y torsión del tronco

Posición inicial: la fundamental

En posición: pies separados 30 cm, manos entrelazadas sobre la nuca.

Uno, se inclina el tronco hacia delante.

Dos, tuerce el tronco hacia atrás.

Tres, al frente

Cuatro, cinco, seis, terminar.

13. Trote en su lugar

Manos en posición de trote:

Uno, al paso

Dos, al trote

Tres, al paso

14. Flexión y extensión de piernas y brazos en ocho tiempos

Posición inicial: la fundamental

Uno, se colocan las manos en el suelo quedando en cucullas.

Dos, lanza los pies con fuerza hacia atrás. Quedando en posición de flexiones.

Tres, abajo

Cuatro, arriba

Cinco, abajo

Seis, arriba

Siete, recoge los pies

Ocho, terminar

GIMNASIA AMERICANA CON ARMAS

1. Extensión de los brazos y torsión de los mismos

Posición inicial: La fundamental. Fusil tomado con ambas manos.
Trompetilla hacia la izquierda.

Tiempo 1: Fusil al frente, a la vez se saca el pie izquierdo al lado.

Tiempo 2: A la izquierda, trompetilla hacia abajo.

Tiempo 3: Al frente.

Tiempo 4: Baja el fusil y queda firme.

Tiempo 5: Al frente y saca el pie derecho al lado.

Tiempo 6: Fusil al lado derecho, trompetilla hacia arriba.

Tiempo 7: Al frente.

Tiempo 8: Vuelve a la posición fundamental.

2. Extensión de brazos y torsión del tronco

Posición inicial: la fundamental.

Tiempo 1: Fusil al frente, brazos extendidos pie izquierdo al lado.

Tiempo 2: Se gira a la izquierda manteniendo el cuerpo recto, fusil horizontal.

Tiempo 3: Al frente.

Tiempo 4: Abajo y queda firme.

Tiempo 5: Fusil al frente, saca el pie derecho.

Tiempo 6: Se gira a la derecha, fusil horizontal.

Tiempo 7: Al frente.

Tiempo 8: Toma la posición inicial.

3. Flexión de los brazos e inclinación del tronco hacia delante

Posición inicial: la fundamental

Tiempo 1: Fusil al pecho, a la vez se saca el pie izquierdo.

Tiempo 2: Inclinación de; cuerpo hacia delante, fusil por medio de las piernas, trompetilla hacia atrás.

Tiempo 3: Fusil al pecho.

Tiempo 4: Abajo y queda firme.

Tiempo 5: Nuevamente al pecho, y saca el pie derecho.

Tiempo 6: Inclina el tronco hacia delante, fusil por medio de las piernas, trompetilla hacia delante.

Tiempo 7: Vuelve el fusil al pecho.

Tiempo 8: Baja el fusil y queda firme.

4. Inclinaciones laterales del cuerpo

Tiempo 1: Fusil al lado izquierdo, cuerpo ligeramente inclinado a la izquierda, trompetilla hacia arriba.

Tiempo 2: Inclina el tronco a la derecha.

Tiempo 3: Vuelve a quedar el cuerpo recto.

Tiempo 4: Baja el fusil y queda firme.

Tiempo 5: Fusil al lado derecho, trompetilla hacia abajo.

Tiempo 6: Se inclina el cuerpo hacia la izquierda.

Tiempo 7: Queda el cuerpo recto.

Tiempo 8: Baja el fusil y queda firme.

5. Extensión de los brazos e inclinación del tronco hacia atrás

Tiempo 1: Brazos extendidos, fusil hacia arriba, a la vez se saca el pie izquierdo.

Tiempo 2: Se inclina el cuerpo hacia atrás.

Tiempo 3: Vuelve a quedar recto.

Tiempo 4: Baja el fusil y queda recto.

Tiempo 5: Fusil hacia arriba, a la vez que saca el pie derecho.

Tiempo 6: Inclina el cuerpo hacia atrás.

Tiempo 7: Queda recto.

Tiempo 8: Baja el fusil y queda firme.

6. Extensión de los brazos y piernas

Tiempo 1: Brazos arriba, se saca el pie izquierdo.

Tiempo 2: Fusil al frente, brazos extendidos, pierna izquierda levantada hacia delante, recta hasta tocar el fusil.

Tiempo 3: Brazos arriba.

Tiempo 4: Baja el fusil y queda firme.

Tiempo 5: Brazos arriba y saca el pie izquierdo.

Tiempo 6: Fusil al frente, brazos extendidos, pierna derecha y recta y levantada hasta tocar el fusil. Tiempo 7: Nuevamente arriba.

Tiempo 8: Baja el fusil y queda firme.

7. Flexión de brazos, torsión del tronco e inclinación del mismo

Tiempo 1: Fusil al pecho, a la vez que saca el pie izquierdo.

Tiempo 2: Gira los brazos a la izquierda con inclinaciones del tronco.

Brazos estirados hacia abajo. Tiempo 3: Nuevamente al pecho.

Tiempo 4: Baja el fusil y queda firme.

Tiempo 5: Fusil al pecho, saca el pie derecho.

Tiempo 6: Inclinación del tronco hacia la derecha, brazos estirados hacia abajo.

Tiempo 7: Nuevamente al pecho.

Tiempo 8: Baja el fusil y queda firme.

8. Flexión de brazos y torsión del tronco

Tiempo 1: Fusil al pecho y saca el pie izquierdo.

Tiempo 2: Fusil y brazos horizontales.

Tiempo 3: Nuevamente al pecho.

Tiempo 4: Se baja el fusil y queda firme.

Tiempo 5: Fusil al pecho y saca el pie derecho.

Tiempo 6: Hacia la derecha, fusil y brazos horizontales.

Tiempo 7: Al pecho.

Tiempo 8: Baja el fusil y queda firme.

9. Extensión de los brazos y flexión de las rodillas

Tiempo 1: Se levanta el fusil hacia arriba, brazos extendidos.

Tiempo 2: Flexión de rodillas, brazos al frente, fusil horizontal

Tiempo 3: Nuevamente hacia arriba, brazos estirados.

Tiempo 4: Baja el fusil y queda firme.

Tiempo 5: Brazos arriba y saca el pie derecho.

Tiempo 6: Flexión de rodillas, brazos al frente y fusil horizontal.

Tiempo 7: Nuevamente hacia arriba.

Tiempo 8: Baja el fusil y queda firme.

10. Salto en cuclillas

Fusil a la nuca, pie izquierdo adelante, rodillas semiflectadas. Se continúa el ejercicio con cadencia moderada o según el instructor. Para terminar se baja el fusil y queda firme.

11. Trote en su lugar

- Tiempo 1: Trote en su lugar.
- Tiempo 2: Al trote.
- Tiempo 3: Al paso.
- Tiempo 4: Firme. Cadencia, la del instructor.

12. Flexión de rodillas, fusil en alto

Flexión de rodillas, brazos extendidos. Cadencia, la del instructor.

13. Flexión de brazos e inclinación del tronco

- Tiempo 1: Fusil al pecho. A la vez saca el pie izquierdo al lado.
- Tiempo 2: Inclinación de; tronco, con brazos extendidos abajo.
- Tiempo 3: Nuevamente el fusil al pecho.
- Tiempo 4: Baja el fusil y queda firme.
- Tiempo 5: Fusil al pecho, saca el pie derecho.
- Tiempo 6: Inclinación del cuerpo con los brazos estirados hacia abajo.
- Tiempo 7: Nuevamente al pecho.
- Tiempo 8: Baja el fusil y queda firme.

14. Flexión de los brazos y movimiento del cuerpo de izquierda a derecha

- Tiempo 1: Fusil a la nuca, a la vez se saca el pie izquierdo.
- Tiempo 2: Baja el fusil y se recoge el pie izquierdo.
- Tiempo 3: Nuevamente el fusil a la nuca y se saca el pie derecho.
- Tiempo 4: Baja el fusil y recoge el pie derecho.
- Tiempo 5: Nuevamente el fusil a la nuca y saca el pie izquierdo.
- Tiempo 6: Baja el fusil y recoge el pie izquierdo,
- Tiempo 7: Nuevamente el fusil a la nuca y saca el pie derecho.
- Tiempo 8: Baja el fusil, recoge el pie y queda firme.

Todo ejercicio, al final tiene la siguiente voz de Mando:

PARA TERMINAR... ATENCIÓN... FIR! A DISCRECIÓN

CUARTA PARTE

DESPLIEGUE DEL EJERCITO NACIONAL

I Primer División. **Puesto de Mando de la Guajira, Magdalena, Cesar, Atlántico, Sucre, Bolívar, Córdoba, Antioquia y Norte del Chocó.**

Constituida por: Segunda, Cuarta y Décima Primera Brigadas.

1. La Segunda Brigada, con sede en Barranquilla, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de infantería N 4, Nariño	Barranquilla
B. Batallón de infantería N 5, Córdoba	Santa Marta
C. Batallón de infantería N 6, Cartagena	Riohacha
D. Grupo de Caballería N 2, Rondón	Buena Vista
E. Batallón Artillería N 2, La Popa.	Valledupar
F. Batallón de ingenieros N 2, Vergara y Velasco	Malambo
G. Batallón de Policía Militar N 2,	Barranquilla
H. Batallón de Servicios N 2, cacique Alfonso xesque	
I. Batallón de Contraguerrilla N 2	

2. La Cuarta Brigada, con sede en Medellín, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de infantería N 11, Cacique Nutibara	Cáceres
B. Batallón de infantería N 10, Girardot	Medellín
C. Batallón de infantería N 12,	Caucasia
D. Batallón de caballería N 4, Juan del Corral	Medellín
E. Batallón de ingeniería N 4, Pedro Nel Ospina	Medellín
F. Batallón de la Policía Militar N	Medellín
G. Batallón de Servicios N 4, Yariguíes	Medellín
H. Batallón de contraguerrilla N 4, Granaderos	

3. La Décima Primera Brigada, con sede en Montería, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de infantería N 33, Junín	Montería
B. Batallón de infantería N 31, Voltígeros	Carepa
C. Batallón de Ingenieros N 11, Fco de Paula Velez	Montería
D. Batallón de Servicios N11, Cacique Tirrome	Monteña
D. Batallón de contraguerrilla N 11, Cacique Coyará	
E. Comando Operativo N 1	Carepa

II Segunda División. Puesto de Mando en Bucaramanga

Area: Departamentos del Boyacá, sur de cesar, Occidente de Antioquia y Santander.

Constituida por: Primera, Quinta y Décima Cuarta Brigadas.

1. Primera Brigada, con sede en Tunja, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de infantería N 1, Simón Bolívar	Tunja
B. Batallón de infantería N 2, Sucre	Chiquinquirá
C. Grupo de Caballería N 1, Silva Plazas	Bonza
D. Batallón de artillería N 1, Tarqui	Sogamoso
E. Batallón de Servicios N 1, Cacique Tundama	Tunja

2. Quinta Brigada, sede en Bucaramanga, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de Infantería N 13, García Rovira	Pamplona
B. Batallón de Infantería N 14, Ricaurte	Bucaramanga
C. Batallón de Infantería N 15, Santander	Ocaña
D. Batallón de Infantería N Luciano D Luyer	San Vicente
E. Grupo de caballería N 5, Maza	Cúcuta
F. Batallón de Artillería N 5, Galán	El Socorro
G. Batallón de artillería Nueva Granada	Barrancabermeja

H. Batallón de Ingeniería N 5, Caldas	Bucaramanga
I. Batallón de Servicios N 5	Bucaramanga
J. Batallón de Contraguerrilla N 5, Los Guanes	

3. Décimo Cuarta Brigada, sede Puerto Berrío, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de Infantería N 41, Rafael Reyes	Cimitarra
B. Batallón de Infantería N 42, Bombona	Puerto Berrío
C. Batallón de Infantería N 43, Bárbula	Puerto Boyacá.
D. Batallón de Ingeniería N14, Calibio	Hda Mtas, Pto. Berrío
E. Batallón de Contraguerrilla N 14, Palagua	
F. Batallón de servicios N 14	Puerto Berrío

III Tercera División. Con puesto de Mando en Cali.

Area: Nariño, Cauca, Valle, Tolima, Quindío, Caldas, Sur del Chocó, Risaralda y Putumayo.

Constituida por: Tercera, Sexta y Octava Brigadas.

1. Tercera Brigada, con sede en Cali, Constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de Infantería N 7, José Hilario López	Popayán
B. Batallón de Infantería N 8, Pichincha	Cali
C. Batallón de Caballería N, Boyacá	Pasto
D. Batallón de Caballería N 3, Cabal	Ipiales
E. Batallón de Artillería N 3, Palacé	Buga
F. Batallón de Ingenieros N 3, Codazzi	Palmira
G. Batallón de Policía Militar N 3,	Cali
H. Batallón de Contraguerrillas N 3, Numancia	
I. Batallón de Servicios N 3	Cali
J. Comando Específico del Putumayo (CEP)	Santa Ana

2. Sexta Brigada, con sede en Ibagué, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de Infantería N 16, Patriotas	Honda
B. Batallón de Infantería N 18, Jaime Rook	Ibagué
C. Batallón de Infantería N 17, General Caicedo	Chaparral
D. Batallón de Servicios N 6, Francisco Zea	Ibagué
E. Batallón de Contraguerrilla N 6, Pijaos	
F. Batallón de Policía Militar N 6	Ibagué

3. Octava Brigada, sede en Armenia, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de Infantería N 22, Ayacucho	Manizales
B. Batallón de Infantería N 23, Vencedores	Zarzal
C. Batallón de Artillería N 8, San Mateo	Pereira
D. Batallón de Ingeniería N 8, Cisneros	Armenia
E. Batallón de Contraguerrilla N 8, Quimbaya	
F. Batallón de Servicios N 8, Cacique Calarcá	Armenia

IV Cuarta División. Puesto de Mando en Villavicencio.

Area: Meta, Arauca, Casanare, Vichada, Huila, Caquetá, Guainía, Guaviare y Vaupés.

Constituida por: Séptima, Novena, Duodécimo y Decimosexta Brigadas.

1. Sétima Brigada, sede en Villavicencio, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de Infantería N 19, Joaquín París	San José del G
B. Batallón de Infantería N 20, General Serviez	Apiay
C. Batallón de Infantería N 21, Vargas	Granadas
D. Batallón de infantería N 7, General Albán	Apiay
E. Batallón de contraguerrilla N 7, Héroes de Arauca	
F. Batallón de Servicios N 7, Antonia Santos	Villavicencio

2. Novena Brigada, con sede en Neiva. Constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de Infantería N 26, Cacique Pigoanza	La Plata
B. Batallón de Infantería N 27, Magdalena	Pitalito
C. Batallón de Artillería N 9, Tenerife	Neiva
D. Batallón de Contraguerrilla, Los Panches	
E. Batallón de Servicios N 9, Cacica Gaitana	Neiva

3. Décima Segunda Brigada, con sede en Florencia, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de Infantería N 34, Juanambú	Florencia
B. Batallón de Infantería N 35, Héroes del Guepí	Larandia
C. Batallón de Infantería N 36, Cazadores	San Vicente
D. Batallón de ingenieros N 12, Liborio Mejía	Larandia
E. Batallón de Contraguerrilla N 12 Cartagena del Chairá	
F. Batallón de Servicios N 12, General Serrano	Florencia

4. Décima Sexta Brigada, con sede en Yopal, constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de Caballería N 7, Guías del Casanare	Yopal
B. Batallón de Caballería N 19, Rebíz Pizarro	Saravena
C. Batallón de Contraguerrilla N 23. Llaneros de Rondón	
D. Batallón de Contraguerrilla N 24	
E. Batallón de Contraguerrilla N 25	
F. Batallón de Contraguerrilla N 29	
G. Batallón de contraguerrilla N 30	
H. Comando Operativo N 8	
I. Batallón de Servicios N 16	Yopal

J. Compañía de Operaciones Sicológicas	

Esta unidad, se activó, según resolución oficial, con:

- 9 Batallones de soldados profesionales.
- 5 Compañías de soldados profesionales.
- 17 Compañías de soldados regulares.
- 5 Grupos UNASE.

V Otras brigadas dependientes directamente del comando del Ejército:

1. Décima Brigada, sede Melgar y constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de infantería N 28, Colombia	
B. Batallón de Infantería de Relevo, N 3. Sinaí	
C. Comando de agrupación de fuerzas Especiales Rurales "Hermanos Almeida"	
D. Batallón de Contraguerrillas N 10, Guajiros	
E. Batallón de Servicios N 10, Manuel Beltrán	
F. Escuela de Lanceros	
G. Escuelas de suboficiales, Inocencio Chincá	

2. Décima Tercera Brigada, con sede en Bogotá y constituida por:

Unidad	Sede
A. Batallón de Caballería N 13, Rincón Quiñónez	
B. Batallón de Ingenieros N 13, Antonio Baraya	
C. Batallón Guardia Presidencial. De Infantería N 37	
D. Batallón de policía Militar	
E. Batallón de Servicio N 13	
F. Escuela de Artillería	
G. Escuela de caballería	
H. Escuela de Infantería	

I. Escuela de Ingeniería	
J. Escuela de comunicaciones en Facatativa	

VI Otras Brigadas con sede en Bogotá:

Unidad	Sede
1. Brigada de Apoyo Logístico N 21	
2. Brigada de Institutos Militares N 15	
3. Brigada Escuela Militar de Cedetes N 19	
4. Brigada de Inteligencia y Contrainteligencia N 20	

VII CUS (COMANDO UNIFICADO DEL SUR)

Area: Amazonas, sur oriente Putumayo, sur oriente Caquetá y de Vaupés.
Constituido por:

Unidad	Sede
1. Base Fluvial ARC Leguízamo	Leticia
2. Base aérea de Tres Esquinas	
3. Apostadero Naval de Leticia	
4. Batallón de Ingenieros N 18, General Carlos Bejarano	Leticia
5. Batallón de Infantería N 49, Juan Bautista Solarte	La Tangua

VIII Comando Especial de Contraguerrilla.

Ha tenido como sede a Granada en el Meta. Constituido por.

Unidad	Sede
1. Brigada Móvil N 1	
2. Brigada Móvil N 2	
3. Todos los batallones contraguerrilla distribuidos en el país	

4. Fuerzas Especiales Rurales y Urbanas

NOTA: Del plan que se propusieron para el periodo 1992-1994, faltan la creación de:

Unidad	Oficial	Suboficiales	Soldados	Civiles
10 Compañías contraguerrilla	40	160	1.600	80
7 Batallones de contraguerrilla	133	371	2.268	
8 Redes de Inteligencia	8	16	48	288
1 Compañía ASPC (Servicios)	2	18	19	21
4 Compañías contraguerrilla (Marina)				

Batallones de contraguerrilla (Hasta la fecha)

N	Batallones de contraguerrilla	Adscrito a Brigadas o División
1	"Muiscas"	1
2	"Guajiros"	2
3	"Primero de Numancia"	3
4	"Granaderos"	4
5	"Los Guanes"	5
6	"Pijaos"	6
7	"Héroes de Arauca"	7
8	"Quimbayas"	8
9	"Panches"	9
10		10
11	"Cacique Coyará"	11
12	"Cartagena del Chairá"	12

--	--	--

N	Batallones de contraguerrilla	Adscrito a Brigada o División
13	"Cacique Timanco"	13
14	"Palanguas"	14
15		
16	"Caribes"	2
17	"Motilones"	2
18		
19	"Cacique Calima"	1
20	"Cacique Sugamuxi"	1
21	"Lanceros del Llano arriba"	1
22		1
23	"Llanos del Rondón"	16
24	"Héroes de Pisba"	16
25	"Héroes de Paya"	16
26		
27	"Rogelio Correa"	4 División
28		10
29		13
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
1	Batallón de Inteligencia	1 División
3	Batallón de Inteligencia	3
5	Batallón de Inteligencia	2
	Batallón de Inteligencia Técnica	

QUINTA PARTE



EXPERIENCIAS

EXPERIENCIAS EN LAS TOMAS DE PEQUEÑOS PUEBLOS EN LA LUCRA QUE LOS LIBERALES LIBRABAN CONTRA LOS CONSERVADORES GOBIERNISTAS, QUE CONTABAN CON PLENO RESPALDO DEL APARATO ESTATAL

Para la primera toma de Gaitania (Tolima), los desplazamientos de los liberales, comenzaron desde la sede del comando llamado La Ocasión, con personal de las regiones de El Cambrín, La Quebrada, La Lindosa, Herrera, Bilbao, La Estrella, Horizonte, El Agarre, Anamichú y Saldaña. Todos tomaron diferentes vías para comenzar a transitar por una sola, a partir de Montalvo, La Trigueña, El Quebradón, Holanda, San Joaquín, El Socorro y la Vega del Muerto hasta llegar a Nazareno, lugar de la concentración y de partida para la toma. Todo lo anterior, demostró que no había una orientación de cómo hacer el paso en forma secreta, porque cada uno utilizaba la manera de llegar lo más pronto. Para ninguna de estas tomas había una preparación militar y los acercamientos al objetivo, se realizaba de acuerdo con lo que indicaran los guías.

La segunda toma de la misma población, fue realizada por el personal de las mismas regiones. Se modificó el lugar de concentración, para lo que fue utilizado San Joaquín. De este lugar se produjo el desplazamiento hasta llegar al objetivo. Las orientaciones en nada se modificaron. Solo se orientó resolver los problemas por regiones: armas, dinero, mercancías, animales, etc. los servicios de guardia eran mal prestados. Cada uno escogía de la res la presa más apetecida y así con todo lo demás.

Para la tercera toma, la de Bilbao y Herrera, la movilización cambia porque la gente está ubicada muy cerca de estos lugares. Solo se modifica en el sentido de hacerlo en dos partes: La Esmeralda para los de Bilbao y para los de Herrera, el Recreo y El Cedro y desde este al objetivo. Todo convertido en un completo desorden por la variedad de veredas que era necesario tomar y de donde se debían desalojar a los conservadores. Acá, primó el afán por ver qué dejaba abandonado el enemigo.

Para la toma de San Luis, la movilización comenzó desde los comandos de El Davis y la Ocasión, haciendo el paso por El Horizonte, La Palma, El Saldaña, La Pereza, Montalvo, La Trigueña, Quebradón, San Joaquín, El Socorro, La Vega del Muerto, Nazareno, La Esmeralda, Río Claro, La Araña y El Carmen hasta llegar a Laureles, lugar de partida para el objetivo. El número de personal es menor a los anteriores. La marcha es muy ordenada y con disciplina, con adiestramiento militar para todos los participantes. Esto se hizo días antes de salir de los comandos, esto quiere decir que ya había personal concentrado.

Para la toma de Órganos, los desplazamientos comenzaron desde la Ocasión, sede de los liberales, del comando de El Davis, además, con personal de Nazareno, Montalbo, Gaitania y Río Claro. Los desplazamientos fueron por la misma vía al anterior. Solo sumando al personal de las veredas nombradas los de Laureles. El lugar de concentración fue Altamira muy cerca de Chapineros. De Altamira se produjo el desplazamiento para la toma del lugar con las fallas anotadas. Esto quiere decir que en algunas cosas está mejorando la disciplina. Aquí, unos llevaron para sus veredas y otros para el comando del Davis. Como verán ustedes los desplazamientos son demasiado largos, pero todo por un gran terreno solitario donde no se encuentra sino escombros producto de la confrontación.

La segunda toma de Órganos, la realizaron saliendo del Davis, haciendo los mismos desplazamientos y en este caso solo se sumó personal de Nazareno. Este personal ya había recibido preparación militar. La acción fue dirigida por los comunistas, claro esta, pasando por los comandos liberales pero sin interferencia de ninguna clase. El lugar de concentración fue Altamira y desde este a Piedra Marcada. Siempre es bueno ir comenzando a ver la diferencia entre liberales y comunistas y la manera de resolver sus problemas del botín que se tomaba al enemigo.

En la toma de Santiago Pérez, el personal de Bilbao y parte de toda herrera ya no estuvo presente. Los desplazamientos se produjeron por ambos márgenes del río Saldaña hasta llegar al Infierno y de éste a Campo Hermoso. Del lugar de concentración se partió para el lugar con los resultados ya conocidos. Esta acción fue dirigida solamente por los liberales y por falta de más personal fracasó la acción. Mucha gente no fue porque no se le hizo saber.

Para la toma de Santo Domingo Cauca. Fue concentrado el personal de las veredas Herrera Saldaña, Bilbao, La Ocasión, Cambrín, La Quebrada, La Gallera, El horizonte, La Palma, El Infierno, Planadas, La Estrella y Anamichú. Todo este personal tenía que concentrarse en la población de Herrera. Como verán, los desplazamientos se realizan por varias partes, así mismo los gastos corren por cuenta del mismo personal. De Herrera se produce el otro desplazamiento en una sola hilera hasta llegar a la Selva y la Suiza, lugar de partida para llegar al objetivo. De Herrera hasta llegar al sitio de partida hay 7 días consecutivos. Así como los gastos corren por cuenta de cada uno lo del botín corresponde repartirlo por veredas y una venderle a la otra, así hasta caer en lo individual.

Los desplazamientos para la toma de Polesitos, comenzaron desde el comando de El Davis. Los desplazamientos solo comenzaron desde la variante de la de Vega del Muerto en adelante, pasando, por Sur de Atá, El Dorado, San Antonio, Río claro parte baja, La Guajira, Alto del Oso hasta llegar a Santa Rita. De ésta al objetivo. La acción es dirigida por los comunistas. Hay preparación militar, el regreso prácticamente todos lo hacían por el mismo lugar.

NOTA: Este material, es ilustrativo de la etapa de las guerrillas liberales y debe servirnos para comparar con otros ejemplos que también se ilustran en la presente cartilla referidos a los inicios de organización (la Toma de Inzá y otros), así como también a otros más recientes de nuestra lucha que deben servir como evidencia de los cambios que se han venido introduciendo en la guerra de guerrillas en nuestro país.

Visto lo anterior, es necesario estudiar los manuales de Inteligencia de Combate, teniendo en cuenta la enorme experiencia que hemos acumulado que nos sirve para no repetir errores y recoger lo positivo que se ha hecho durante todos estos años.

Los plenos del Estado Mayor y las conferencias han comenzado a hacer mayores exigencia a todos los Mandos, para que aplique correctamente la Inteligencia de Combate en cada una de las acciones, por pequeñas que ellas parezcan.

No se puede tomar un pueblo si antes no está realizada la inteligencia minuciosamente: puesto de policía, armamento, medidas de seguridad,

medios de comunicación, distancia y cantidad de refuerzos, apoyo de la población civil, medios de transporte para la llegada de los refuerzos, fortificaciones, vías de escape, minados, alarmas, vías de aproximación a pie y en carro, seguridades de desplazamiento, lugares de concentración secretos, abastecimientos, lugares de desembarco de tropas, rutas obligadas, puestos a los que pueden salir a hacer el cubrimiento o taponamiento, rutas clandestinas para el desplazamiento, que nadie logre saber de la acción, medios de comunicación externos e internos, medidas para evitar ser detectados. ¿Conviene concentrar bastante personal o con poco se puede hacer la operación? Si es nocturna o diurna. Experiencia de quiénes deben dirigir la acción. Análisis de cada uno de los pasos que son necesarios de dar para acometer la acción. Hasta que todo no esté listo, no se puede emprender la acción previniendo toda clase de obstáculos.

Esto mismo es necesario tenerlo en cuenta para tomar carreteras y montar emboscadas, considerando que la carretera tiene dos puntas, lugares de aproximación y otras recomendaciones. Para llegarle a los sicarios, hacer el estudio y nunca menospreciar la capacidad del enemigo. Control sobre el gasto de munición en todas las acciones. El respeto de la población civil para ganar su simpatía. Habrá ocasiones en que algunos guerrilleros podrán recoger las informaciones y habrá otros, en que lo haga otra gente, pero muy probada en la lucha. Hay muchas maneras de hacerlo aplicando la iniciativa pero con cuidado y serenidad.

Las innumerables experiencias de cientos de combates y tomas de pueblos, han de servir a los Comandantes de las diversas unidades, Bloques, Estados Mayores de Frentes, etc. de manera que si hoy comenzamos a desarrollar todos los planes que nos han entregado los organismos superiores y aplicamos esos conocimientos sin precipitamos, serán muchos los éxitos que podremos tener en cada una de las acciones. Esto sin contar caminos, carreteras, trochas, aeropuertos, puestos fluviales, hostigamientos, acción de comandos, etc. así que ya no podemos decir que somos un movimiento nuevo y sin experiencia, porque tenemos mucho acumulado para el conocimiento nuestro y para todos aquellos que quieran saber de nuestra experiencia nacional.

EMBOSCADAS GUERRILLERAS A TROPAS CONTRAGUERRILLERAS EN MOVIMIENTO



Todas estas acciones aquí diseñadas, no son artificiales, son producto de un permanente accionar de las guerrillas. Nada hay en materia de improvisación de los Mandos de las unidades. Así que los Mandos tienen que partir de un completo análisis de todas las acciones por desarrollar, para que salgan bien y en cada una de ellas tengamos éxitos y no estemos balanceando pérdidas y desaciertos a todo momento, por la falta de adentrarnos a ver la realidad de lo que puede pasar en las acciones.

PRIMER DIBUJO

Cadena de emboscadas por una unidad de 15 hombres en variedad de terrenos.

Claro está, el Comandante si así lo estima necesario, procede a organizar los equipos en grupos de a 3, colocando cada equipo a una distancia donde el enemigo no sospeche que lo están esperando de nuevo. Los primeros emboscadas le ceden el turno al segundo equipo y el segundo al tercero. Cuando este procedimiento ha terminado, el Comandante vuelve a repetirlo si así lo requiere la confrontación.

Estos hombres deben estar liberados de los equipos para que se puedan desplazar sin ninguna dificultad. Cada hombre debe apuntar a una unidad distinta, para que sean tres bajas al tiempo. Este gráfico muestra que la acción se realiza en terreno cubierto y semidescubiertos. Los restantes hombres deben llevar los equipos de los emboscados. Todos deben marchar por una misma ruta para evitar disgregados. La distancia entre los emboscados y los restantes hombres, no puede ser mayor de unos 500 a 1.000 m. Prácticamente el grupo permanece compacto.

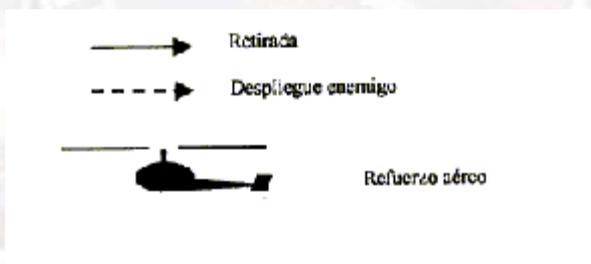
En cada una de las emboscadas en referencia, el enemigo realiza un despliegue por los costados, terminando con el cubrimiento de una pequeña área. En muchas partes todavía las tropas están haciendo penetración a zonas montañosas y selváticas. Nadie se imagina a un ejército armado hasta los dientes con todos los instrumentos y un pequeño grupo que les ataca, les causa bajas y el ejército no encuentra con quién pelear, qué tal?

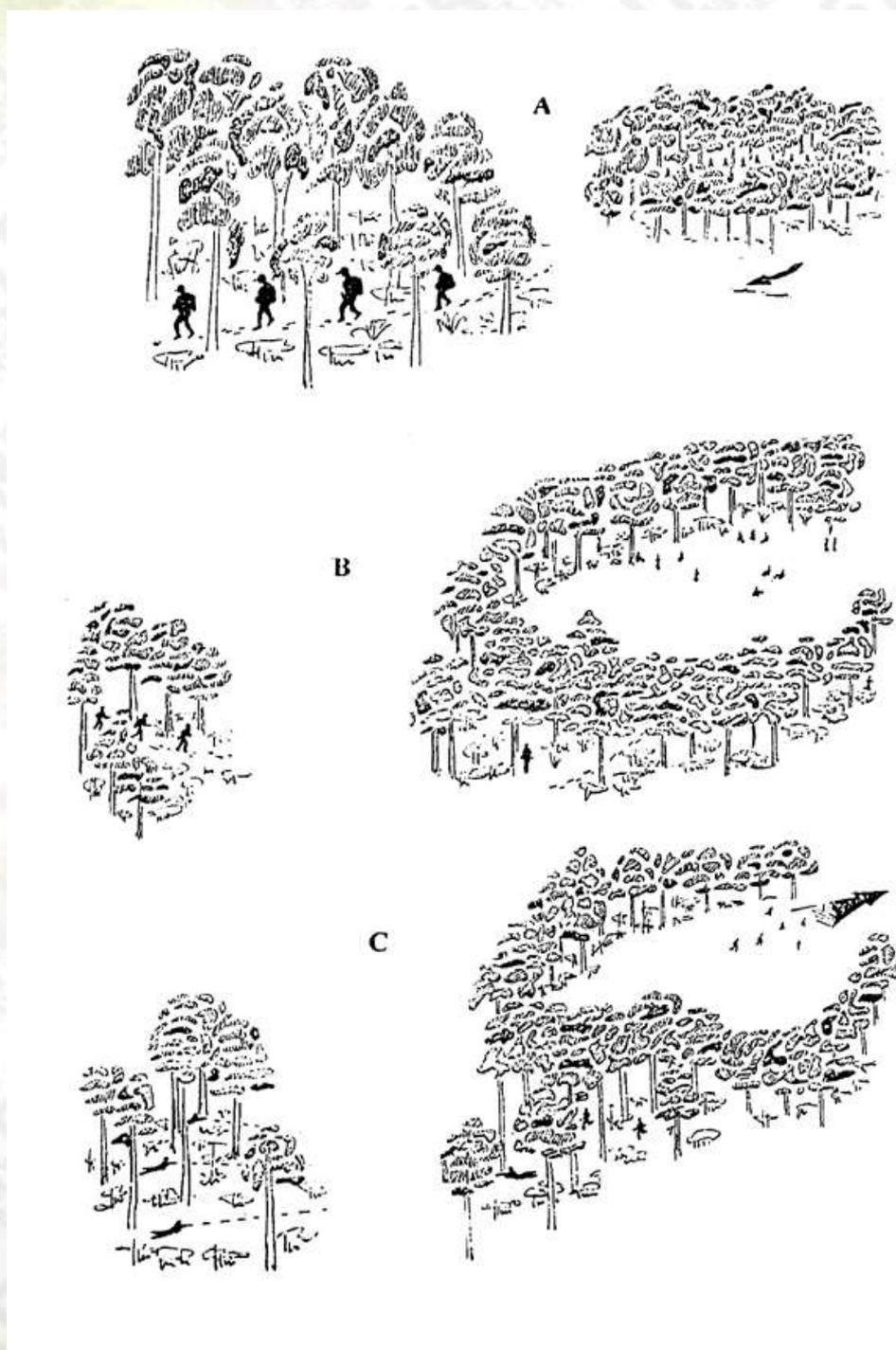
Claro que podemos tener en cuenta este mismo procedimiento para Guerrillas, Compañías y hasta Columnas para realizar acciones mayores, como las que veremos más adelante.

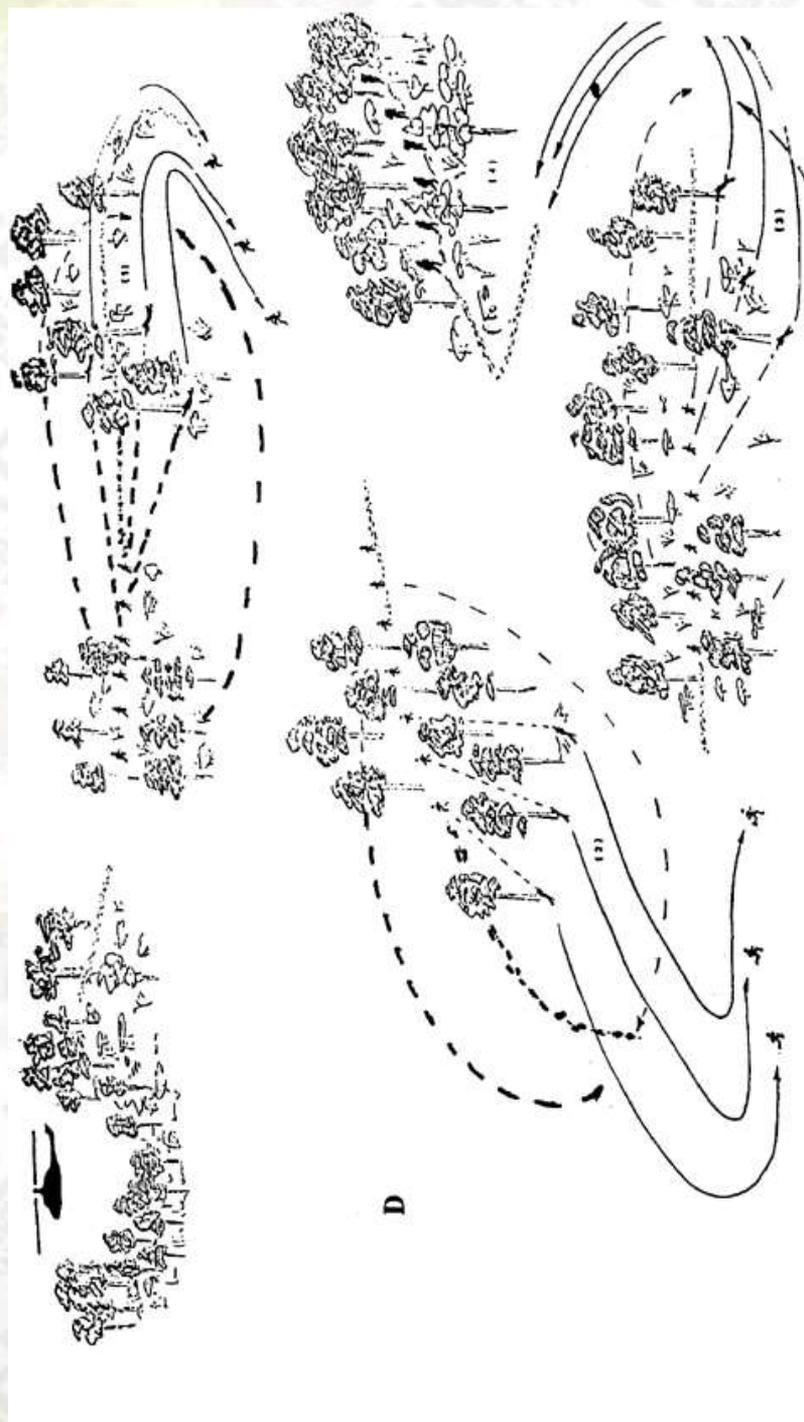
PRIMER DIBUJO EN CUATRO SECUENCIAS

CONVENCIONES

- A. Ejército en persecución de la guerrilla
 - B. Prosigue la persecución mientras la guerrilla hace un descanso
 - C. Entran en contacto armado el ejército y la guerrilla
 - D. Cadena de emboscadas de la guerrilla al ejército
-
- 1. Primera emboscada
 - 2. segunda emboscada
 - 3. Tercera emboscada
 - 4. Remolque de equipos de emboscadas







SEGUNDO Y TERCER DIBUJOS

Emboscada a una patrulla de contraguerrilla que persigue a 6 hombres, en terreno cubierto o semicubierto.

Estos pueden esperar en una recta, una curva, en un despeñadero, en un plan, en una medio pendiente, etc. Tres (3) hombres pueden disparar de frente, dos (2) pueden servir de seguridad y uno (1) explotar una mina en la parte no visible de los tres tiradores, con la colocación de varias granadas. Esta misma unidad, si el terreno se lo permite, puede tomar un par de fusiles, si utiliza la parte muerta del terreno, con un gran minado. Ver las dos gráficas.

Este mismo procedimiento se puede continuar, si la persecución continúa sobre los guerrilleros. Claro está, el Comandante siempre tiene que hacer un buen análisis del terreno, para que le reúna las condiciones para desarrollar estas acciones. En las áreas de guerrillas, hay toda clase de terrenos para pequeñas y grandes cosas. Lo que se necesita es imaginación de los mandos, para no dejar quieto al enemigo.

CONVENCIONES

1, 2, 3, 4, 5, 6,	Guerrilla
E	Enemigo
	Minado
	Trillo
	Retirada
	Recuperación de armas
	Despliegue enemigo

EJÉRCITO
BOLIVARIANO

Dibujo 2

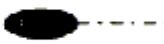


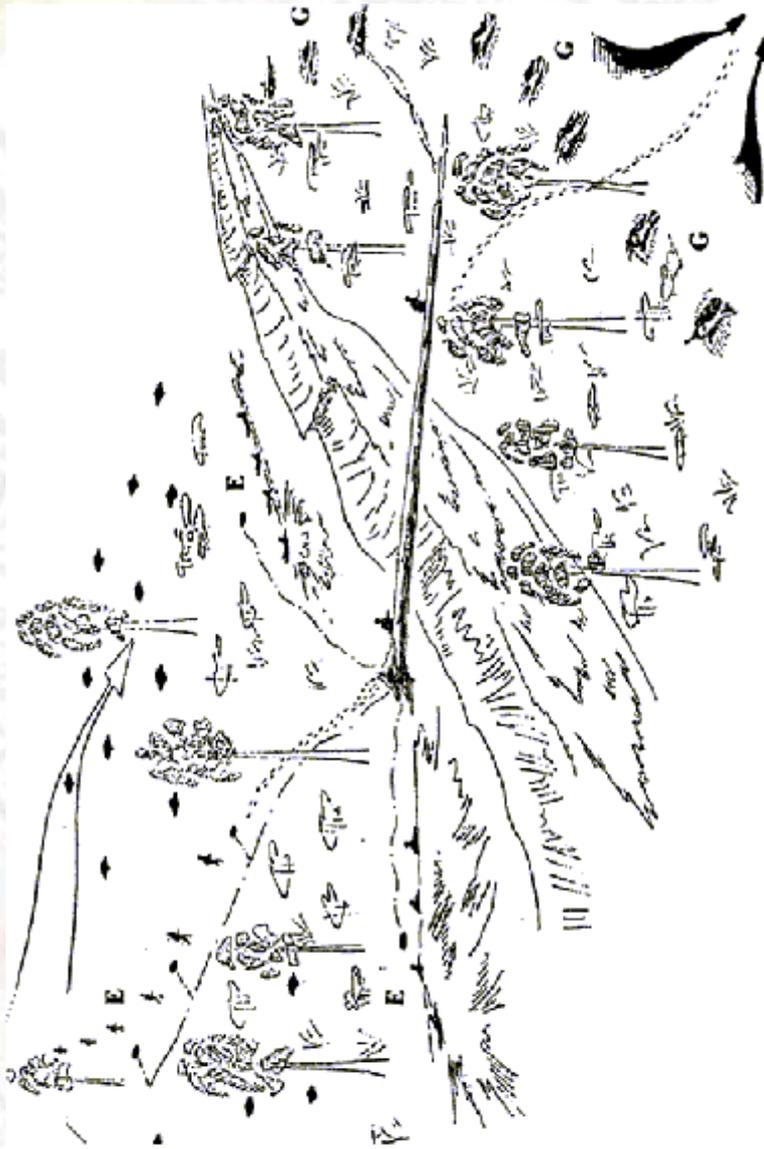
CUARTO DIBUJO

Emboscada guerrillera al paso de un riachón, por un palo que sirve de Puente.

Examinar con suficiente cuidado todas las ventajas que brinda el terreno antes de pasar el río, para instalar una mina de tal manera que produzca buenos resultados. Varios tiradores se pueden situar a lo largo de la margen del río a la espera del primer soldado que debe tomar el puente, para dispararle o para dejarlo que llegue hasta un sitio indicado para atacarlo y tomarle el arma, y, mientras ello ocurre, explotar la mina. Ver gráfico.

Convenciones

G	Guerrilleros
E	Soldados
	Trilho
	Minado
	Campo minado
	Repliegue guerrillero
	Despliegue enemigo



Dibujo No. 4

QUINTO DIBUJO

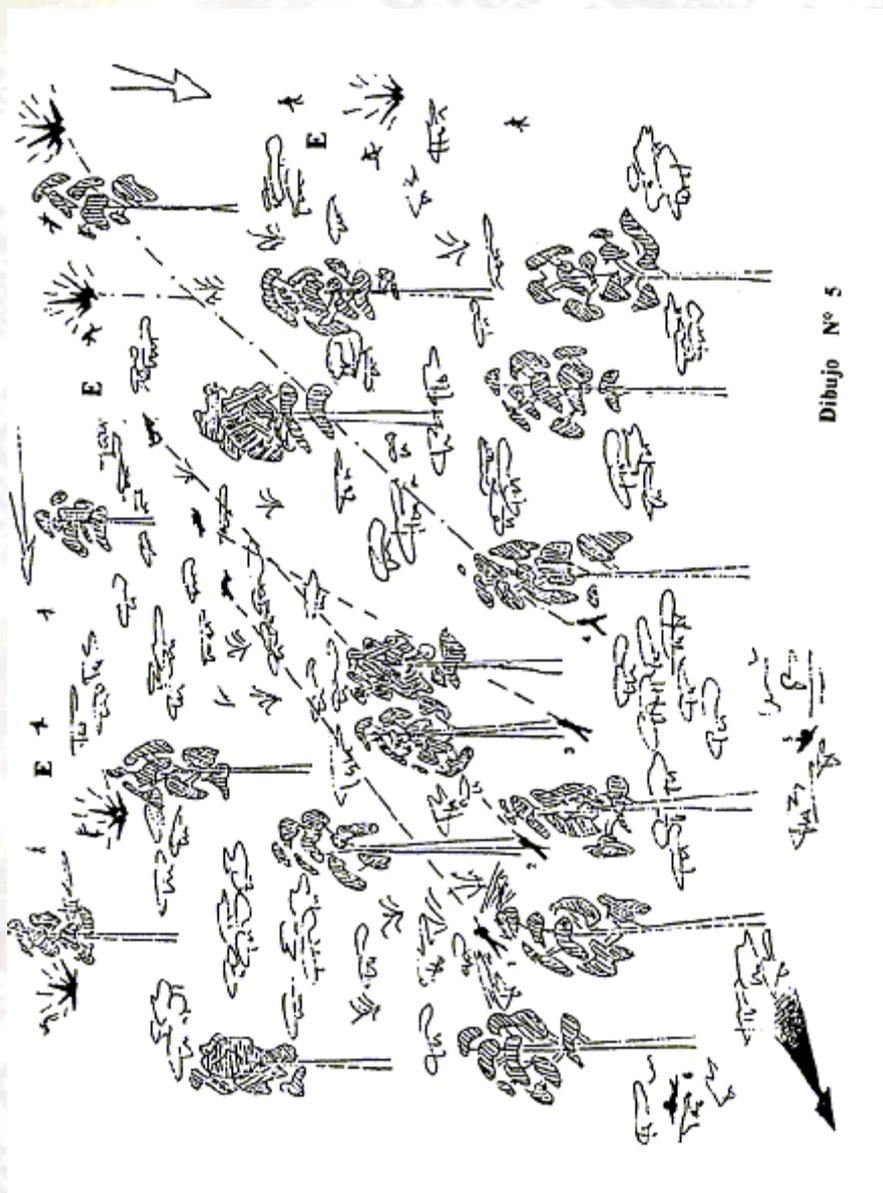
Emboscada de un comando guerrillero a una tropa contraguerrillera en terreno plano y transitable.

El Comandante elige el terreno y monta la emboscada con unos hombres que hagan fuego a los primeros, hasta donde la vista alcance. De esta parte hacia atrás, se instala una mina compuesta de varias granadas de tal manera, que alcance a cubrir una larga hilera de soldados. Como se sabe que estos se despliegan, es necesario dejarles minas instaladas en las dos márgenes, para que ellos mismos las exploten al hacer el despliegue para entrar en contraemboscada.

Esto lo puede hacer un reducido número de guerrilleros: 6, 9, 12, o 15. La hilera de soldados se puede esperar en la mina Acciones, así que debemos tener en cuenta estas ventajas para explotarlas a nuestro favor. Claro está, ello está en dependencia del terreno donde sean atacados.

Convenciones quinto y sexto dibujo

1, 2, 3, 4, 5, 6	Guerrilla
E	enemigo
-----	Trillo
	Campo minado
— . — . — .	Minado
	Retirada
	Despliegue enemigo



SEXTO DIBUJO

Emboscada contra una patrulla contraguerrillera que marcha en hilera, en terreno cubierto y semicubierto.

Pueden ser 25 hombres, o 50 o más si la guerrilla tiene buen conocimiento del terreno para emboscar al enemigo. Aquí puede utilizar el mismo sistema de las anteriores para tomar armas, aunque sea de a una a dos. Pero lo importante es que el mando pueda tener en cuenta las condiciones y características del terreno para que su acción sea efectiva.

Dibujo No. 6



SEPTIMO DIBUJO

Muchos son los terrenos y diferentes las características en cada uno de los Frentes del país.

Por ello hablamos de hacer emboscadas a una tropa contraguerrilla con un número limitado de guerrilleros para tomar armas. Pero también lo podemos hacer con una gran fuerza si tenemos creadas todas las condiciones para efectuar la movilización en busca de la contraguerrilla. Porque por muchas medidas de seguridad que tomen en los desplazamientos, no podrán cumplir con las orientaciones y siempre caerán en el rutinarismo. Lo único efectivo para evitar la acción guerrillera es tener las tropas en sus respectivos lugares de permanencia. De resto siempre resultará la manera de poderlos atacar. Claro está, que ellos hacen mucho campo traviesa, pero de todas maneras en alguna parte, deben dar blanco si los estamos siguiendo permanentemente hasta golpearlos y así quebrantarles la táctica y ponerlos a la defensiva.

Convenciones

- A. Terreno selvático
- B. Terreno enrastrado
- C. Potrero
- D. Cruce de puente
- E. Terreno descubierto
- F. Terreno rocoso
- G. Carretera
- H. Río



Guerrilleros

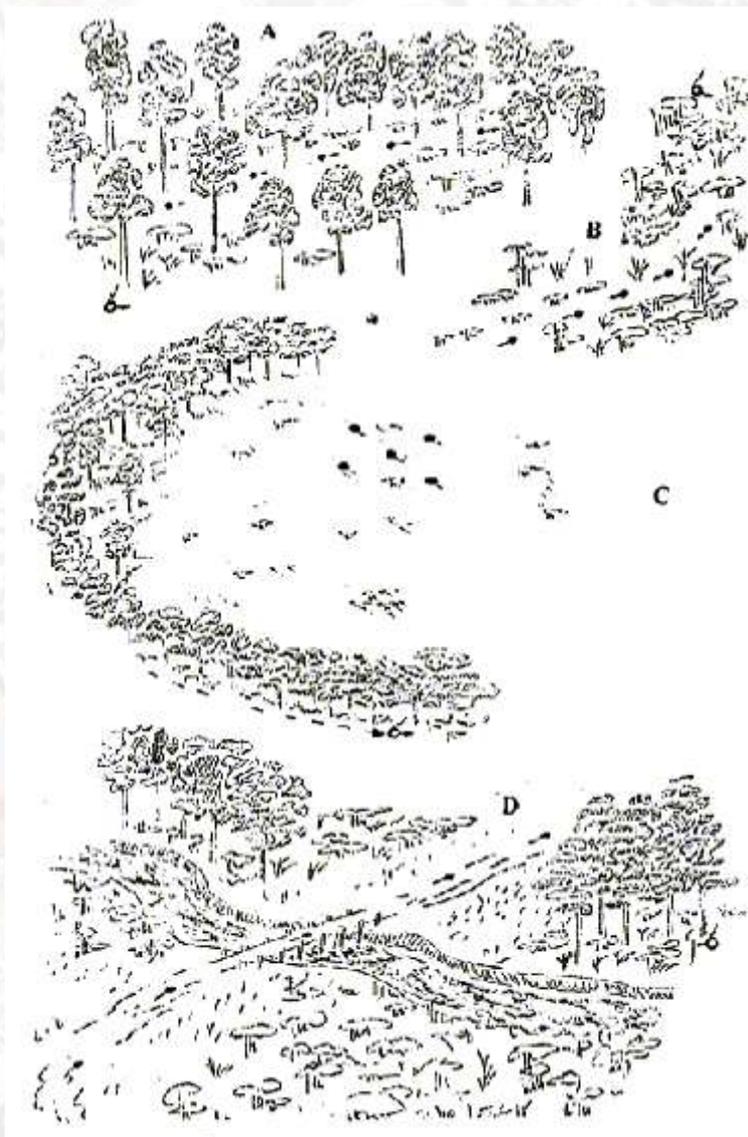


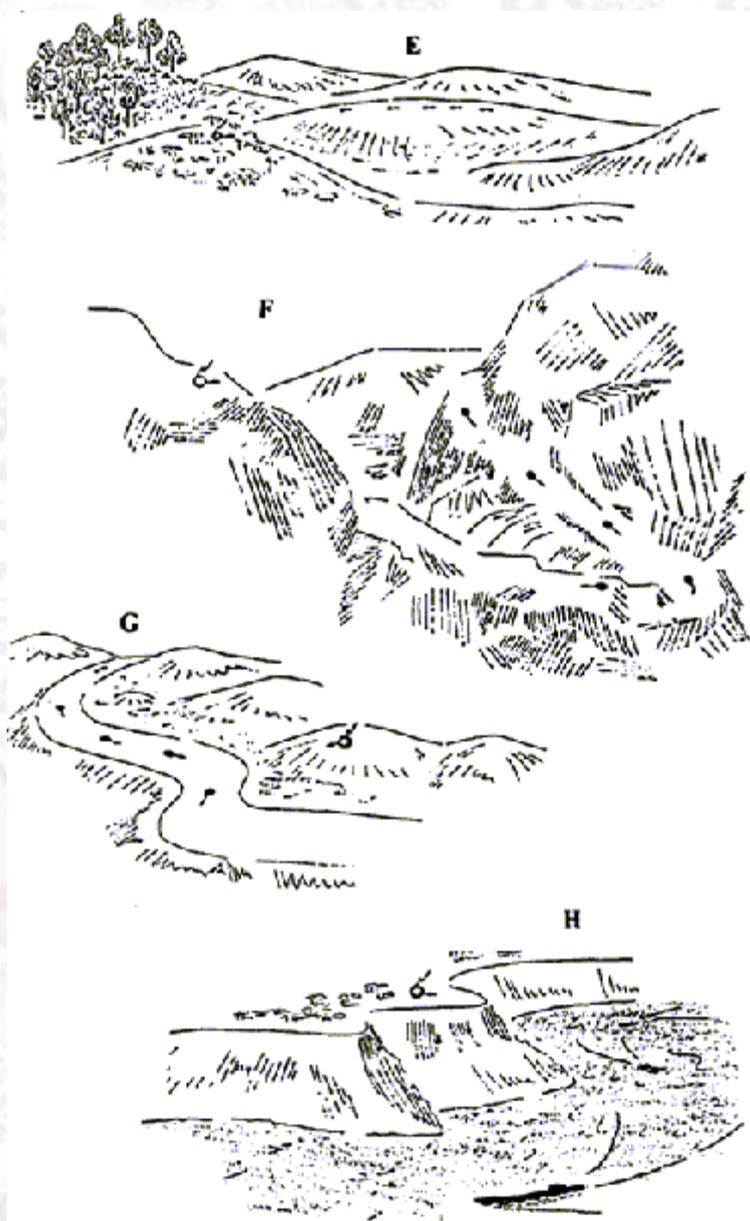
Ejército

X

Embarcación enemiga

Dibujo 7





OCTAVO DIBUJO

La guerrilla puede montar variedad de emboscadas a tropas contraguerrilleras.

Lo puede hacer de frente, en caminos, puentes, carreteras, playas, ríos y otros lugares adecuados, sin que ello sea para tomar armas. Lo importante es atacar permanentemente para causar bajas y desconcierto en la tropa, hasta obligarlos a abandonar un terreno. Queda claro que si los mandos siempre utilizan la acción permanente con la fuerza de que se dispone, es mucho lo que se puede hacer. Ello, sin ponerse a pensar en grandes acciones que no se puedan hacer por el momento, porque si nos proponemos agrupar una gran fuerza para luego actuar, es mucho el tiempo que pasa sin que hagamos algo. Claro, hay que aspirar a ello, pero mientras tanto, vamos haciéndole con lo que tengamos a disposición.

Esta es la importancia de la movilidad de la guerrilla en busca de objetivo para golpear, para lo que hay que crear las condiciones. Los dibujos muestran los diferentes terrenos por donde se mueve la guerrilla en busca del enemigo para golpearlo y cazarlo.

Convenciones

- A. Enemigo motorizado
- B. Enemigo cruzando río
- C. Embarcaciones enemigas

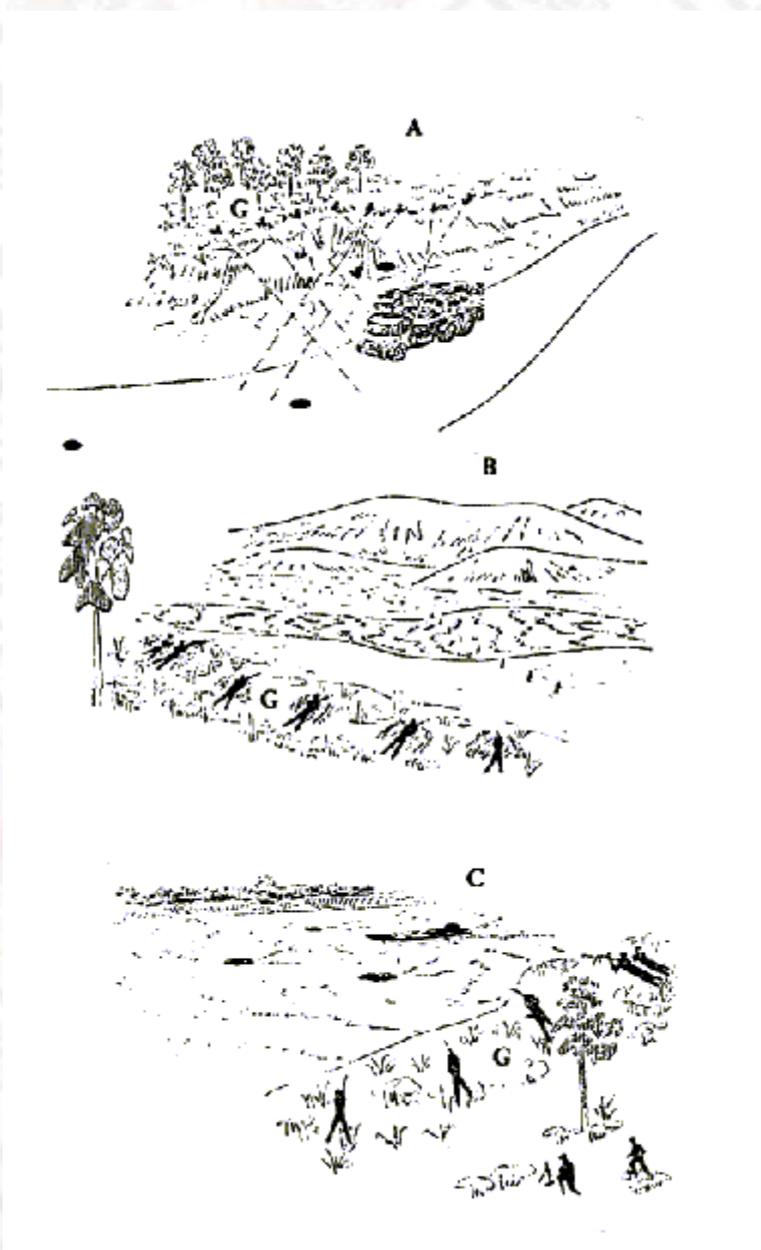


Minado

G

Guerrilleros emboscados

Dibujo 8



NOVENO DIBUJO

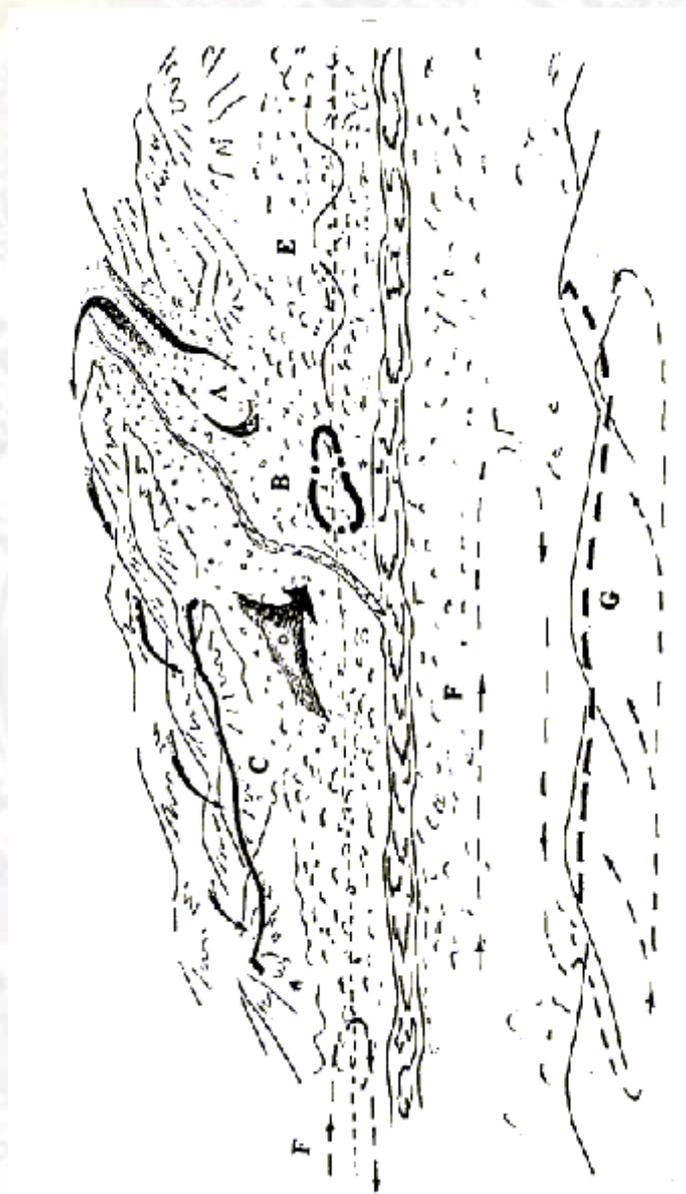
Ataque de una Columna guerrillera a una tropa contraguerrillera en una meseta, desde una cordillerita entre 150-200-250-300 y 400 m. con fusilería.

Ataque de una contraguerrilla desde una cordillerita hacia una meseta donde se mueve la guerrilla y luego, la guerrilla, vuelve a atacar desde la cordillerita. Ver el gráfico, que resulta muy ilustrativo y la forma como se desarrolló la acción por 30 horas. Esto fue en Irlanda (Cauca). Esto muestra, que los unos y los otros querían pelear hasta conseguir buenos resultados.

Convenciones

- A.** Columna guerrillera en marcha nocturna, avista tropas enemigas **B** y maniobra para buscar posición de combate.
- C.** Guerrilla amanece en posición de combate en la cordillerita. Guerrilla ataca posición enemiga **B** y después de intenso combate el ejército se repliega **E**.
- F.** Llegan refuerzos enemigos, se presentan choques con la guerrilla. El ejército, obligado, maniobra a posición en otra cordillerita **G**.
- H.** Al anochecer, la guerrilla inicia el cruce del río.
- I.** Al amanecer todavía cruzando el río, la guerrilla es sorprendida por el ejército que la ataca desde la posición **G**.
- J.** La guerrilla en la meseta maniobra, y por la parte posterior toma posición de la cordillerita.
- K.** La guerrilla se repliega.

Dibujo 9





Dibujo 9

DÉCIMO DIBUJO

Emboscada a una tropa contraguerrillera de 100 soldados

Emboscada a una tropa contraguerrillera de 100 soldados que permanentemente hacen movimientos cubiertos, en donde muchos de ellos terminan actuando rutinariamente cuando se están acercando a sitios vigilados por ellos. O porque consideran que el peligro ha quedado atrás, con la esperanza de rendir buenos partes.

Todo lo anterior está en dependencia del terreno y de la fuerza que debe atacar, para copar una buena parte de la patrulla. El mismo gráfico sirve para variedad de unidades enemigas. Para esta clase de acción, es necesario disponer de una fuerza grande para ver cómo, en el primer ataque se toma una buena parte del armamento y si el terreno se presta, cuando la tropa está toda desorganizada, ver cómo se puede capturar el resto. Habrá que utilizar minados, granadas de mano, granadas de fusil, rockets, artillería casera y todo lo que requiera el plan.

Pero la verdad es que sí estamos en condiciones de atacar unidades grandes y debemos hacerlo. Todo ello depende de la voluntad, capacidad, perseverancia, sacrificio para no dejar que el enemigo proyecte todo a su favor. Estas acciones se pueden hacer en carreteras, caminos, selvas y desplazamientos en terrenos semicubiertos, etc.

Convenciones

- A.** Sector de la emboscada donde queda encerrada una parte del enemigo, donde se podrá recuperar armamento.
- B.** Sector de la emboscada que contiene la maniobra enemiga



Guerrilla emboscada

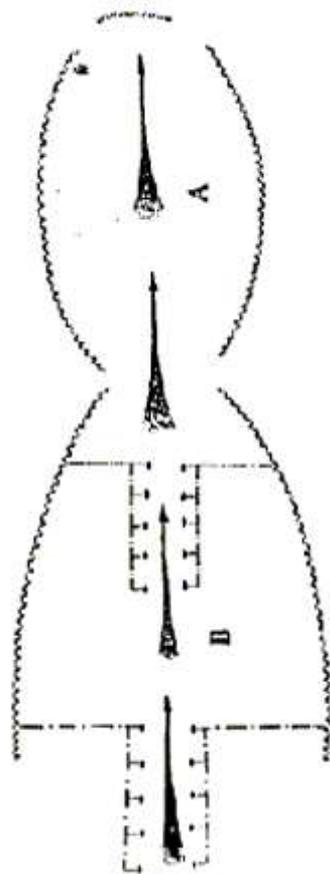


Minado



Enemigo

Dibujo 10



DÉCIMO PRIMER DIBUJO

Un pequeño comando guerrillero localizando a una patrulla para atacarla en movimiento, sin que el comando sea localizado.

Lo hace de frente, por los costados, por la espalda. Las tropas toman muchas medidas, pero siempre habrá sitio y lugar para atacarlos sin que la respuesta nos cause daño alguno. Las tropas contraguerrilleras siempre tendrán las de perder en la persecución a la guerrilla. Esto nos debe quedar claro porque así esta ocurriendo en todas partes.

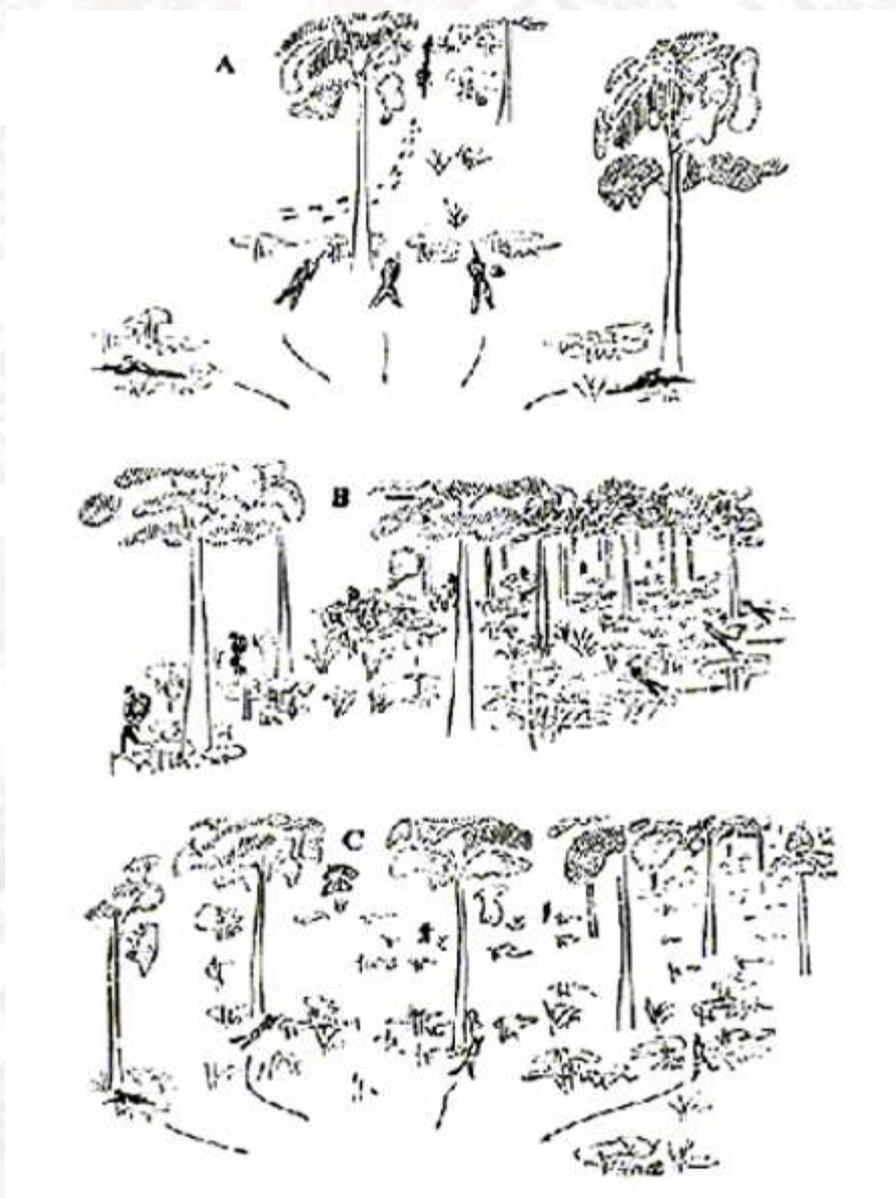
Convenciones

- A.** Comando guerrillero localiza y la ataca de frente.
- B.** Comando guerrillero localiza patrulla y la ataca por un Costado.
- C.** Comando guerrillero localiza patrulla y la ataca por la Espalda.



Retirada del comando

Dibujo 11



DÉCIMO SEGUNDO DIBUJO

Comando guerrillero atacando una instalación móvil de contraguerrilla, mientras ésta se dispone a almorzar o a hacer un pequeño descanso.

A pesar de todas las medidas de seguridad que se han tomado para el descanso, esto se puede realizar siempre y cuando el comando los esté siguiendo, hasta lograr golpearlos. Porque en alguna parte deben dar blanco. El comando desaparece para volver a golpear en otra parte. Además, los comandos pueden atacar instalaciones fijas a pesar de los puestos avanzados, centinelas, descubiertas y otros medios como minados. El enemigo siempre tendrá por donde penetrarlo, hasta golpearlo. Más, si los puestos son atacados con artillería casera, etc.

Convenciones

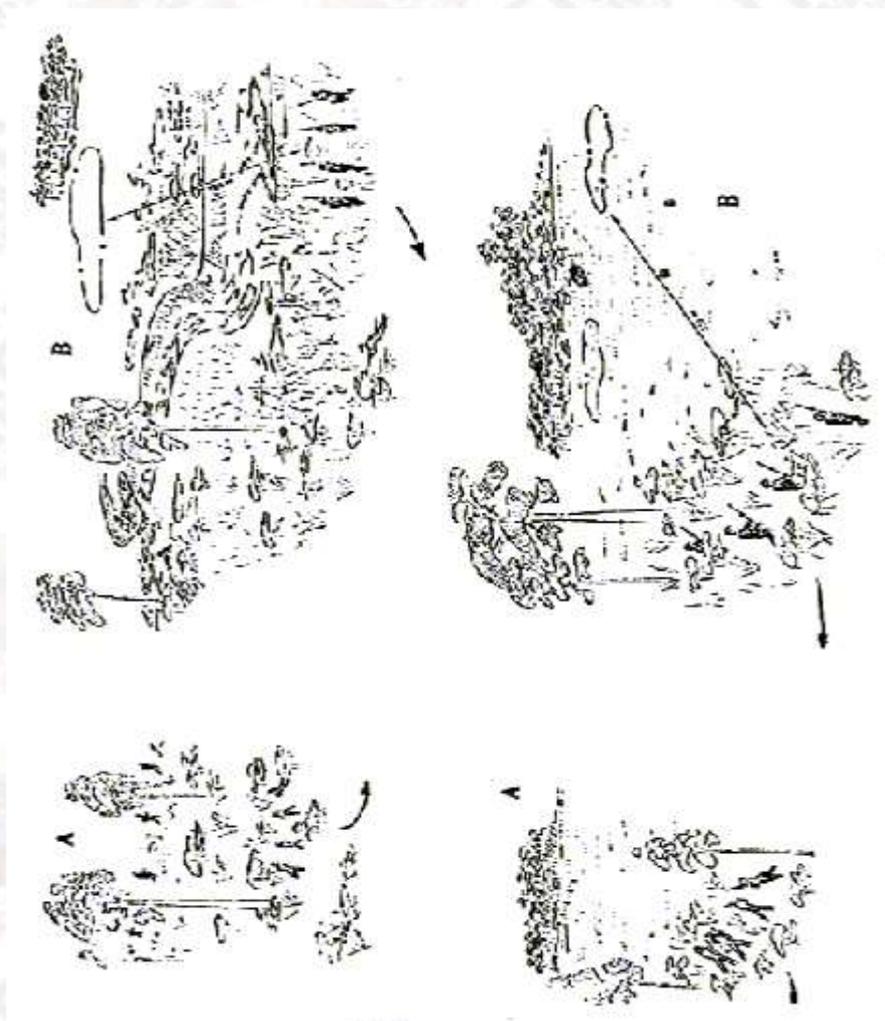
A - 1, A - 2 Comando guerrillero sigue y localiza al enemigo para atacarlo.

B - 1, B - 2 El comando ataca al enemigo en descanso.



Retirada del comando

Dibujo 12



DÉCIMO TERCER DIBUJO

Comando guerrillero, siguiendo todos los movimientos de una tropa contraguerrillera para atacarla donde dé blanco y en cualquier terreno, en dependencia del número de guerrilleros, pueden ser 12 o menos, si así lo ameritan las circunstancias. Pero también lo puede hacer una Compañía o más.

Ver gráfico con varios cuadros.

Convenciones

A, B, C: Secuencia de ataque guerrillero al ejército, en terreno Selvático.

A Ubicación del enemigo

B Desplazamiento del comando

C Emboscada al enemigo

D, E, F: Secuencia de ataque guerrillero al ejército, en terreno semicubierto sobre un puente.

D Ubicación del enemigo

E desplazamiento del comando

F Emboscada al enemigo sobre un puente minado

G, H, I: Secuencia de ataque de comando guerrillero al ejército en terreno descubierto.

G Ubicación del enemigo

H Desplazamiento del comando

I Ataque al enemigo

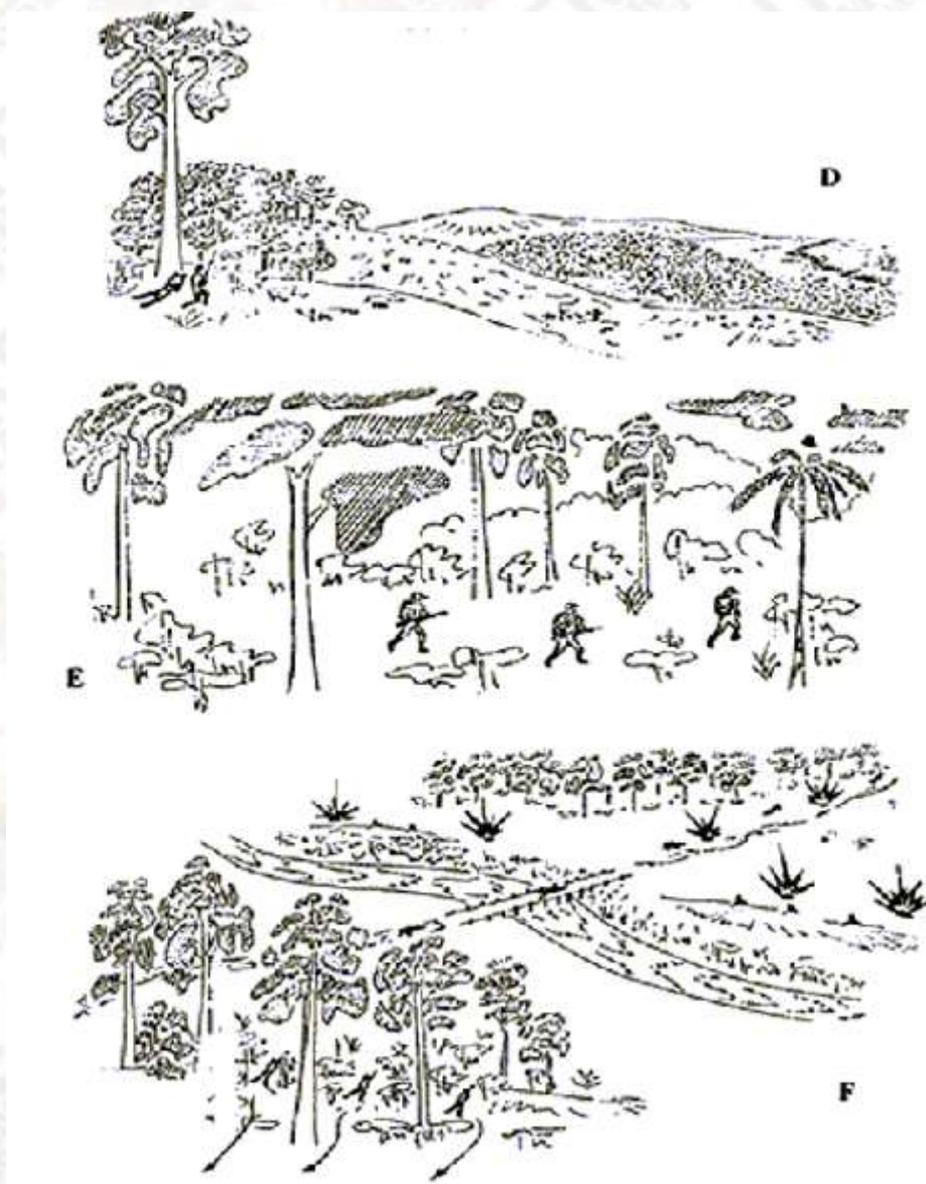


Retirada del comando.

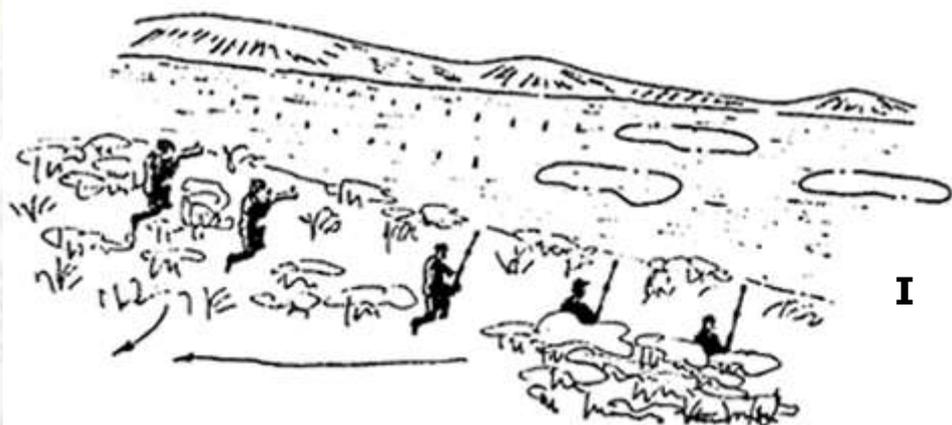
Dibujo 13



Dibujo 13



Dibujo 13



DÉCIMO CUARTO DIBUJO

Comando guerrillero haciendo una llamada telefónica en un pueblito, para hacer salir la policía o el ejército, y golpearlo en la calle después de haber calculado cómo se van a producir los movimientos. La *inteligencia* puede indicar la manera de poderío hacer sin irse a apuntar un fracaso en el plan.

Convenciones

- a. Caja agraria de donde se produce llamada telefónica
- b. Ubicación de la guerrilla
- c. Puesto de policía
- d. Casa - puesto de observación guerrillera



Hostigamiento guerrillero a puesto de policía

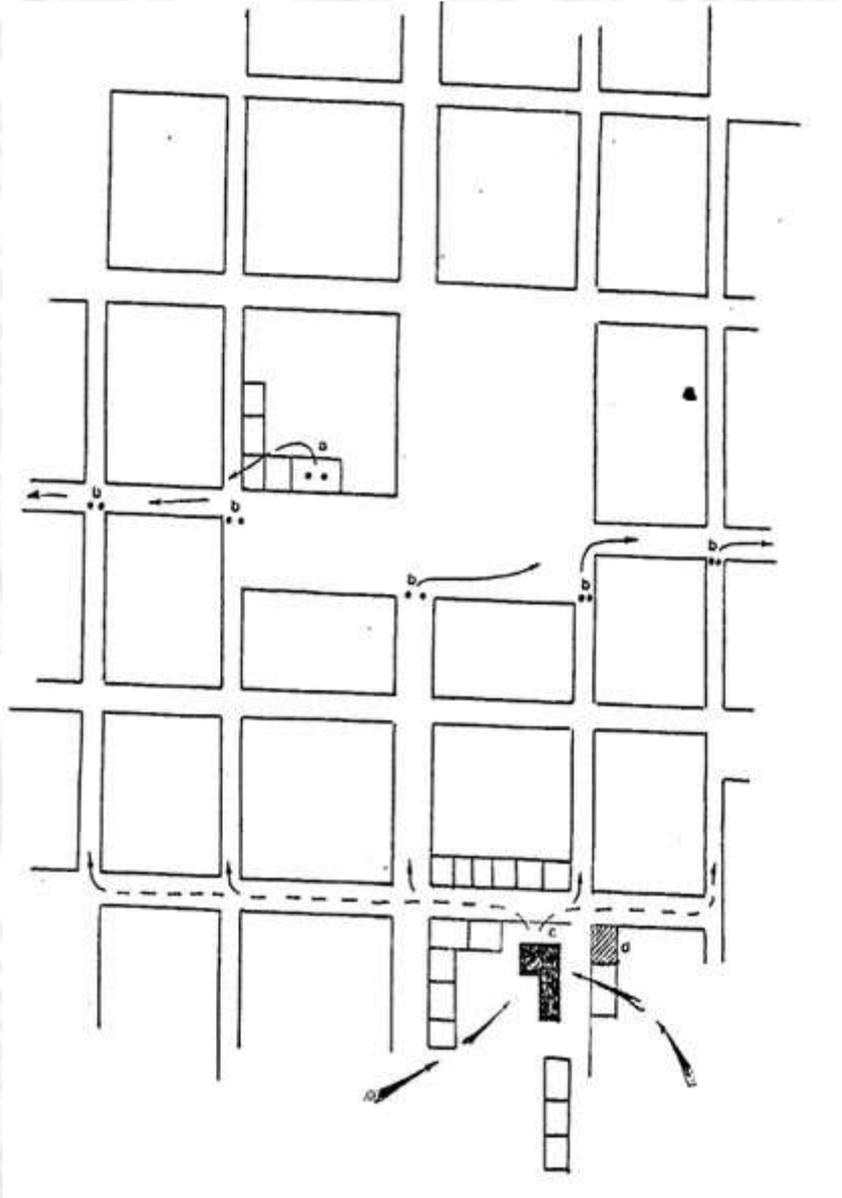


Operativo de la policía



Retirada de la guerrilla

Dibujo 14



DECIMO QUINTO DIBUJO A

Un comando guerrillero provoca una guachafita, o simula un robo, o un incendio, o un secuestro, o un atraco en un pueblo o ciudad para obligar a la policía o al ejército a salir y atacarlo. Esto es posible si la *inteligencia* está bien adelantada. Todo esto lo pueden hacer pequeñas unidades. Y grandes también.

Convenciones

- A. Local donde se provoca guachafita por parte de la guerrilla
- B. Ubicación del comando guerrillero
- C. Puesto de policía

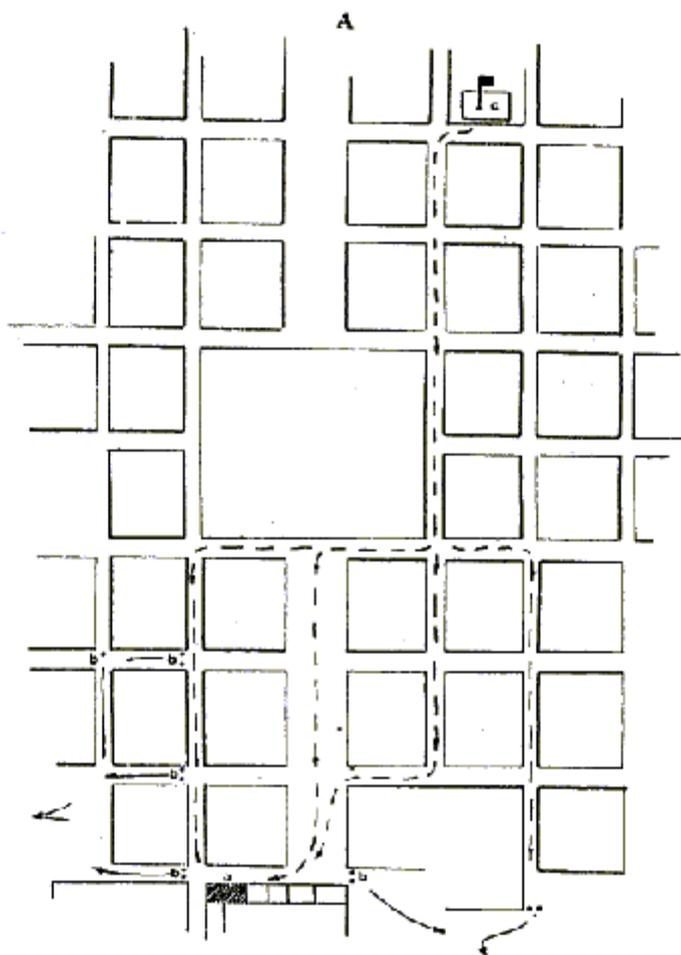


Operativo de la policía



Retirada de la guerrilla

Dibujo 15



DECIMOQUINTO DIBUJO B

Un comando guerrillero provoca una guachafita, o simula un robo, o un incendio, o un secuestro, o un atraco en un pueblo o ciudad para obligar a la policía o al ejército a salir y atacarlo. Esto es posible si la inteligencia está bien adelantada. Todo esto lo pueden hacer pequeñas unidades. Y grandes también.

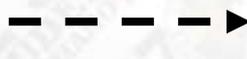
Convenciones

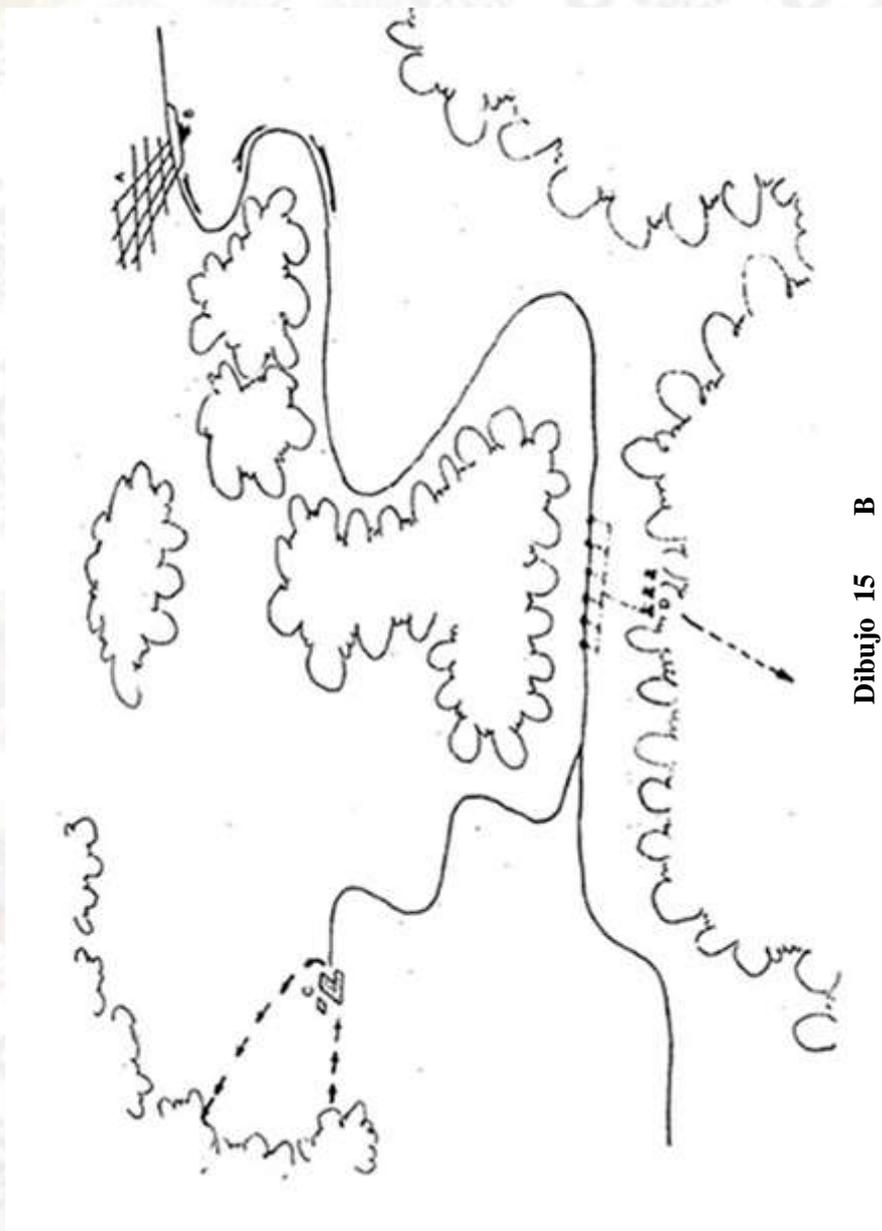
- A. Pueblo
- B. Base militar
- C. Hacienda
- D. Comando guerrillero

 Secuestro simulado

 Operativo militar

 Minado

 Retirada de la guerrilla



Dibujo 15 B

DÉCIMO SEXTO DIBUJO (A, B, C, D, E, F, G)

Ver los gráficos sobre las acciones contra la Móvil en El Leiva. Con cuatro batallones en acción contra la Guardia del Secretariado. Con apoyo aéreo, etc. cuatro grandes acciones fueron vistas: una en río Leiva. Otra en Zanjahonda. Una pequeña más adelante. Otra en Mojahúevas. Otra en el Bejuquero. Otra en media falda, donde el mando superior de la Móvil no quiso dar un paso más. Además, los estamos llevando para donde el terreno le es favorable a la guerrilla.

- A.** Acción contra la Móvil en el río Leiva
- B.** Acción contra la Móvil en Zanjahonda
- C.** Pequeña acción
- D.** Acción contra la Móvil en el caño Mojahuevas
- E.** Acción contra la Móvil en el Bejuquero
- F.** Acción contra la Móvil en mediafalda
- G.** Acción proyectada y preparada por si el enemigo proseguía la persecución, pero no lo hizo. El lugar fue bombardeado con intensidad

Convenciones



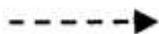
Guerrilla emboscada, pozos de tiradores



Ruta guerrillera hacia la cordillera



Despliegue guerrillero



Repliegue guerrillero



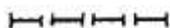
Campamento guerrillero



Movimientos de persecución y despliegue enemigos



Aviación enemiga



Area de bombardeo aéreo



Bombardeo aéreo



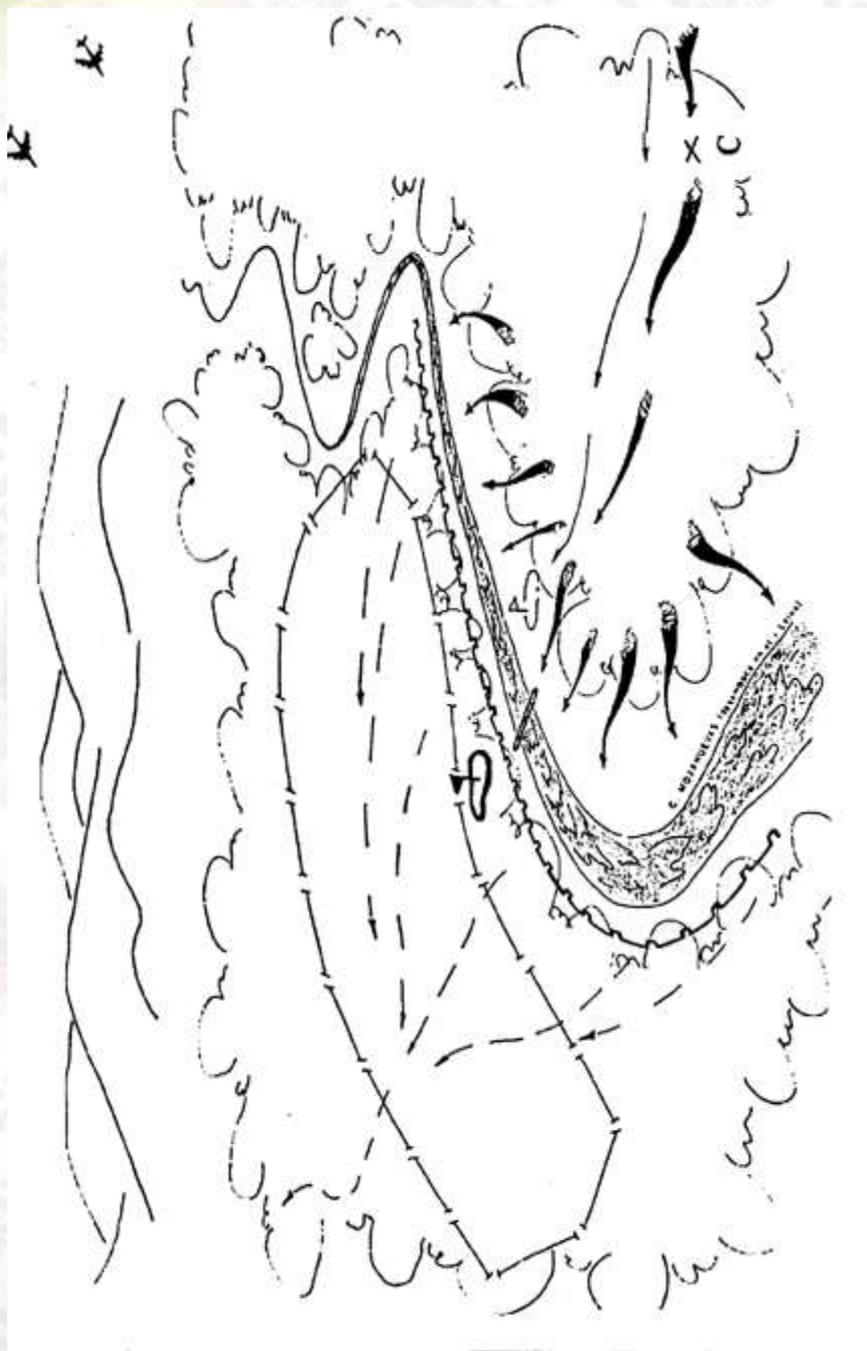
Campo minado



Posición enemiga



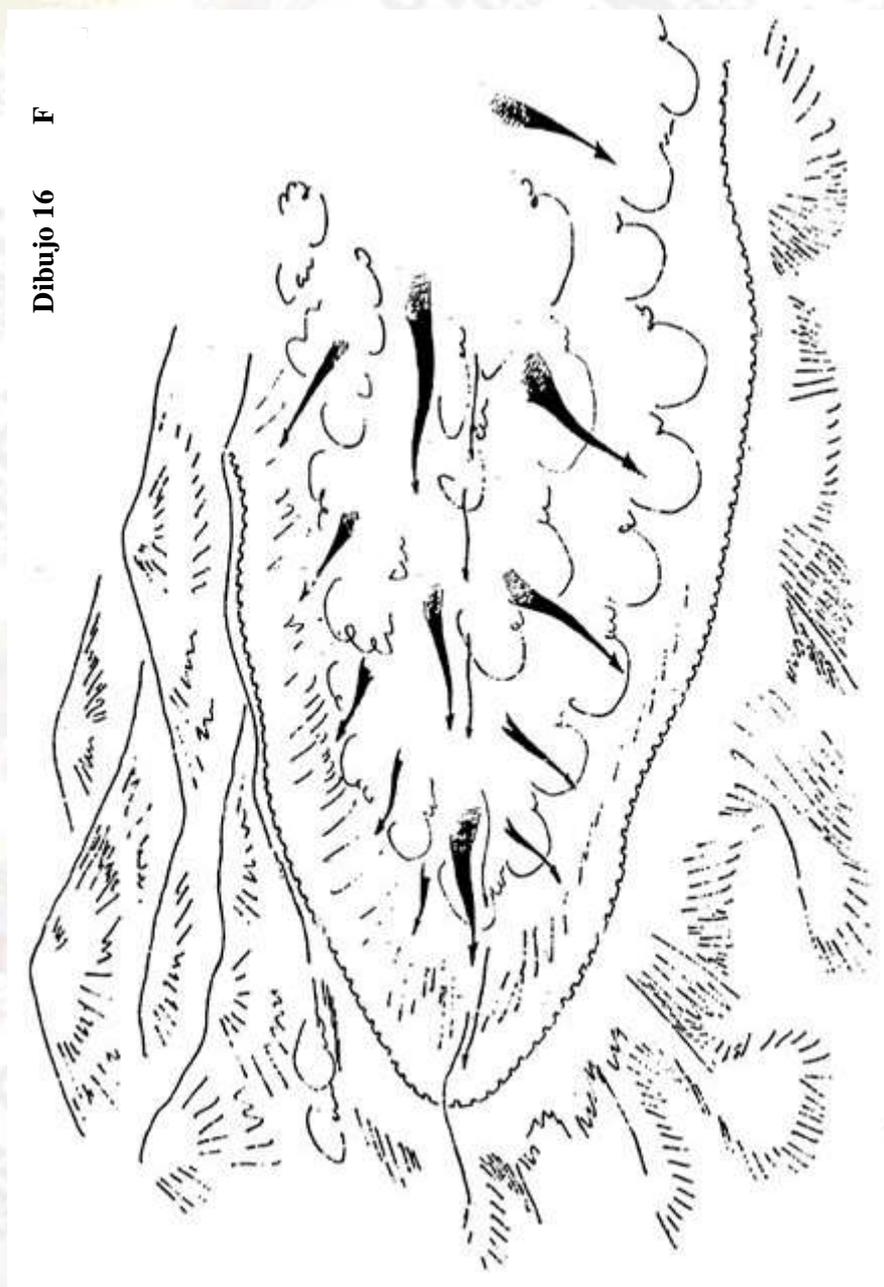






Dibujo 16 E

Dibujo 16 F



Dibujo 16 G



GUÍA PARA LAS COMPAÑÍAS

Es necesario aclarar algunas cosas con relación a las tareas que desarrollan los comandos: los comandos reciben un Plan de 12 horas, incluso de 24 horas, según el terreno y clase de tarea que es necesario desarrollar. Si la tarea es golpear y desaparecer, tiene que ser con gran sigilo. Si es primero para localizar y que luego la Escuadra completa o la Guerrilla golpee, es otra cosa. Si es para instalar una mina, es otra cosa. Si es para observar movimientos, es otra cosa. Si es para seguir al enemigo sin perderlo de vista, es otra cosa.

Los comandos mantienen una completa dependencia de su unidad que planifica sus tareas todos los días. La unidad que dirige los comandos debe tener capacidad de acción en masa, por ejemplo, cuando un comando atrae al enemigo hacia una emboscada montada por la unidad. La unidad también puede actuar cuando el enemigo realiza movimientos que nos permiten desarrollar una acción en masa, haciéndole sentir el peso de nuestra acción. El enemigo comienza a conocer la rutina de los comandos y en esas condiciones los puede perseguir para tratar de capturar algunos mediante el fuego y movimiento. Estos son elementos necesarios de tener en cuenta para continuar nuestro trabajo.

Otra cosa es que los mandos de las Guerrillas no pueden formar comandos y luego quedarse con un pequeño grupito sin tener control sobre ellos, soltándolos para donde se quieran mover y volver cuando puedan. Las Guerrillas son móviles y en consecuencia todas las semanas deben cambiar de zona y área para evitar ser detectadas por el enemigo. Los movimientos de estas Guerrillas no pueden ser de conocimiento de la población civil a la que sí hay que ganar para que nos apoye y no para que se esté enterando de todos nuestros movimientos.

Las Compañías y Guerrillas deben siempre permanecer en secreto de tal manera que toda acción se convierta en una gran sorpresa para el enemigo porque no va a estar enterado del área que ocupa la guerrilla. En estas condiciones para que el enemigo pueda localizar a la guerrilla, tiene que hacer un trabajo de inteligencia y mientras ello ocurre la guerrilla lo puede golpear varias veces. Por ello le hemos puesto el nombre de Guerrilla Móvil cuyas acciones deben estar enmarcadas dentro del Nuevo Modo de Operar, porque puede hacer cosas pequeñas y también grandes, comenzando por paralizar una carretera hasta hacer muchas otras cosas. Hay que aclarar también que las comunicaciones deben tener un completo control y los códigos tienen que ser muy bien elaborados, ya que el enemigo dispone de todos los medios para localizarnos. Todas las comunicaciones deben estar bajo control del jefe y de nadie más.

Bueno, volvamos a los comandos: Tienen gran importancia en unidades grandes y pequeñas en zonas completas de operaciones o de movilidad. Además, los comandos sirven para reventar alambradas, abrir boquetes para penetrar a cuarteles y fortificaciones, para desmontar minados, para penetrar a objetivos concretos, para incendiar objetivos, para dar de baja algún personaje, para provocar alarmas, retener gente, distribuir propaganda, para detectar lo que el enemigo esté ocultando. No es que toda la Unidad se transforme en comandos, ya que las guerrillas deben quedar en capacidad de golpear al enemigo. De ahí que la guerrilla sea tan peligrosa porque puede penetrar a cualquier parte, golpear y desaparecer y volver a golpear, sin dar tregua al enemigo.

A la acción de las guerrillas hay que ponerle toda la voluntad que tenga cada unidad, así como la disciplina más férrea que se pueda porque de no ser así caemos en fallas que no dejan desarrollar el trabajo en el accionar militar. Para cumplir metas de estas es necesario poner todo lo que tiene cada uno comenzando por un buen comportamiento individual y colectivo en función del cumplimiento de un plan. Si dentro del colectivo o unidad se presentan diferencias, pues están las instancias para discutir las y así poder mejorar el trabajo. No olvidar que hemos dado la consigna de que durante el desarrollo de cada uno de los planes, los mandos siempre deben estar al frente de sus trabajos en el combate y sólo en casos muy especiales no lo pueden hacer.

Cuando se haga el balance del desarrollo del Plan, veremos cómo hemos podido cumplir tal como se ha indicado pero con base en la contribución de

los Mandos. También apenas tengamos oportunidad de balancear la respuesta de la guerrilla al ataque de] gobierno al Secretariado, nos daremos cuenta de cómo ha sido el comportamiento de los Mandos en el combate. El Plan de respuesta todavía no ha terminado y por ello no hemos hecho balance, pero lo haremos. Hemos entrado utilizando el Nuevo Modo de Operar en sus diversas modalidades, comenzando por la acción de resistencia en el Secretariado y la retención del terreno hasta el momento. Como se verá, en esta etapa hay variedad de acciones a lo largo de todo el país.



LA OPERATIVIDAD DE LAS BRIGADAS MÓVILES (Apartes del informe central a la Octava Conferencia)

Actualmente las Fuerzas Militares tienen dislocada su fuerza en todo el territorio nacional con un dispositivo que responde a un plan militar, concebido para la defensa del Gobierno y para impedir, tanto el crecimiento y desarrollo guerrillero, como el descontento y la insurrección de las masas populares.

Son cuatro Divisiones que cubren todo el país a través de 16 Brigadas y otras unidades especiales. Cada Brigada coordina la acción de 4 o 5 batallones. Conocemos que el Gobierno y el Alto Mando militar están dando los pasos necesarios para crear 2 nuevas Divisiones, que elevaría a 6 el número de estas, sin contar la de Bogotá.

En funcionamiento existen 3 Brigadas móviles y algunos batallones con la misma denominación, que tienen la misión específica de confrontar a la guerrilla. Recientemente el Gobierno creó un comando operativo especial antiguerrilla, con el propósito de coordinar la acción de las Brigadas móviles.

Este despliegue estratégico de la fuerza enemiga está diseñado para llevar a cabo una gran confrontación en sus teatros de operaciones respectivos, sin el concurso de tropas de otras áreas en la que cada estructura resuelve su situación, de acuerdo con los planes generales. Los batallones instalados corresponden a un despliegue estratégico en las áreas de la División, sin contar los puestos avanzados de la policía y los organismos secretos del Estado. Estos disponen de una inteligencia de combate que incluye datos como número de alzados en armas, por Frente, mandos y experiencia de combate, costumbres de los combatientes, población, terreno y clima, etc.

Las móviles están instruidas y preparadas para librar la lucha contraguerrillera en sus áreas, contando con suficientes medios de transporte y de comunicación, armamento de todos los calibres y del apoyo de una flotilla de aviones bombarderos y helicópteros artillados de la Fuerza Aérea para la confrontación. Están integradas por mercenarios o soldados profesionales. Los medios de transporte los llevan con mayor rapidez a cualquier lugar para impedir o contrarrestar las acciones guerrilleras.

A pesar de su autonomía, las móviles tienen que coordinar con los batallones de las áreas de confrontación. Estas unidades tienen como finalidad sorprender al enemigo para asestarle golpes contundentes y utilizan la aviación para garantizar que la resistencia en el sitio de desembarco haya sido quebrantada.

Donde el terreno es plano se desplazan en varias hileras paralelas de 150 unidades cada una y a una distancia entre 100 y 200 metros entre sí. Con este dispositivo buscan cerrar cerco o envolver a la guerrilla en el centro y destruirla. Todos marchan muy bien coordinados a través de radios grandes para informar permanentemente de las novedades diarias a los mandos superiores. Las medidas de seguridad durante la marcha son muy cuidadosas y de cautela. Donde pernoctan lo hacen en forma organizada haciendo un gran círculo de acuerdo al número de unidades. Instalan minas en los alrededores para impedir la penetración de unidades guerrilleras y en las horas de la mañana las desmontan para continuar su marcha.

Disponen de medios de monitoreo para radios grandes y pequeños, además de lentes y linternas con dispositivos infrarrojos. Donde el terreno es obligado toman muchas medidas de seguridad y realizan descubiertas por los flancos. Cuando sospechan que los están esperando, disponen un fuerte ametrallamiento del lugar acompañándolo de bombardeo aéreo y mortero. Realizan el abastecimiento cada 8 o 10 días de acuerdo con la situación y con frecuencia tienen problemas por que las cosas no les llegan completas. Los helicópteros que los abastecen no pueden llegar a la zona si antes no ha sido controlada desde tierra por las tropas. Cuando son golpeados por la guerrilla se presentan discrepancias entre soldados y oficiales de la unidad con los Comandantes del operativo. Como dependen del apoyo aéreo en los combates, si este no se les garantiza, suspenden el avance y el combate. Se nota mucha angustia de los mandos de la operación, así como de la Brigada cuando reciben golpes.

Les está prohibido andar por caminos y acampar en un solo lugar y cuando son descubiertos hacen engaños a la guerrilla a través de civiles. Disponen de comandos especiales de localización de la guerrilla o lo hacen a través de civiles para golpear. Muchas veces les asignan la misión de llegar hasta un lugar señalado por aviones a través de bengalas o de bombardeo y cuando convergen todas las unidades al lugar, planean desde allí nuevos desplazamientos o dan por terminado el operativo. Aunque disponen de

suficientes medios de transporte en muchas ocasiones salen a pie. En los combates son disciplinados y combinan un gran poder de fuego con lanzamiento de granadas. Todo lo que comunican lo hacen a través de códigos y casi nunca dicen cosas sueltas.

Cuando toman una posición lo hacen hasta por 8 días. Al abandonar el lugar siempre utilizan las tácticas contraguerrilleras del campo traviesa y el secreto hasta llegar al batallón. Cuando ocurren acciones guerrilleras en varios puntos del área de la División, arman muchos enredos para conseguir refuerzos y medios de transporte para la movilización de tropas al lugar de los acontecimientos. Esto que ha quedado demostrado en varias acciones nos permite ver el futuro de otra manera. En zonas de combate con la guerrilla tienden cercos a través de retenes móviles y fijos para controlar a la población civil. Controlan caminos, carreteras, vías fluviales y hasta el espacio aéreo; raquetean toda clase de vehículos y verifican qué mercancías transportan. Han instalado retenes en el centro de la selva como en el caso de Puerto Mosquito, el Leiva y el Guaduas. Los establecen para mantener el cubrimiento de áreas donde pretenden envolver a la guerrilla con operativos de cerco y aniquilamiento. Estas unidades son abastecidas por medio de helicópteros. En algunas de estas zonas hacen registros minuciosos para tratar de localizar caletas y en algunos casos con buenos resultados, como el decomiso de 25.000 cartuchos al Secretariado.

Mantienen una buena red de inteligencia en la población civil sobre la base del pago de la información. En algunas zonas utilizan a criminales para matar a colaboradores nuestros y crear el desconcierto y el temor entre la población. Los sospechosos de ser colaboradores son golpeados sin ninguna consideración para intimidarlos y claro está que con tratamientos variados en dependencia del efecto que estén buscando. Últimamente han venido utilizando el bloqueo económico sin importarles para nada la población civil. Buscan desgastar a la guerrilla para entrarle a cualquier precio. Los soldados muertos en combate son presentados como guerrilleros para demostrarle a la opinión pública la eficacia de sus operativos. Los muertos y heridos son evacuados inmediatamente de lugar y reemplazados por otros. Antes de transitar una zona o de desplegar un operativo envían soldados de civil para que elaboren la carta de la zona a recoffer, para lo cual se apoyan en campesinos. Inventan cualquier cuento para despistar a la gente en relación con sus objetivos. Paralizan el tránsito para evitar que civiles informen su ubicación a la guerrilla.

En operativos han penetrado las profundidades de la selva, hasta las bocanas de los ríos Leiva, Perdido y Chigüiro con el Guayabero, avanzando en tres direcciones: una por la Meseta, entre el Guayabero y el Leyva, otros por el Leyva y el Perdido, y otros por el Chigüiro en un largo recorrido. Se han desplazado desde el Losada al Pato, o desde el 42 hasta el primero. Esto nos muestra el grado de entrenamiento que tienen estas tropas en la guerra contraguerrillera. Todos sus movimientos son muy bien calculados para poder recibir apoyo en caso de ataque. Sus desplazamientos son lentos y cautelosos, desconfían de todo el mundo. En lugares donde consideran transita la guerrilla han instalado minas, algunas de las cuales han sido desactivadas por nosotros.

Cuando la guerrilla realiza acciones coordinadas pintan la situación como muy difícil y las patrullas y unidades ven guerrilla por todas partes comunicando estas novedades al superior, quien responde que no hay tropas de apoyo por que en todas partes tienen la misma situación y para tranquilizarlos les dice que hay que esperar el apoyo aéreo. En ocasiones manifiestan la carencia de tropas para cubrir todas las necesidades de la Brigada o División.

Los primeros combates con la móvil comenzaron en Casa Verde donde utilizaron el ataque masivo de la aviación. Allí destruyeron una serie de edificaciones sin lograr el objetivo de aniquilar a la guerrilla. Desde ese momento y a través de fuentes confiables le hemos seguido los pasos a todos los operativos. Estas fuentes nos han servido para conocerlos muy a fondo y enterarnos de sus reacciones cuando son atacados.

Consideramos que hay material suficiente para extraer conclusiones y enseñanzas para la elaboración de planes de acciones coordinadas y generalizadas. Con un plan bien concebido podemos dejarlos prácticamente inmóviles por las dificultades que sabemos tienen por insuficiencia de tropas para el apoyo o por carencia de medios de transporte. Esto le puede suceder a otras Divisiones si atacamos en forma generalizada en todo el territorio nacional.

CONSIDERACIONES FINALES

Hablando con algunos mandos pertenecientes a varios Frentes en los días de la Conferencia, después con miembros del Estado Mayor y algunos jefes de Columnas, y más tarde, en un balance con la guardia del Secretariado sobre los resultados de la confrontación en Casa Verde y La Uribe, llegamos a la conclusión que era necesario introducirle a la cartilla militar los nuevos elementos, si encontrábamos alguno, para el conocimiento de todo el movimiento.

Analizando los cambios operativos de; ejército, encontramos muy pocos en su concepción militar. Solo le han introducido cambios con base en la capacidad de cada uno de los Frentes, la experiencia de los mandos nuestros y su antigüedad, sus costumbres, aciertos y desaciertos. Esta parte es bueno tenerla en cuenta en cada uno de los Bloques, para cuando sea necesario promover camaradas al mando o traslado para otros Frentes. Ello nos demuestra que sí hay cambios en la elección de objetivos militares o por lo menos saben a quién deben atacar y cómo.

En la concepción militar si hay algunos cambios de importancia en los medios técnicos como medios de transporte aéreo, terrestre, comunicaciones, aumento de agencias de inteligencia, creación de varias Brigadas Móviles compuestas de profesionales a sueldo con toda clase de garantías y de autonomía para cometer atropellos. Además, le agregamos la asesoría de los expertos gringos que cada vez más están especializando ejército para librar la lucha contra guerrillera.

Dentro de la generalidad operativo encontramos que tienen 3 planes diseñados con base en la capacidad de los Frentes y las características del terreno: En los Llanos Orientales, El Caquetá, El Putumayo y la cordillera Central operan con grandes fuerzas no menores de 150 unidades y por batallones distribuidos en unidades de 150 por varias partes al tiempo, muy bien coordinados y con todo el apoyo necesario.

Por los lados del Quinto Frente, el Chocó y parte de la Costa también comienzan a operar en unidades mayores para impedir que la guerrilla pueda tener éxitos, o sea, quitarle la libertad y la iniciativa, con miras de ir a la defensiva, como es el plan general del ejército.

Por los lados del Magdalena Medio y el Caribe los despliegues corresponden a las características del terreno y porque a lo largo de una ruta hay un tubo con petróleo, con bases militares muy cercanas unas de otras. Por ello los operativos los adelantan con unidades más pequeñas, porque de antemano ya tienen la iniciativa en el terreno. En la mayoría de los casos 300 hombres del ejército se despliegan en unidades de 15 a 20, cubriendo una vasta zona dejando a la guerrilla sin la iniciativa de terreno. Con esta operatividad estamos conociendo las tres modalidades que aplican contra las FARC. Para las unidades pequeñas los Bloques pueden elaborar planes atacando varias unidades a la vez, para copar a dos o tres en la misma zona, para obligarlos a convertirse en unidades grandes y pesadas para sus desplazamientos.

En la concepción militar no tienen norma para realizar sus desplazamientos a cualquier área de combate. Sus movimientos se realizan con base en informaciones de sus agencias de inteligencia, siempre dando la sorpresa en cada una de las acciones. Por ello no están sometidos a las limitaciones del tiempo, aunque lo tienen en cuenta cuando se trata de un enemigo fuerte. Estos son nuevos elementos que nos viene caracterizando en los últimos tiempos. Naturalmente tomando otras medidas como el control de la población civil y el bloqueo a los guerrilleros, con cierto tira y encoge, para evitar la protesta.

En los encuentros armados el poder de fuego es violento con algunas unidades, otras son cuidadosas, unas son más disciplinadas que otras aunque reciben el mismo entrenamiento. Los despliegues en el campo de combate son muy lentos pero tratando de llevar la iniciativa.

La concepción sobre guerrillas móviles sigue siendo válida para todas las unidades de donde quiera se encuentre. De la misma manera el nuevo método de operar en pequeñas y grandes unidades, si tenemos en cuenta la experiencia de Casa Verde y la Uribe. Hemos operado en variedad de formas en todo el territorio nacional. La gran mayoría con buenos resultados. Hemos sostenido combates como fuerza regular por más de un año, claro está haciendo la combinación con comandos y unidades pequeñas

y los resultados son favorables. Hemos demostrado que dadas las características de terreno, por cierto tiempo podemos desarrollar acciones de esta naturaleza, obligando a una Brigada a tener que agruparse para librar combates con unidades regulares pero móviles en su aplicación. Tenemos en cuenta y es necesario que así lo entiendan todos los mandos y combatientes que a una fuerza regular le es muy difícil ocultar sus movimientos por los abastecimientos, trillos, campamentos, movimiento de civiles y mulas y otras tantas cosas de la vida cotidiana para resolver sus problemas. Además, por la confrontación permanente que produce mucho desgaste físico, deterioro de las armas y agotamiento de las municiones. Claro está en dependencia de las condiciones, estas unidades pueden ser relevadas por otras y así podrá mantenerse la confrontación por largo tiempo.

Una experiencia notable es que al retirarse la guerrilla no puede dejar las masas solas. Pero, además, la retirada tiene que ser secreta para que la guerrilla se pierda de vista. En estas zonas de operaciones militares la guerrilla tiene que soportar toda clase de experimento de armas como en La Uribe.

Cuando la guerrilla disponga de algunos medios como la artillería podrá ser más fuerte en la región, pero contando con el apoyo de las masas que se encuentren a su alrededor. Esta misma experiencia la hizo el M-19 y en cierto modo no fue mala de todo. Pero nunca podían perder de vista al enemigo. De manera que lo importante para nosotros es que el enemigo no disponga de ninguna información sobre los movimientos nuestros, así estaremos cumpliendo con la movilidad.

En todas las concentraciones que se hicieron en los últimos tiempos para atacar objetivos, siempre encontramos que una de las mayores dificultades son los abastecimientos. Por ellos hemos sido localizados. De manera que esta experiencia es buena tenerla en cuenta.

En el análisis que venimos haciendo de un gran repaso a la cartilla militar, encontramos que ella contiene todos los elementos necesarios para nuestra actividad y que solo depende de la interpretación que se le haga a cada uno de los temas.

Todos los participantes con base en su conocimiento en algunos combates, coincidieron que con la pequeña artillería el enemigo se pone muy incómodo y con pereza para seguir hacia delante. Además, porque no puede cargar en los potreros y de noche se les puede hacer llegar granadas al lugar y esto los trasnocha. Así los mandos deben tener esto en cuenta para el futuro.

Agosto, 21 de 1993.



ANEXO

En los siguientes dibujos apreciamos algunos casos de la indisciplina que en su mayoría terminan en tragedias para los guerrilleros y para la población civil causándole también enormes problemas al movimiento.







